



# Philips LightMaster

Guía de comisionado del actuador  
de regulación KNX DALI MultiMaster

**PHILIPS**



Guía de comisionado del actuador de regulación Philips LightMaster KNX DALI MultiMaster versión 1.2

Revisión de documento: A

Prohibida la reproducción sin la debida autorización.

Especificaciones sujetas a modificaciones sin previo aviso.

© 2013 Koninklijke Philips Electronics N.V.

Reservados todos los derechos.

LightMaster y los logotipos asociados son marcas comerciales registradas de Koninklijke Philips Electronics N.V.

Todas las demás marcas comerciales y logotipos son propiedad de sus respectivos propietarios.

# Contenido

<b>1</b>	<b>Información del sistema</b>	<b>5</b>	2.6.2	Dirección DALI	27
1.1	Instrucciones de seguridad	5	2.6.3	Control del canal	27
1.2	Comprobación de la instalación de hardware	6	2.6.4	Tests de emergencia	28
1.3	Puesta en marcha	6	2.6.5	Objetos de grupo	28
1.4	Indicaciones de los LED de los dispositivos	7	2.6.6	Objetos de grupo DALI	29
1.5	Plug-ins	7	2.7	Propiedades de sensores	30
1.6	Referencias	8	2.7.1	Identificación del dispositivo	30
1.7	Documentos relacionados	9	2.7.2	Información de producto	30
1.8	Contactos de asistencia técnica	10	2.7.3	Dirección DALI	30
1.8.1	Teléfono	10	2.8	Aplicaciones de sensores	31
1.8.2	Correo electrónico	10	2.8.2	General	36
1.8.3	Web	10	2.8.3	Detección de movimiento	37
1.9	Convenciones	10	2.8.4	Control de luz	38
			2.8.5	Vinculación de pasillos	39
<b>2</b>	<b>Actuador de regulación LightMaster DALI MultiMaster</b>	<b>12</b>	2.9	Propiedades de sensores – Detección de movimiento	40
2.1	Descripción	12	2.9.1	General	40
2.1.1	Conexiones	13	2.9.2	Temporización	40
2.1.2	Información sobre la versión	14	2.9.3	Acciones de escenas	41
2.2	Configuración	16	2.9.4	Editor de acciones en cadena	42
2.2.1	Configuración estándar	17	2.9.5	Función lógica	43
2.2.2	Menú de configuración	17	2.9.6	Objetos de grupo	44
2.3	Propiedades del dispositivo DALI MultiMaster	18	2.10	Propiedades de sensores – Control de luz	45
2.3.1	Identificación del dispositivo	18	2.10.1	Lazo cerrado	45
2.3.2	Información de producto	18	2.10.2	Primera fila de offset	46
2.3.3	Ajustes de inicio	19	2.10.3	Segunda fila de offset	47
2.3.4	Ajustes del contador	19	2.10.4	Escenas para lazo cerrado	47
2.3.5	Ajustes de balastos DALI	20	2.10.5	Lazo abierto	50
2.4	Escenas DALI MultiMaster	22	2.10.6	Bandas de lazo abierto	51
2.4.1	Contador de escenas (mín. =16, máx. =32)	22	2.10.7	Editor de acciones en cadena	51
2.4.2	General	22	2.10.8	Sensor de luxes	52
2.4.3	Canales DALI	23	2.10.9	Calibración	53
2.5	Propiedades globales de balastos DALI	25	2.10.10	Objetos de grupo	53
2.5.1	Control del canal	25	2.11	Calibración del sensor	53
2.5.2	Tests de emergencia	25	2.12	Propiedades de sensores – Vinculación de pasillos	56
2.5.3	Objetos de grupo	26	2.12.1	Conexión de vinculación de pasillos	58
2.5.4	Objetos de grupo DALI	26	2.12.2	General	59
2.6	Propiedades de balastos DALI	27	2.12.3	Objetos de Vinculación de pasillos	59
2.6.1	General	27	2.12.4	Editor de acciones en cadena	61
			2.13	Propiedades de dispositivos de contacto seco	62
			2.13.1	Identificación del dispositivo	62
			2.13.2	Información de producto	62
			2.13.3	Dirección DALI	62

