

Workshop Care and Health Applications

d.d. 2 december 2008

Plan

Net als vorig jaar hebben 6 medewerkers van Care & Health Applications 3 workshops opgezet en begeleid in het kader van Jet-Net. Op 18 december kwamen 24 leerlingen uit 5-VWO langs op de High Tech Campus om een kort onderzoek uit te voeren op het gebied van Ultrasound, SonicCare of flossen. De eerste twee workshops stonden in 2006 ook al op het programma en door de goede ervaringen toen is besloten de inhoud van deze workshop niet te wijzigen. Om het programma nog interessanter en nog meer aansprekend te maken voor de scholieren is besloten om een workshop over flossen toe te voegen. Naast het uitvoeren van de workshop was er ook voldoende tijd voor het beantwoorden van vragen van scholieren over wat werken bij Philips Research inhoudt.

De volgende scholen hebben meegedaan:

- Sg Jan van Brabant, Helmond
- Christiaan Huygens College, Eindhoven
- Lorentz Casimir Lyceum, Eindhoven

Iedere school heeft acht leerlingen naar de High Tech Campus gestuurd.

Groep:

Program Lifestyle (Boekhorst, 86005)

Care and Health Applications (Morales-Serrano 86570)

Susanne Dams, Lenieke Evers, Joep Janssen, Roel Kassies, Alex Kolen en Bas Moeskops

JetNet: Oral Care bij Philips – Care & Health Applications

Welkom bij Oral Care research binnen de groep Care and Health Applications van Philips Research. In deze projectgroep wordt onderzoek gedaan naar nieuwe methodes op het gebied van tandenpoetsen en mondhygiëne. Een relatief nieuw concept is de Sonicare elektrische tandenborstel.

Vandaag zullen jullie kennismaken met de natuurkundige principes die gebruikt worden in deze tandenborstel. Jullie zullen verschillende metingen verrichten om te onderzoeken hoe de Sonicare werkt en wat het verschil is met andere elektrische tandenborstels.

Welkom bij Care and Health Applications.



DEEL 1: VLOEISTOFMETINGEN MET DE HIGH SPEED CAMERA

Wat is een high speed camera?

Een normale camera maakt opnamen met 24 beelden per seconde. Om echter verschijnselen met een hoge snelheid vast te kunnen leggen zijn ook high-speed cameras beschikbaar. Deze camera's kunnen wel 40.000 beelden per seconde opnemen. Met een high-speed camera gaan jullie de vloeistofstroming tussen tanden onderzoeken die veroorzaakt wordt door de Sonicare.

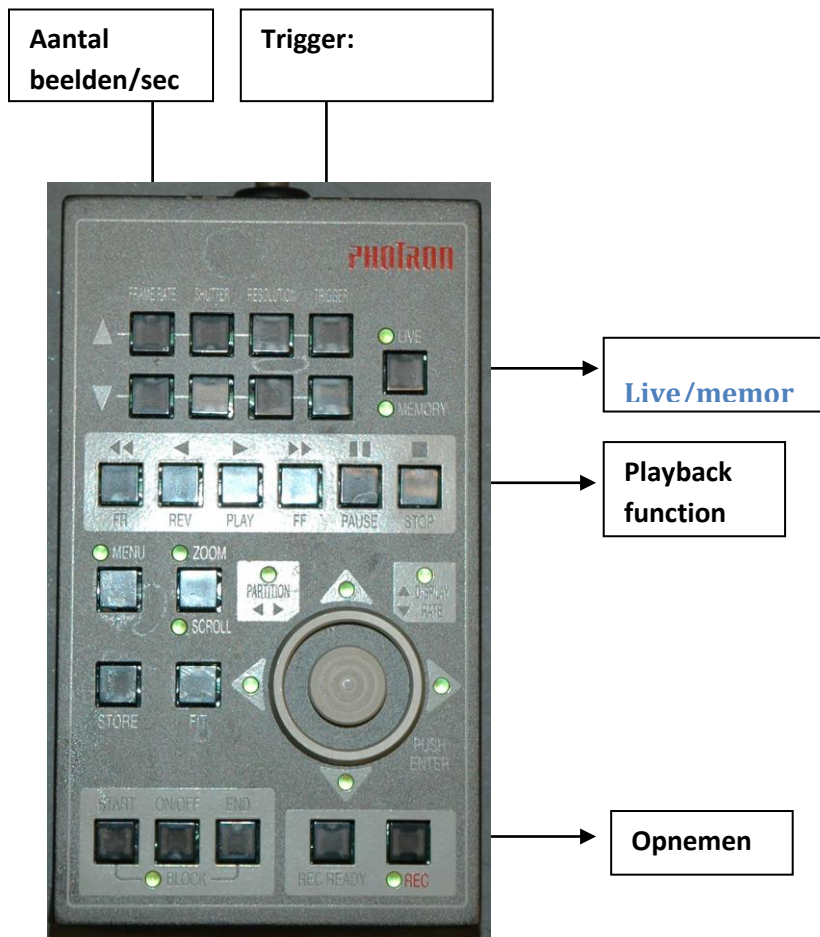
Ballon

Om te leren hoe je de high speed camera moet bedienen gaan jullie het klappen van een ballon in beeld brengen.

Benodigheden

- High speed camera + bedieningspaneel (zie plaatje)
- Monitor
- Ballon
- Naald

VRAAG: Hoe lang duurt het als je een gaatje in de ballon prikt voordat de hele ballon kapotgeknapt is?



Figuur: Bedieningspaneel voor de high speed camera

Sonicare tandenborstel

Jullie gaan nu de vloeistofstroming tussen twee tanden onderzoeken met een Sonicare.

Benodigheden:

- Sonicare tandenborstel
- Plexiglas bakje met intradental cavity
- 10 mL water
- High speed camera + bediening
- Computerscherm
- Fiber licht



!!Zorg ervoor dat tijdens het borstelen de lange borsteltjes precies op de intradental cavity staan!

VRAAG: Met welke snelheid wordt de vloeistof tussen de tanden geperst?

..... m/s

Braun tandenborstel I

We gaan nu de snelheid vergelijken met een ‘gewone’ elektrische tandenborstel.
!! Zorg ervoor dat de lange borsteltjes precies op de intradental cavity staan.

