

Stagedag Christiaan Huygens College, Eindhoven
Informatica, dd. 7 april 2008

Plan:

Bij het Christiaan Huygens College mogen 4-VWO leerlingen een aantal dagen meelopen bij een bedrijf om zich te oriënteren op de studiekeuze. Philips Research heeft een aantal leerlingen de mogelijkheid gegeven om op 8 april een kijkje te nemen bij wetenschappelijk onderzoek.

Deelnemende groep

Lifestyle Experiences Solutions (Jonker)

Connected Consumer Solutions (van Haaren) 865550

Event:

Scholieren Christiaan Huygens College, Eindhoven: 4

Begeleider: Robert van Herk

We hebben de leerlingen eerst een korte presentatie gegeven over wat wij doen met speelgoed en tastbare interactie in het ESP project. Hierna hebben we ze demonstraties gegeven van de TagTiles-speeltafel die we hebben gemaakt met onze technologie.

Hierna hebben ze in paren zelf een spel geprogrammeerd voor TagTiles.

De opdracht die we ze gaven was pittig, maar dat bleek achteraf een goede keuze. Ze hadden al ervaring met programmeren en ik had de indruk dat ze het op prijs stelden niet onderschat te worden, maar in plaats daarvan flink uitgedaagd te worden.

In eerste instantie lukte het programmeren niet zo goed, maar na de lunch kregen ze de slag te pakken en slaagden beide teams erin om een eigen bedacht spel te implementeren. Hierover waren ze erg enthousiast.

Verslagen van de leerlingen:

Tobias Kappé

Na een korte fietstocht arriveerde ik op de High Tech Campus te Eindhoven. Natuurlijk had ik het wel gezien vanaf de snelweg, maar zelf was ik er nog nooit op geweest. Het terrein was veel groter dan ik had verwacht, maar toch was de afgesproken locatie makkelijk gevonden. Even later bevond ik me in de Raman zaal van het Conference Center.

Hier kregen we, met ieder een kop thee, een korte inleiding van mevrouw Wilma van Es. Het ging over de activiteiten van Philips op de High Tech Campus en hoe deze bijdragen aan Philips en alle andere bedrijven daar aanwezig. We kregen een algemene indruk van de campus als een rustige, relaxte plek waar men vooral zeer trots was op de voorzieningen.

Vervolgens werd mijn groepje, dat van Informatica, naar een afdeling van Philips gebracht waar men zich bezig hield met software. Verantwoordelijk voor de rest van onze dag was Robert van Herk. Hij hield zich binnen Philips bezig met een nieuw product. Het was een soort bord van acht bij acht, zoals een schaakbord, maar onder ieder vakje zat een ledje. Daar had hij al enkele spelletjes voor geprogrammeerd. Na een kort praatje over de toepassingen van deze nieuwe technologie mochten we ook zelf de spelletjes uitproberen op een testopstelling. We waren zeer onder de indruk.

Maar daarna begon het echte werk. We kregen de opdracht zelf een toepassing te schrijven voor het bord. Hoewel verdeeld in twee teams, kwamen we toch uiteindelijk uit op hetzelfde idee. Een simpel spelletje waar je oplichtende vakjes met de juiste kleur moest aanraken of twee keer met de onjuiste kleur voordat ze weggingen.

Het programmeren van deze toepassing bleek echter toch moeilijker dan we ons hadden voorgesteld. Robert had namelijk zelf een programmeertaal bedacht voor het schrijven van toepassingen voor dit bord. Twee van ons die al konden programmeren (ik en Nico) hadden grote moeite om over te schakelen van de meer traditionele, lineaire programmeertalen in deze taal. Uiteindelijk kregen we toch enige vaardigheid erin, en begon het spelletje op gang te komen.

Ondertussen rammelden onze magen echter van de honger. We werden door een collega van Robert, Marc, meegenomen naar het Grand Cafe. Marc was overigens ook al aanwezig bij het programmeren van het spel. In het Grand Cafe mochten we op kosten van Philips min of meer zo veel opscheppen als we wilden. De catering was uitstekend, en de muffins waren gigantisch. Na ons buikje rond te hebben gegeten, keken we nog even rond. We waren onder de indruk van de eigen Albert Heijn en ABN Amro die aanwezig waren.

De rest van de middag brachten we door met nog meer programmeren en tot verbazing van Robert slaagden we er in om een bijna werkbaar programma te schrijven. Maar voor we het wisten was onze tijd voorbij en was onze dag op de High Tech Campus ten einde. We werden naar buiten gebracht door Robert en tevreden fietsten we naar huis.

Evaluatie Informatica

Profiel:

NT 4x

Heb je al bepaald wat je wilt gaan sturen:

- Nee
- Ja , informatica/kunstmatige intelligentie
- Ja, ICT
- Ja, informatica/ICT

Zal je keuze door een activiteit als deze nog veranderen/ veranderd kunnen worden?

- Het verandert niet voor mij, bevestigt het mijn keuze alleen maar. Informatica is leuk.
- Ik vond het heel leuk, dus ik denk dat ik in dezelfde richting wil blijven.
- Ik vond dit werk leuk en dat is ook wat ik wil gaan doen dus nog steeds wil ik het.
- Ja, dingen zien en meemaken leidt tot conclusies.

Wat vond je het leukste (technische) deel:

- Het programmeren van het spel.
 - En waarom? Omdat het leuk was iets in elkaar te zetten en ook nog te laten werken.
- Het programmeren van de borden.
 - En waarom? Denken in een nieuwe programmeertaal
- Het zelf schrijven van een spel.
 - En waarom? Zelf doen, is leuk.
- Het programmeren.
 - En waarom? Vereist denkwerk op niveau.

Wat vond je van de verdeling theorie/praktijk:

- Verdeling genoeg, lekker veel praktijk, daar leer je het meest.
- Goed 2x
- Goed, we hebben kunnen spelen eerst en toen zelf doen.

Zou je later bij Philips willen werken:

- Ja
 - Waarom ?
 - Mooie campus, goed eten, binnen mijn interesse-gebied, etc.etc.
- Ja
 - Waarom ?

- Vind het een leuk bedrijf en houd van Engels programmeren en het ziet er goed uit wat ze maken.
- Ja
 - Waarom ?
 - Technisch bedrijf met vernieuwende projecten.
- Weet ik nog niet
 - Waarom niet?