2.14 <i>Propiedades de la interfaz de contacto seco – Conmutadores</i>	63	3.14 <i>Tests de balastos de emergencia e informes de fallo de test</i>	112
2.14.1 <i>Acción</i>	63	3.15 <i>Control de ocupación</i>	115
2.14.2 <i>Editor de acciones en cadena</i>	65	3.16 <i>Control de ocupación con control manual</i>	117
2.14.3 <i>Objetos de grupo</i>	66	3.17 <i>Regulación por luz natural</i>	119
2.15 <i>Tipos de objetos de grupo</i>	67	3.18 <i>Regulación por luz natural con offset para las filas de pasillo</i>	122
2.15.1 <i>Objetos de Balasto X</i>	67	3.19 <i>Control de ocupación con regulación por luz natural</i>	126
2.15.2 <i>Objetos de Sensor X</i>	70	3.20 <i>Manejo por luz diurna</i>	128
2.15.3 <i>Objetos Conmutador de contacto seco X</i>	77	3.21 <i>Vinculación de pasillos</i>	130
2.15.4 <i>Objetos de estado de lámpara</i>	78	3.22 <i>Vinculación de pasillos en cascada</i>	133
2.15.5 <i>Objetos de test de emergencia de sector Y/Z</i>	79	3.23 <i>Nivel de fondo para área diáfana</i>	138
2.15.6 <i>Objeto Índice de inicio de tabla de escena</i>	81		
2.16 <i>Direcciones de grupo</i>	82		
2.16.1 <i>Vinculación de direcciones de grupo</i>	82		
2.16.2 <i>Ejemplo de direcciones de grupo</i>	83		
2.17 <i>Asistente para la configuración de DALI</i>	85		
2.17.1 <i>Barra de herramientas de configuración DALI</i>	86		
2.17.2 <i>Barra de herramientas de dispositivos y balastos DALI</i>	87		
2.17.3 <i>Enumerar la red DALI</i>	88		
2.17.4 <i>Localizar los canales de balastos y asignar direcciones DALI</i>	89		
2.17.5 <i>Guardar los datos de configuración</i>	90		
2.17.6 <i>Actividades de mantenimiento</i>	90		
<hr/>			
<b>3 Ejemplos de aplicación</b>	<b>93</b>		
3.1 <i>Control de escena</i>	93		
3.2 <i>Control On/Off</i>	94		
3.3 <i>Control de nivel absoluto</i>	96		
3.4 <i>Control de nivel relativo</i>	97		
3.5 <i>Escena toggle</i>	99		
3.6 <i>On/Off toggle</i>	101		
3.7 <i>Nivel toggle</i>	102		
3.8 <i>Rampa toggle</i>	103		
3.9 <i>Rampa ascendente o descendente y stop</i>	105		
3.10 <i>Rampa ascendente o descendente, stop y programación</i>	107		
3.11 <i>Estado de lámpara y supervisión del nivel de lámpara</i>	109		
3.12 <i>Informes de tiempo de funcionamiento de lámpara</i>	110		
3.13 <i>Informes de fallo de lámpara y fallo de balasto</i>	111		

# 1 Información del sistema

## 1.1 Instrucciones de seguridad

Lea estas instrucciones detenidamente antes de empezar a utilizar los productos.