VRAAG: Bereken nu ook weer met welke snelheid de vloeistof gestuwd wordt.

..... m/s

Braun tandenborstel II

Herhaal het voorgaande experiment, maar zorg er nu voor dat het midden van het borsteltje direct op de intradental cavity staat.

VRAAG: Wat is het verschil met de vloeistofstroming die je hiervoor gemeten hebt? Kun je het verschil verklaren?

Wat zie je:

Hoe kun je dit verklaren:

DEEL 2: SONICARE, EEN RESONANTE TANDENBORSTEL

Wat is resonantie?

Vrije oscillatie / eigen frequentie

Een blokje dat aan een spiraalveer hangt kun je in trilling brengen door het iets omlaag te trekken en los te laten. Daarna is er geen invloed van buitenaf en het blokje en de veer voeren een vrije trilling uit (Figure 1a). De vrije trilling heeft een frequentie die bepaald wordt door de veerconstante van de veer en de massa van het blokje. Deze frequentie wordt de eigenfrequentie genoemd:

$$f = \frac{1}{2\pi} \cdot \sqrt{\frac{C}{m}}$$

In deze vergelijking is f de eigenfrequentie, C de veerconstante van de veer en m de massa van het blokje.

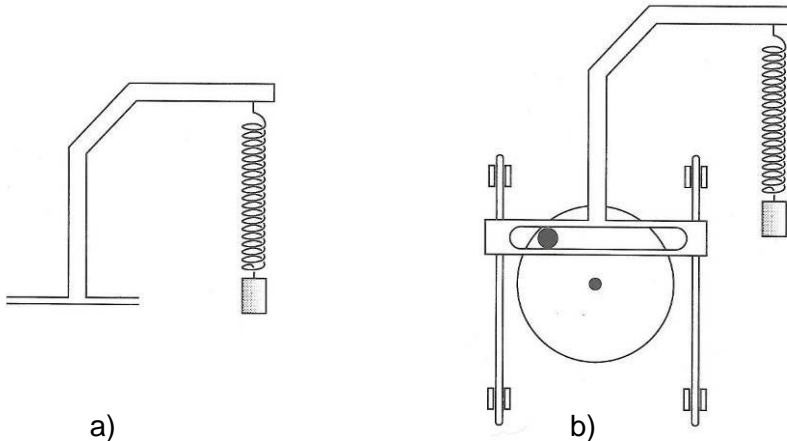


Figure 1 a) vrije oscillatie van een massa veer systeem. b) gedwongen oscillatie van een massa veer systeem

Gedwongen oscillatie

In Figure 1b is het massa veer systeem opgehangen aan een trillingstoestel. Met behulp van dit toestel kan het ophangpunt van de veer met een bepaalde frequentie op en neer worden bewogen. Hierdoor worden het blokje en de veer gedwongen een oscillatie uit te voeren met de frequentie van het trillingstoestel. De amplitude van de trilling die het blokje beschrijft hangt af van de aandrijf-frequentie van het trillingstoestel. Als de aandrijf-frequentie gelijk is aan de eigenfrequentie, dan is de amplitude maximaal. We zeggen dan dat er resonantie optreedt.

Samengevat:

Resonantie is het verschijnsel, dat een voorwerp een gedwongen trilling uitvoert met een zo groot mogelijke amplitude. Resonantie treedt op als de aandrijf frequentie gelijk is aan de eigenfrequentie van het voorwerp.

Bron: Systematische Natuurkunde voor bovenbouw VWO, J.W. Middelink

De resonantie-frequentie van de Sonicare borstel.

Resonantie piek

De borstel van de Sonicare is eigenlijk een veer met een bepaalde massa. Dus ook de Sonicare borstel heeft een resonantie frequentie; een bepaalde frequentie waarbij de amplitude van de borstel beweging sterk toeneemt. We gaan deze resonantie frequentie van de borstel bepalen.

VRAAG: Wat moeten we meten om de resonantie frequentie van de borstel te kunnen bepalen, en wat zouden we hier voor nodig hebben?

Aandrijf frequentie instellen

Met een functiegenerator kunnen we een sinus vormige elektrische spanning maken waarvan we de frequentie kunnen instellen. Dit elektrische signaal kunnen we bekijken met behulp van een oscilloscoop (zie Figure 2).



Figure 2 Functiegenerator en oscilloscoop

OPDRACHT:

- Sluit de functie generator op de oscilloscoop aan.
- Maak met behulp van de functiegenerator een sinus vormige elektrische spanning met een frequentie van 100 Hz en een amplitude van 3 V en bekijk het signaal op de oscilloscoop

Met het elektrische signaal van de functiegenerator kunnen we de borstel van de Sonicare aansturen. Hiervoor moeten we het signaal van de functiegenerator alleen nog versterken met een elektrische versterker (Figure 3).

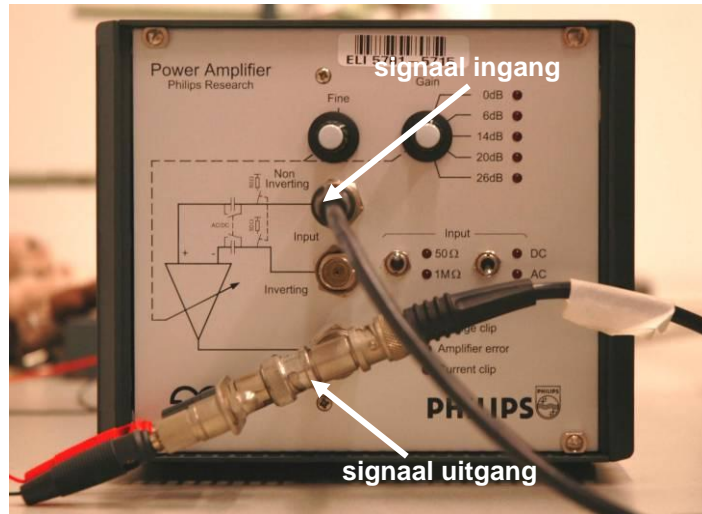


Figure 3 Elektrische versterker

OPDRACHT:

- a) Sluit de uitgang van de functiegenerator aan op de elektrische versterker.
- b) Sluit vervolgens de uitgang van de elektrische versterker aan op de Sonicare.
- c) Verander de frequentie van het aanstuur signaal. Gebruik een aanstuur amplitude van 3,5 V. Bij welke frequentie vind je de grootste amplitude?

Borstel amplitude meten

Omdat de uitslag van de borstel niet erg groot is, is het lastig om deze amplitude direct te meten. Om toch de resonantie piek goed te kunnen meten passen we een truc toe (zie Figure 4).

Achterop de borstelkop bevestigen we een spiegelkje. Vervolgens richten we een laser straal op het spiegelkje. De laser bundel wordt door de spiegel weerkaatst op een scherm. Door de borstelbewegingen zal de gereflecteerde bundel over het scherm bewegen. De uitslag van de laser bundel over het scherm is een directe maat voor de amplitude van de borstelkop.

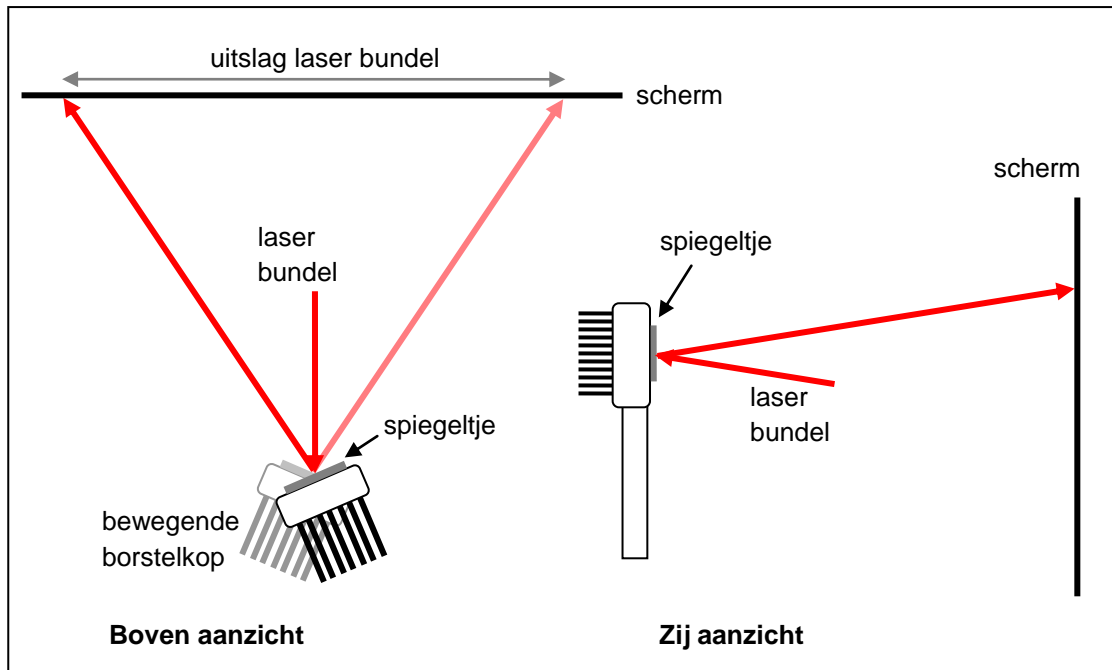


Figure 4 Meten van de borstel amplitude met behulp van een laser bundel.

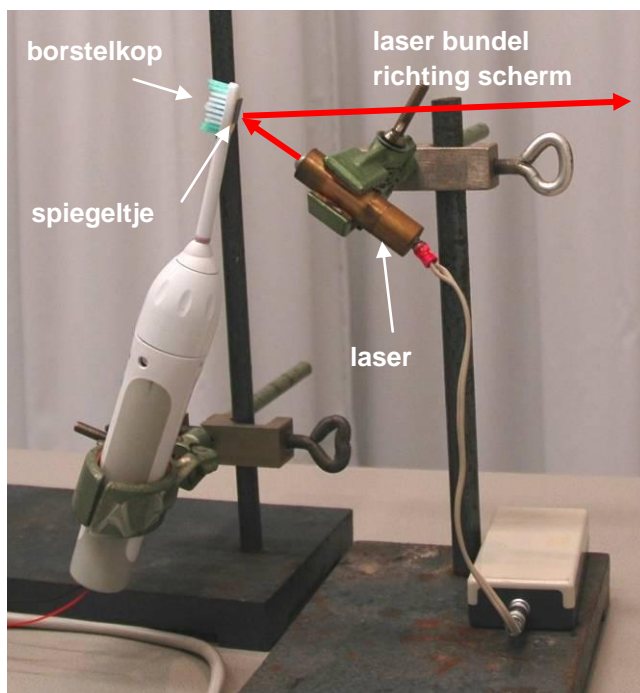


Figure 5 Opstelling voor amplitudemeting met behulp van een laser bundel.



!! PAS OP !!

Een laser is een zeer intense lichtbron en daardoor gevaarlijk voor de ogen. Kijk daarom nooit in de laser bundel! Zorg ervoor dat de laser uit is als je hem in de meetopstelling plaatst. Zorg ervoor dat iedereen weet wanneer de laser ingeschakeld wordt en ga nooit in de richting van de laser bundel staan.

OPDRACHT: Bouw de opstelling zoals weergegeven in Figure 4 en Figure 5

Metten van de resonantie piek

Nu we de aandrijffrequentie van de borstel kunnen variëren en de amplitude van de borstel kunnen meten zijn we in staat om de echte resonantie grafiek te meten. Dit doen we door de frequentie in stappen te veranderen en bij elke frequentie de uitslag van de laserbundel op het scherm te meten met een meetlat. Vervolgens kunnen we de resonantie grafiek maken door de gemeten amplitudes uit te zetten tegen de ingestelde frequenties.

OPDRACHT: Meet de resonantie grafiek zoals boven beschreven. Zet na de meting de borstel amplitude uit als functie van de frequentie.

VRAAG: Wat is de resonantie frequentie van de Sonicare borstel?

Borstel frequentie van de Sonicare

We hebben de resonantie frequentie van de Sonicare borstel gemeten. Maar met welke frequentie borstelt een echte Sonicare?

De borstel frequentie van een echte Sonicare tandenborstel kunnen we meten met behulp van een stroboscoop.

VRAAG: Hoe kun je de borstel frequentie van de Sonicare meten met behulp van een stroboscoop?