1. Los dispositivos eléctricos sólo podrán instalarse y montarse por técnicos cualificados.
2. Deberá cumplirse la normativa sobre prevención de accidentes aplicable. No seguir las instrucciones podría provocar una electrocución, daños en el dispositivo, un incendio u otros peligros.
3. Si se abre un dispositivo, se anulará la garantía.
4. Mantenga el dispositivo alejado de posibles fuentes que provoquen perturbaciones eléctricas y magnéticas.
5. Mantenga la temperatura ambiente adecuada para el dispositivo.
6. Evite la humedad, gases corrosivos, fuertes vibraciones y el polvo.
7. No deje nunca que ningún tipo de líquido entre en contacto con el dispositivo.
8. No obstante, si el dispositivo entra en contacto con líquidos o humedad, apáguelo de inmediato y séquelo completamente antes de volver a utilizarlo.
9. Limpieza del dispositivo: no utilice productos de limpieza que contengan alcohol, gasolina o petróleo y asegúrese de no tocar los contactos conectados.
10. Compruebe el estado de los cables con regularidad y sustituya los que estén dañados en su debido momento.
11. Por su propia seguridad, asegúrese de que las conexiones eléctricas se realicen a través de un fusible o un magnetotérmico.
12. Si se produce algún fallo o necesita realizar cualquier tarea de mantenimiento, deberá ponerse en contacto con Philips LightMaster.

## 1.2 Comprobación de la instalación de hardware

La puesta en marcha solo podrá realizarse una vez que se haya comprobado la integridad del cableado. Asegúrese de que la instalación cumpla las siguientes condiciones:

- Se respeta una distancia mínima entre los dispositivos con una posición adecuada para su correcta ventilación.
- Los dispositivos de seguridad necesarios (p. ej., fusibles, equipos de protección automáticos, etc.) están conectados para evitar una tensión excesiva.
- Los dispositivos están conectados al bus.
- La polaridad KNX es correcta para cada dispositivo.
- Las cargas están conectadas dentro de los límites de lámparas aplicables.
- Las fuentes de alimentación están conectadas.
- Puede localizar el botón de programación de cada dispositivo y el LED de programación rojo se ilumina.

## 1.3 Puesta en marcha

Una vez que se haya comprobado la instalación del hardware, el siguiente paso consistirá en poner en marcha el sistema asignando direcciones individuales, direcciones de grupo y configurando los parámetros de entrada y salida.

1. Seleccione el dispositivo en ETS.
2. Introduzca la dirección individual, el nombre, la descripción y el estado en Propiedades
3. Seleccione Editar > Descargar todo. ETS le indicará que pulse el botón de programación.
4. Pulse el botón de programación del dispositivo (se encenderá el LED de programación rojo).
5. Se descargará la dirección individual de ETS en el dispositivo (el LED rojo se apagará cuando la descarga haya finalizado correctamente).
6. Introduzca las direcciones de grupo y las propiedades aplicables.
7. Seleccione Editar > Descarga parcial para cada dispositivo.
8. Conecte la tensión de red en la carga de iluminación.
9. Compruebe el funcionamiento de cada dispositivo con la ayuda del software ETS.
10. Compruebe que todas las funciones del sistema funcionen correctamente.

## 1.4 Indicaciones de los LED de los dispositivos

APLICACIÓN/ BOOTLOADER	MODO DE PROGRAMACIÓN	FALLO DE BUS KNX	PDBC120-DALI-KNX MULTIMASTER
MODO DE BOOTLOADER	Modo de no programación	FALSO	VERDE ENCENDIDO (100%)
		VERDADERO	ROJO PARPAD. ENCENDIDO 10% APAGADO 90%
	Modo de programación	FALSO	NARANJA ENCENDIDO (100%)
		VERDADERO	ROJO PARPAD. ENCENDIDO 90% APAGADO 10%
MODO DE APLICACIÓN	Modo de no programación	FALSO	reservado
		VERDADERO	ROJO PARPAD. ENCENDIDO 10% APAGADO 90%
	Modo de programación	FALSO	ROJO ENCENDIDO (100%)
		VERDADERO	ROJO PARPAD. ENCENDIDO 90% APAGADO 10%