OPDRACHT: Bepaal de borstel frequentie van de Sonicare met behulp van de stroboscoop.

VRAAG: Waarom denk je dat juist deze frequentie is gekozen?

Samengesteld door: Marieke Rensen en Roel Kassies

JetNet: Ultrasound bij Philips – Care & Health Applications

DEEL 1: THEORIE DOPPLER-ULTRASOUND

Wat is Doppler-ultrasound ofwel Doppler echografie?

Doppler echografie wordt gebruikt om de *stroomsnelheid* van het bloed te meten. Zo kan men bijvoorbeeld de bloedstroom door het hart of door de nieren meten en gevaarlijke bloedvatvernauwingen opsporen.

Het principe van het Dopplereffect

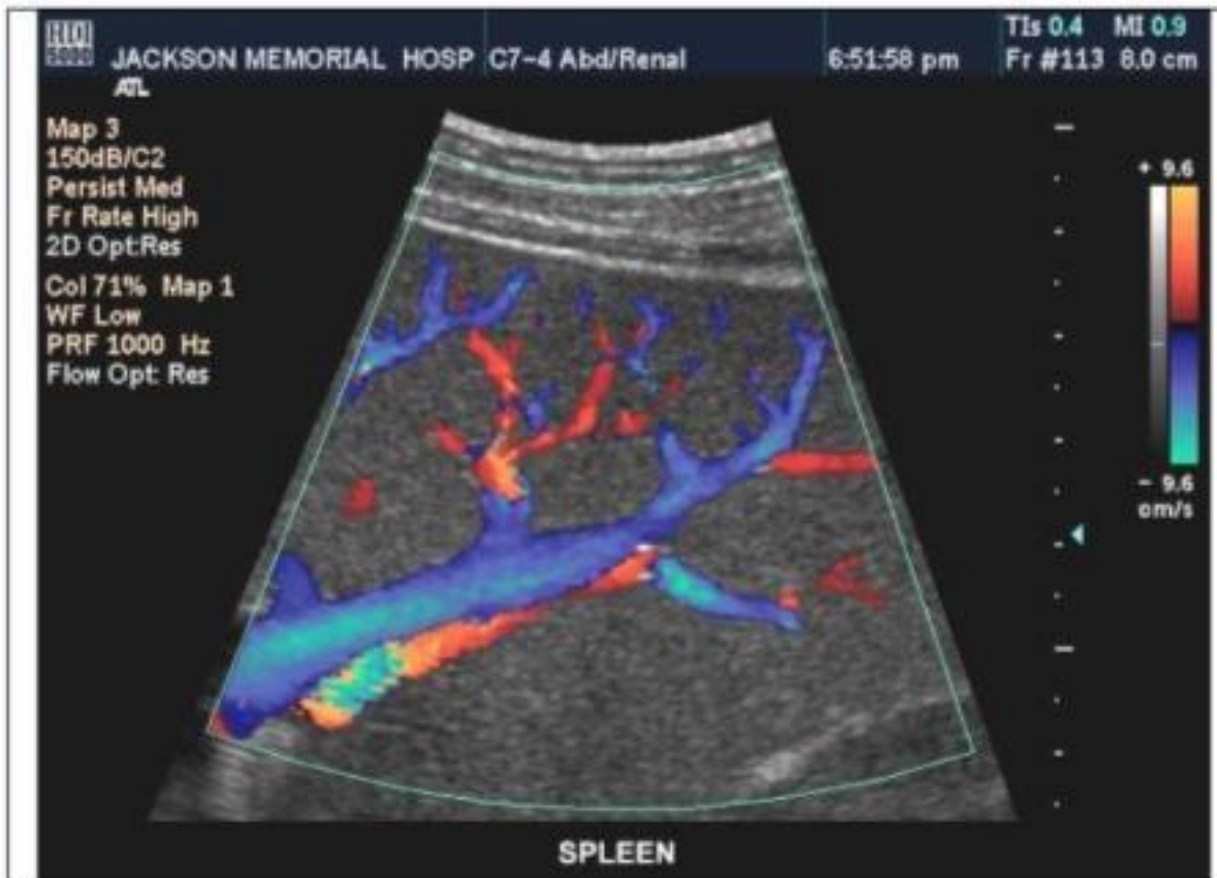
Wanneer een echografie wordt gemaakt zendt de transducer geluidsgolven uit. De transducer beweegt niet: het geluid heeft een-en-dezelfde frequentie. Nu gaat men meten welke echo's er terugkomen uit een bloedvat. Eigenlijk meet men dus de echo's die de bloedlichaampjes in het bloedvat veroorzaken. Die bloedlichaampjes staan echter niet stil maar stromen door het bloedvat. Dat zorgt voor een Doppler-effect in het echosignaal: doordat de bloedlichaampjes bewegen, is de frequentie van het echosignaal anders dan de frequentie van het ultrasoon geluid uit de transducer. Die verandering in frequentie vertelt vervolgens iets over de snelheid waarmee de bloedlichaampjes door het bloedvat bewegen.

Gepulste Doppler-echografie

Wanneer er gekeken wordt naar meerdere bloedlichaampjes tegelijk zijn de signalen lastig te onderscheiden. Daarom wil men op elke afzonderlijke plaats in het bloedvat de stroomsnelheid van het bloed exact vaststellen. In dit geval laat men een speciale transducer een heel kort geluidssignaal - een korte geluidspuls - produceren. Van tevoren heeft men uitgerekend hoeveel tijd het signaal nodig heeft om bijvoorbeeld een klein gebiedje in het midden van het bloedvat te bereiken en hoe lang de echo er vervolgens over doet om terug te keren bij de transducer. Als die tijd verstreken is (dat is maar een fractie van een seconde) meet men het echosignaal. Op die manier weet men zeker dat men naar een klein gebiedje in het midden van het bloedvat kijkt. Omdat er korte geluidspulsen gebruikt worden, kun je uit één enkele puls met bijbehorende echosignalen geen frequentieverandering afleiden. Maar als je de echo's van opeenvolgende pulsen combineert, kun je de frequentieverandering wel vaststellen. Dan kun je dus precies vaststellen met welke snelheid het bloed in een klein gebiedje door het bloedvat stroomt.

Kleurenbeeld

Met gepulste Doppler-echografie kun je bijvoorbeeld de bloedstroom door het hart onderzoeken. In dat geval worden verschillende gebiedjes in het hart razendsnel na elkaar gemeten. De stroomsnelheid van het bloed in elk gebiedje wordt uitgerekend en op een beeldscherm in kleur weergegeven. Bloed dat (ten opzichte van het beeld) *wegstroomt* wordt *blauw* gekleurd, bloed dat *naar voren* stroomt *rood*. Kleine verschillen in de stroomsnelheid worden weergegeven met gradaties in het rood (van rood naar geel) of blauw (van blauw naar groen). Zie figuur 4.



Figuur 4: Bloedstroom van (blauw) en naar (rood) het hart

Tekst en plaatjes afkomstig van:

<http://www.natuurkunde.nl>

<http://www.phys.uu.nl/~internat/Ziekenhuis/echo/echo.html>

DEEL 2: PRAKTIJK

HET MAKEN VAN EEN FANTOOM EN BLOED NABOOTSENDE VLOEISTOF

Benodigdheden

Chemicalien

Gelatin from porcine skin, type A

Al_2O_3 3.0 μm

Zeep

IJs

Demi water

Volle melk

Materialen

Kookplaatje

Bekerglas 1000 ml

Bekerglas 100 ml

Fles 1000 ml



Roerstaafje

Fantoomset (bestaande uit 5 kunststof plaatjes, schroeven, ijzeren mal, 1 slang en 1 ijzeren staafje)

Plakband

Roervlo

Werkwijze

1. Het mengsel

- Breng 800 ml water warm in het 1000 ml bekglas.
- Zet het bekglas op het kookplaatje (laat de vloeistof niet koken!).
- Weeg 80 g gelatin from porcine skin type A af in het 100 ml bekglas.
- Voeg de gelatin from porcine skin in kleine stapjes onder constant roeren toe aan het warme water (figuur 7).
- Voeg onder constant roeren 1.6 g Al_2O_3 3.0 μm toe.
- Voeg 1 druppel zeep toe.
- Haal het schuim van het mengsel (schem het op een tissue).
- Plaats het bekglas in de emmer met ijs om het mengsel af te koelen en op te stijven. (Constant blijven roeren, vooral aan de zijkkant van het bekglas!)
- Wanneer het mengsel is gestold nogmaals de schuim eraf scheppen.

Figuur 8: Constant roeren!

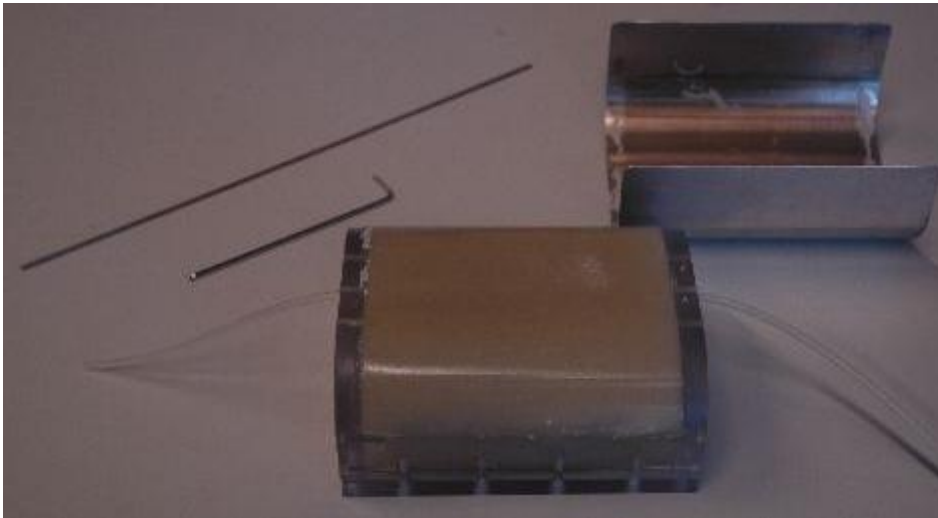


- Breng het mengsel over in de mal.
- Sluit de mal af door de deksel erop te schroeven (figuur 9).
- Plaats de mal in de koelkast.

Figuur 9: Sluiten mal met deksel

Na lunch

- Haal de mal uit de koelkast
- Verwijder de ijzeren mal
- Verwijder het ijzeren staafje (de slang moet wel achterblijven!). Zie figuur 10.



Figuur 10: Het fantoom

3. Bloed nabootsende vloeistof

- Breng 500 ml melk in het 1000 ml bekglas.
- Voeg onder constant roeren 1 g Al_2O_3 3.0 μm toe.
- Beide groepen maken deze vloeistof, voeg beide mengsel samen in de 1000 ml fles.
- Stop een roervlo in de 1000 ml fles.

DEEL 3: OPDRACHTEN

1. Bij het maken van een echo wordt de transducer van het echo apparaat tegen het fantoom geplaatst. Meet de afstand tussen de transducer en de 'aders' via het echo beeld.
2. Laat met een berekening zien hoe lang het duurt voordat het geluid weer terug is bij de transducer nadat het geluid is uitgezonden. De geluidssnelheid van het fantoom is 1529 ms^{-1} .
3. Bereken de frequentie van de gesimuleerde hartslagen uit het Doppler echo signaal op het beeld scherm.
4. Bereken de hoeveelheid bloed dat per seconde (debiet [m^3s^{-1}]) door de ader stroomt.

Samengesteld door:

Alex Kolen en Lenieke Evers-Derkx

JetNet: Het nieuwe flossen – Care & Health Applications

Het doel van deze JetNet dag is om door middel van een brainstorm een bestaand product (floss) te verbeteren.

DEEL 1: THEORIE FLOSSEN

Wat is flossen?

De vlakken van de tanden en kiezen die tegen elkaar liggen, worden de *approximale vlakken* genoemd. Met een tandenborstel is het moeilijk om deze proximale vlakken goed schoon te maken. Gelukkig bestaan hiervoor verschillende hulpmiddelen, zoals floss, tandenstokers en ragertjes. Als de ruimten tussen de tanden en kiezen zeer smal zijn, dan is flossdraad, ook wel tandzijde genoemd, hiervoor zeer geschikt. Floss is te koop in verschillende soorten en dikten en met en zonder waslaagje.