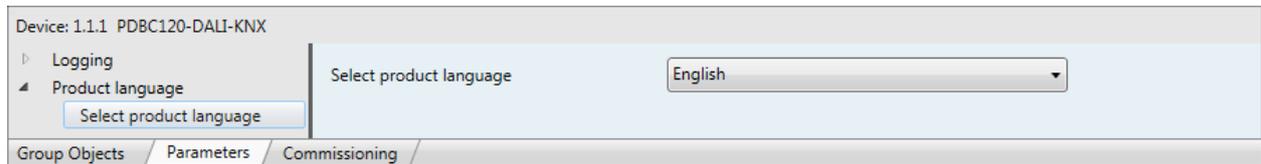
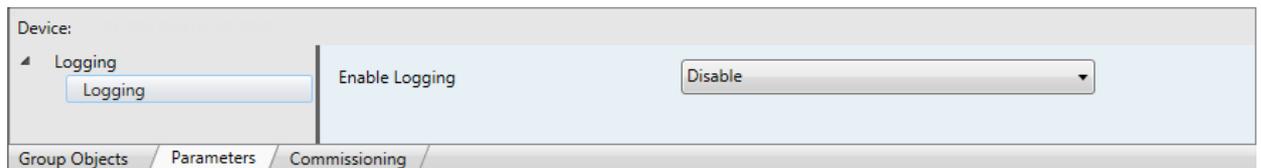
## 1.5 Plug-ins

LightMaster utiliza el siguiente plug-in de ETS:

Plug in	Descripción
<b>PDBC120 Configuration</b>	Permite la configuración del controlador DALI MultiMaster. Incluye nombre del producto, información sobre la versión, propiedades del dispositivo, propiedades de aplicaciones, escenas predefinidas, canales de balastos, propiedades de sensores, propiedades de contactos secos, calibración de sensores, enumeración de DALI y tareas de mantenimiento.

En la ficha Parámetros de ETS, podrá:

- Activar el registro de fallos
- Seleccionar el idioma del producto



## 1.6 Referencias

La gama de productos Philips LightMaster cumple los estándares internacionales KNX (ISO/IEC 14543-3) y el estándar EMC (compatibilidad electromagnética).

Para obtener más información sobre KNX y ETS, visite el sitio web de KNX Association.

<http://knx.org/>

Se da por supuesto que los lectores han adquirido conocimientos técnicos especializados sobre el control de la iluminación y KNX antes de poner en funcionamiento los productos LightMaster. Se podrán adquirir amplios conocimientos técnicos a través de un módulo de formación presencial sobre LightMaster disponible en todo el mundo en Philips Controls Training Academy.

## 1.7 Documentos relacionados

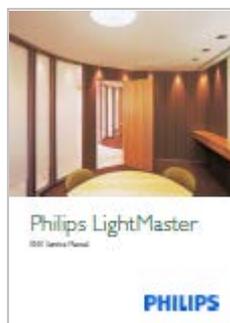
Los siguientes documentos PDF se podrán descargar a través de la web en:

<http://www.philips.com/knx>

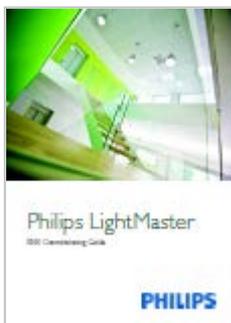
<http://www.philips.es/knx>



Guía de aplicación



Manual de mantenimiento



Guías de puesta en marcha



Manuales de instalación



Hojas técnicas

## 1.8 Contactos de asistencia técnica

Póngase en contacto con el servicio de asistencia telefónica sobre iluminación de Philips Global Systems para que respondan sus dudas sobre hardware o software:

### 1.8.1 Teléfono

Servicio de asistencia telefónica: +800 7445 4775 (Europa)

Servicio de asistencia telefónica: +61 2 8338 9899 (Australia, Nueva Zelanda)

### 1.8.2 Correo electrónico

[knx.info.es@philips.com](mailto:knx.info.es@philips.com)

### 1.8.3 Web

<http://www.philips.es/knx>

## 1.9 Convenciones

*Los parámetros avanzados se muestran en cursiva.*

**Precaución:** destaca los problemas de seguridad o indica cuando existe un riesgo de daño permanente en el equipo.

**Nota:** destaca factores importantes que deberá tener en cuenta.

**Consejo:** destaca accesos directos, convenciones aceptadas y mejores prácticas.

---

**Página en blanco intencionadamente**

## 2 Actuador de regulación LightMaster DALI MultiMaster

- PDBC120-DALI-KNX, actuador de regulación LightMaster DALI MultiMaster (hasta 64 canales DALI + hasta 16 dispositivos MultiMaster), 1 relé de 20 A
- PLOS-CM DALI, sensor MultiMaster
- PPMI4-DALI, interfaz de contacto seco MultiMaster