Waarom flossen?

Op, rond en tussen de tanden en kiezen ontstaat tandplak. Deze tandplak moet regelmatig weggehaald worden, anders kunnen de bacteriën die in de tandplak leven, tandvleesontsteking en gaatjes veroorzaken.

Naast het poetsen van de tanden en kiezen is het noodzakelijk om ook regelmatig de ruimtes tussen de tanden en kiezen te reinigen. Daartoe kun je gebruik maken van één van de volgende hulpmiddelen:

- Floss (Figuur 6)
- Tandensokers (Figuur 7)
- Ragertjes (Figuur 8)

Bij jonge mensen is het gebruik van floss in het algemeen aan te raden.



Figuur 6: Flossdraad, ook wel tandzijde.

Figuur 7: Ragertjes.

Figuur 8: Tandensokers.

Caries

Cariës of tandbederf is de meest voorkomende infectieziekte in de wereld (Figuur 9). Naar schatting 95% van de wereldbevolking lijdt er aan. De oude volksnaam is *wolf*.



Figuur 9: Kies met caries. Ook wel tandbederf genoemd.

Ze bestaat in de aantasting van tandglazuur en dentine (= tandbeen) en uiteindelijk de tandzenuw door bacteriën uit de tandplak, voornamelijk *Streptococcus mutans* en *Lactobacillus*. Deze bacteriën zetten suikers om in zuren, waardoor een pH-daling veroorzaakt wordt.

Door het zuur neemt de oplosbaarheid van het calciumhydroxyapatiet (het mineraal waaruit het tandglazuur bestaat) toe, en zal aldus oplossen. Zo ontstaat een caviteit (gaatje) waardoor de bacteriën toegang krijgen tot de dentine (Figuur 10). De dentine bestaat echter uit organisch materiaal dat rechtstreeks door de bacteriën geconsumeerd kan worden en zo wordt de tand rot. De tanden hebben wel een herstelcapaciteit (remineralisatie van het glazuur) en ook een afweermechanisme (door het afstoppen van de dentinekanaaltjes), maar bij lange en frequente zuuraanvallen (= hoge frequentie van suikerconsumptie) is deze ontoereikend. Eenmaal de zenuw geraakt zal deze verwijderd moeten worden.



Figuur 10: Links een kies met wortelpuntontsteking en rechts een kies met caries.

Tandartsen raden dan ook aan goed te flossen met tandzijde (of gebruik van een tandenstoker) na het eten, om zoveel mogelijk voedselresten te verwijderen. Cariës komt het meest voor tussen twee tanden, en in de groeven van de tanden omdat daar minder goed gepoetst wordt.

Drug-gebruik bijvoorbeeld metamfetamine-gebruikers kan, doordat de drug een zure werking heeft en het een gebrek aan speeksel veroorzaakt, een sterk aangetast gebit veroorzaken (Figuur 11).



Figuur 11: Caries veroorzaakt door metamfetamine-gebruik.

DEEL 2: BRAINSTORM

Wat is een brainstorm?

Brainstormen is een creativiteitstechniek met als doel snel en veel nieuwe ideeën over een bepaald onderwerp of vraagstuk te genereren.

Wat zijn de basisregels van een brainstorm?

- Er dient **geen kritiek** op de geopperde ideeën geleverd te worden. Later in het proces worden de opgesomde ideeën bekritiseerd.
- **Luister** naar anderen.
- Ieder idee wordt **opgeschreven** (je mag niet je eigen ideeën opschrijven)
- Het achterliggende idee van het brainstormproces is dat door **zoveel mogelijk ideeën** op te sommen er altijd wel een bruikbaar idee bij zit.
- **Wilde ideeën** maken mogelijk nieuwe onverwachte toepassingen mogelijk.
- Door het **combineren** van bestaande goede ideeën zijn mogelijk nog betere ideeën te realiseren.

Hoe kan een brainstorm worden opgebouwd?

Er bestaan verschillende brainstormen technieken. Vandaag worden enkele technieken van Edward de Bono gebruikt.

Een techniek van Edward de Bono is **de zes denkhoeden**. Deze techniek kan worden gebruikt tijdens een brainstorm (of vergaderingen) en heeft twee doelen. Enerzijds stelt het de deelnemers in staat zich met één ding tegelijk bezig te houden en anderzijds is het door deze methode makkelijker om een overschakeling naar een andere manier van denken te maken. Hierdoor wordt de brainstorm (of vergadering) minder chaotisch. De deelnemers zetten telkens, allen tegelijkertijd, een hoed op van de kleur waarin wordt gecommuniceerd.



Blauwe hoed: Overspanning van het denkproces. Definiëren van de problemen en regelen van de opeenvolging van de verschillende denktaken.



Witte hoed: Denken in de vorm van feiten, cijfers en informatie. Met de witte hoed streven de denkers naar een zo groot mogelijke objectiviteit.



Gele hoed: Positief en constructief denken. Op zoek naar kansen.



Zwarte hoed: Met de zwarte hoed wordt de aandacht gevestigd op alles wat verkeerd kan gaan, onjuist is of risico's inhoudt.



Groene hoed: Deze hoed staat voor creativiteit en nieuwe ideeën.



Rode hoed: Emoties, met de rode hoed op worden gevoelens geuit.