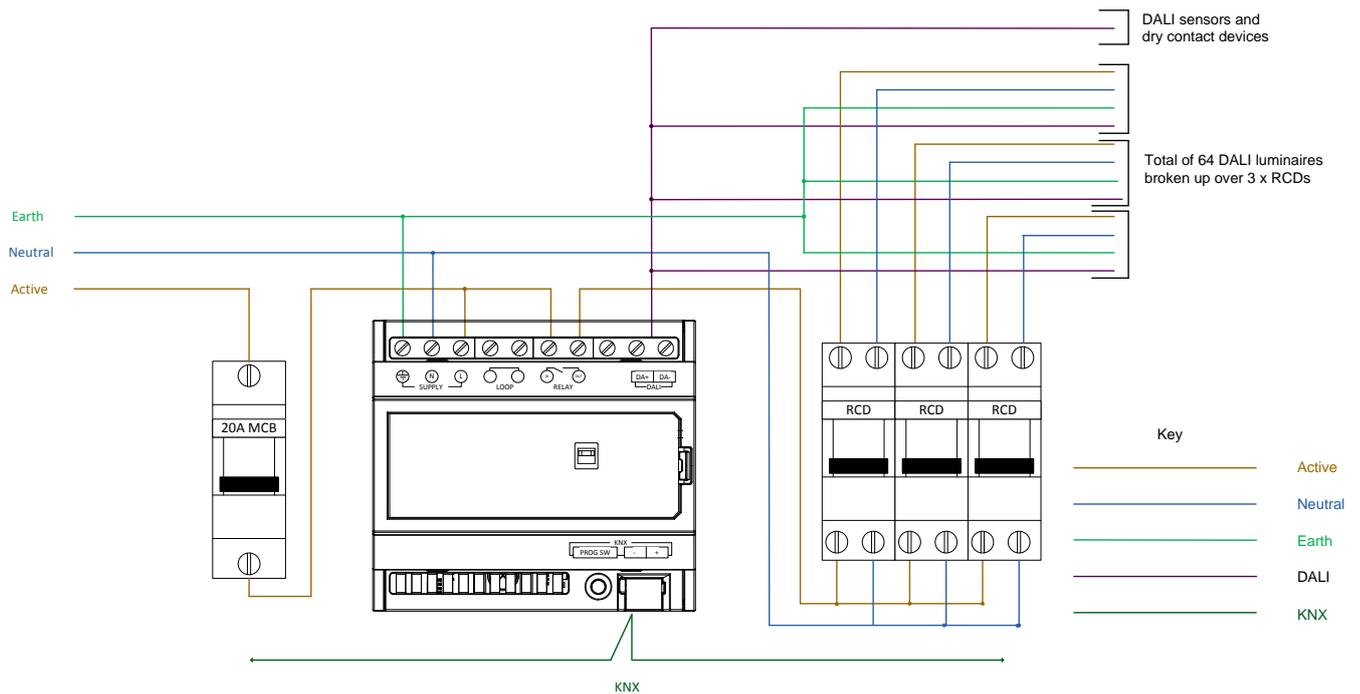
### 2.1 Descripción

El actuador DALI MultiMaster es un controlador de carga DALI de múltiples funciones que admite la comunicación bidireccional con interfaces de contacto seco y sensores MultiMaster así como con lámparas DALI.

Las lámparas DALI podrán controlarse de forma individual con la dirección corta DALI, o en conjunto con la dirección de grupo DALI. El actuador de regulación es capaz de distribuir y redistribuir mediante lógica las señales de control DALI sin necesidad de cambiar el cableado de red. También podrá recibir mensajes de red de las luminarias y los dispositivos. Podrán controlarse varios universos juntos utilizando actuadores de regulación adicionales conectados a través de KNX.