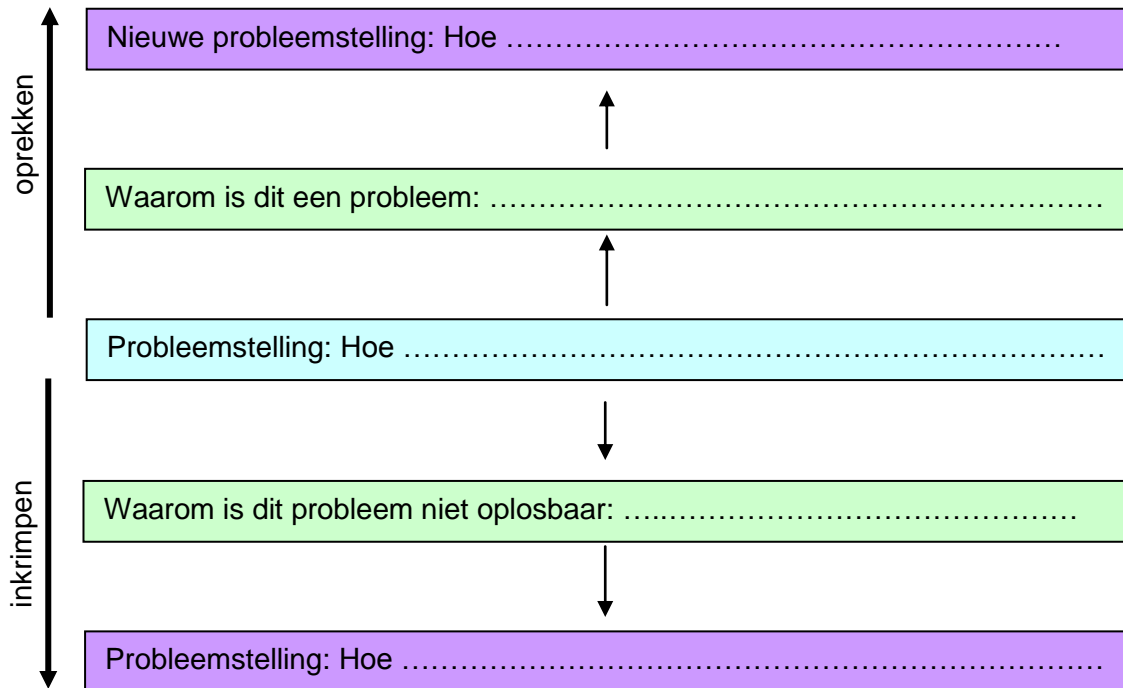
Bij de groene hoed worden nieuwe ideeën gegenereerd. Een techniek die gebruikt kan worden voor het genereren van nieuwe ideeën is **Lateral Thinking**. De stappen van lateral thinking zijn de volgende:

1. **Probleemstelling:** Kijk of je de juiste probleemstelling hebt, zo niet herformuleer de probleemstelling.
2. **Genereren van ideeën:** Met behulp van 'willekeurig woord' en 'extractie' verder kijken dan de voor de hand liggende alternatieven en op deze manier nieuwe ideeën genereren.
3. **Oogsten:** Alle ideeën verzamelen door middel van clusteren en rangschikken.
4. **Vormen van ideeën:** Ideeën concreter maken.

De eerste twee technieken worden hieronder verder uitgewerkt. De laatste twee technieken komen terug in deel 3 en zullen daar verder worden uitgewerkt.

Probleemstelling

Probeer er achter te komen of de juiste probleemstelling gekozen is. Doe dit door middel van het 'oprekken' en 'inkrimpen' van de probleemstelling.



Genereren van nieuwe ideeën: willekeurig woord

- Kies een nummer tussen 1 en 10
- Kijk in de onderstaande lijst welk woord er gekozen is:

1 Paddenstoel 6 Boom

2 Vogel 7 Vlinder

3 Landkaart 8 Regen

4 Blikje 9 Lamp

5 Kaars 10 Bloem

- Geef 8 kenmerken van dit woord
- Probeer een link te vinden tussen de kenmerken en de probleemstelling. Schrijf deze link op in de vorm van een idee.

DEEL 3: UITWERKEN VAN DE NIEUWE MANIER OM TE FLOSSEN

Met behulp van een brainstorm zijn ideeën gegenereerd. Meestal zal er geen tijd zijn alle ideeën uit te werken. Daarom is het belangrijk om alle ideeën tijdens (of direct na) de brainstorm te verzamelen, clusteren en vormen. Op deze manier worden de ideeën concreter en raken er geen ideeën verloren.

Oogsten

- Cluster de ideeën door ze te plaatsen onder een passende noemer.
- Selecteer 1 cluster per groep (kan met stemmen op clusters)

- Pauze -

- Verdeel de ideeën in de cluster in 3 groepen:
 1. Vaag idee
 2. Concreet idee, praktisch uitvoerbaar
 3. Idee is niet uitvoerbaar of niet legaal
- Probeer het aantal ideeën te verhogen tot minimaal 2 per groep.

Vormen van ideeën

- Selecteer 1 idee (kan met stemmen).
- Vorm het idee:
 1. Vaag idee: concreet maken
 2. Concreet idee: maak het concreter indien nodig
 3. Idee is niet uitvoerbaar of niet legaal:
(Indien dit idee gekozen wordt: Waar is dit idee een oplossing voor? Concreter maken van idee. Je kunt hiervoor gebruik maken van bijlage 1.)

Uitwerken van ideeën

Gebruik de flip-over om het idee uit te werken en aan de groep te presenteren. Verkoop je concept!

Denk hierbij aan bijvoorbeeld

- Schetsen van concept
- Gestelde criteria
- Positieve punten (t.o.v. bestaande technieken)
- Aandachtspunten

Tekst en plaatjes afkomstig van:

<http://nl.wikipedia.org/wiki/Brainstorm>

http://www.symbio6.nl/edward_de_bono.php

<http://www.debonothinkingsystems.com/tools/lateral.htm>

<http://www.tandinfo.be/preventie/flossen.php>

<http://nl.wikipedia.org/wiki/Caries>

<http://www.comul.be/site/overzicht.asp?idCategory=168>

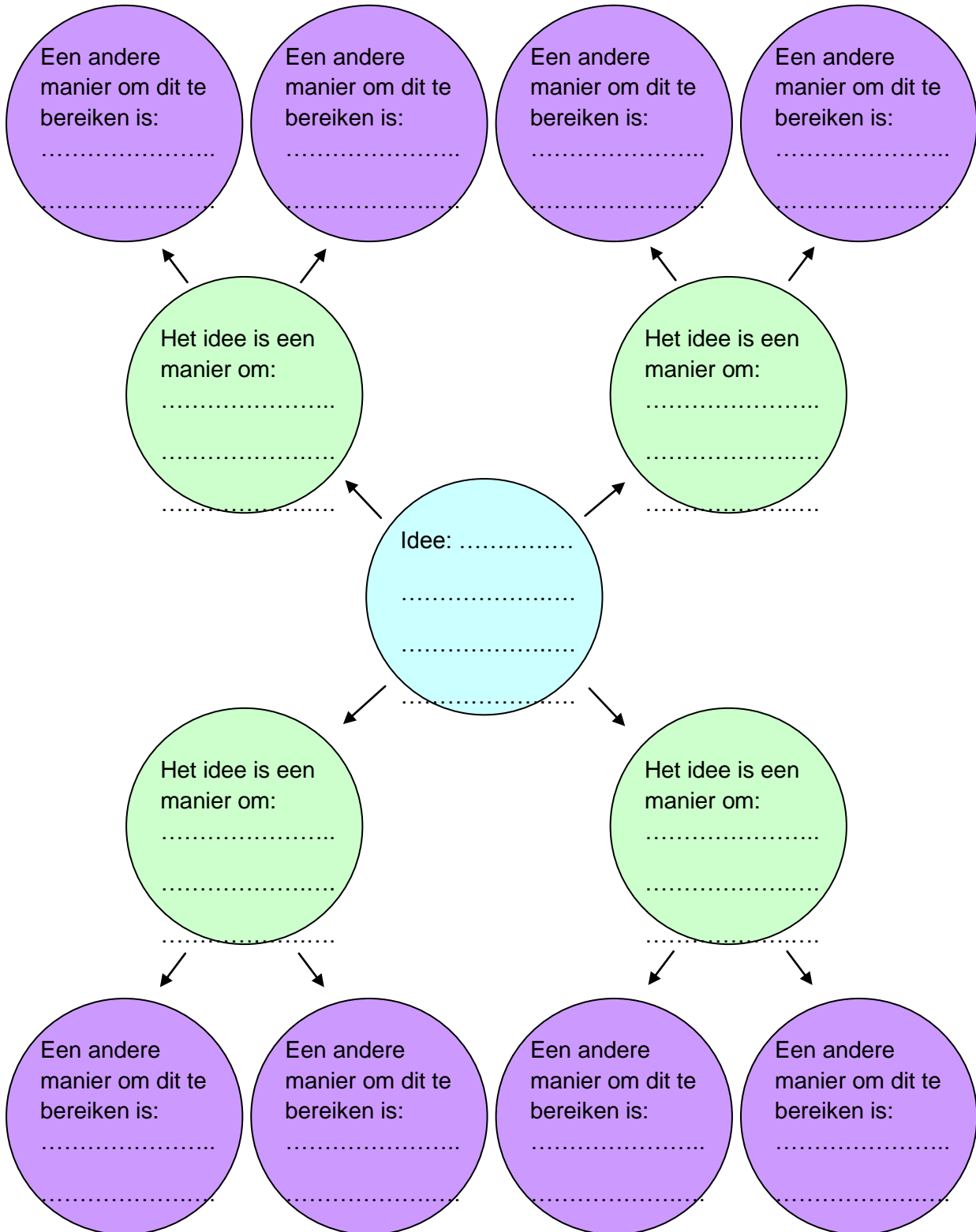
Samengesteld door:

Susanne Dams en Lenieke Evers-Derx

Bijlage 1: Concreet maken van ideeën via extractie

Neem de gevormde probleemstelling en één van de bovenstaande ideeën. Achterhaal waar het idee een oplossing voor biedt en probeer andere manieren te vinden om dit probleem op te lossen.

Probleemstelling: Hoe



Evaluatie workshop Care & Health Applications

02-12-2008

Profiel

NT	2
NG	15
EM	
CM	
Combinatie	NG/NT, NT/NG

Weet je al wat je wilt gaan studeren? Ja/Nee

Ja, medicijnen
Ja, geneeskunde 2x
Nee 12x
Ja, psychologie
Ja, geneeskunde/bouwkunde/bewegingswetenschappen
Ja, bouwkunde/geneeskunde

Aan welke workshop heb je vandaag meegedaan?

Ultrasound	8
Sonic Care	7
Brainstorm	5

Ik vond deze activiteit...

Helemaal niet leuk	
Het ging wel	2
Leuk	14
Heel leuk	4

Wat vond je het leukste onderdeel van deze dag?

De fantoom
Het begin van de workshop, het eerste deel van de brainstorm
Het kijken van gebeurtenissen door een high speed camera en het kijken met een stroboscoop
Het begin van de workshop. Zoveel mogelijk dingen bij een bepaald woord verzinnen
Het zelf uitvoeren van de experimenten 2x
Het bedenken van een product
Met een groep een product bedenken
Product bedanken, gezelligheid
Het leukste onderdeel was de laser
Het maken van het model, 'spelen' met het ultrasound apparaat, het presenteren, kortom, alles
Het zelf maken van een echo
Het mogen spelen met het ultrasound apparaat
Zelf uittesten van een echografiscoop of zoiets

Het lijken naar mijn aders
Het brainstormen en het uitwerken van het idee
Met de high-speed camera bekijken hoe de tandenborstel beweegt
Het project
Het eten
Het eten en frequenties op zoeken

Wat vind je van het niveau van deze activiteit?

Het niveau was...

Moeilijk	
Juist goed	19
Te gemakkelijk	2

Wat vond je van de beschikbare tijd?

De dag was...

Te lang	13
Precies lang genoeg	8
Te kort, ik had nog meer willen horen/zien	

De inhoudelijke informatie was voor mij...

Bekend	1
Gedeeltelijk bekend	16

Onbekend	4
----------	---

De instructie voor de opdrachten vond ik...

Helemaal niet duidelijk	1
Redelijk duidelijk, niet alles was goed uitgelegd	5
Alles was meteen duidelijk voor mij	12

Wat vind je van de verdeling theorie / praktijk?

Te veel theorie	2
Precies goed	20
Te veel praktijk	

Zou je vaker aan een Jet-Net activiteit mee willen doen? Ja/Nee

Ja 19x
Ja, wanneer het met de geneeskunde te maken heeft, net als vandaag
Ligt ernaan wat het onderwerp van de dag is

Aanvullende opmerkingen

Goede lunch
Lekkere lunch
Leuk!

Misschien wat praktijk erbij

Misschien de volgende keer meer praktijk

Lunch was heel lekker!

Lunch was lekker

Ik verwachtte echt een praktische opdracht, Dat viel in eerste instantie tegen.
Maar het brainstormen was wel leuk alleen minder technisch dan ik had verwacht

Doorgaan

Vaker organiseren