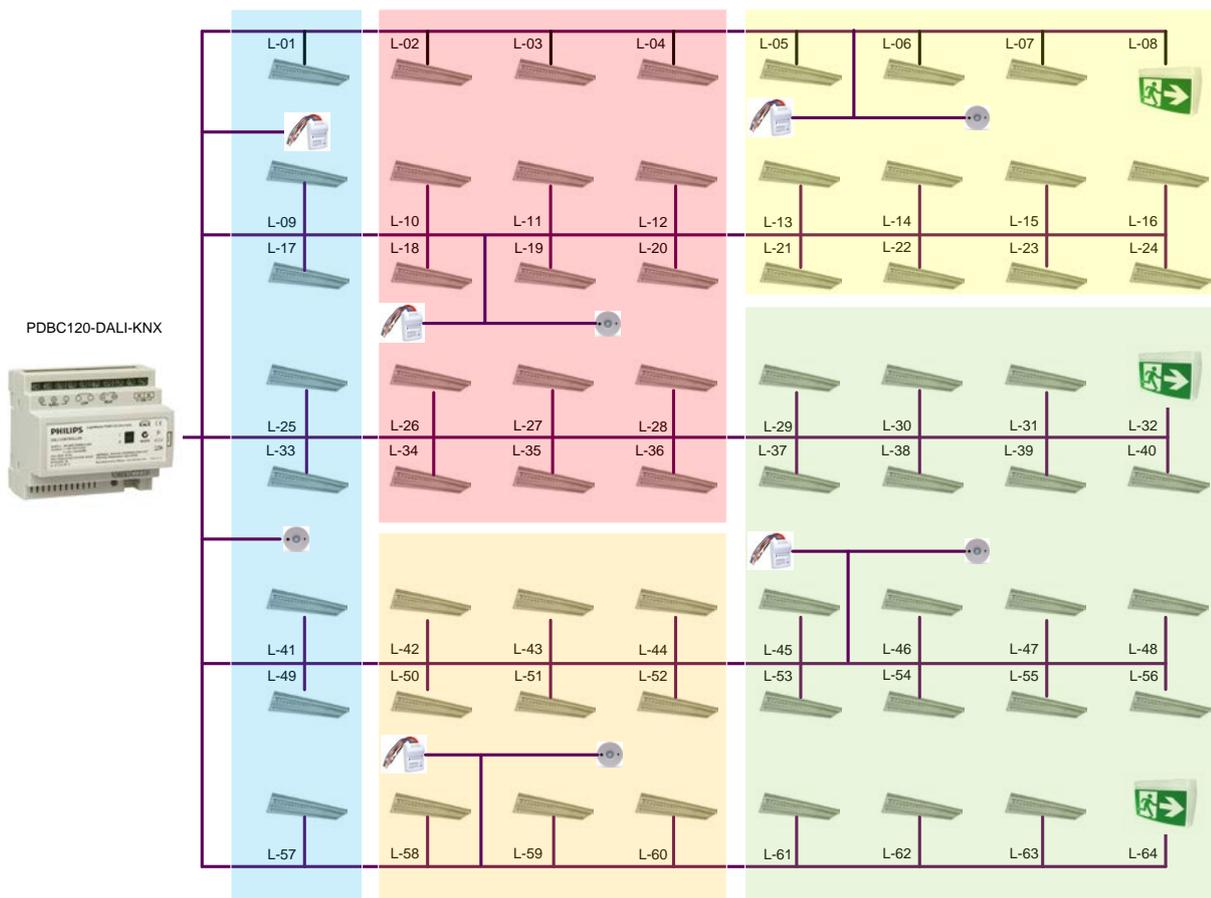
El actuador de regulación incluye una fuente de alimentación DALI integrada y un relé de potencia de iluminación de 20 A. Podrán controlarse un total de 64 luminarias compatibles con DALI (incluidas las de emergencia). El relé de potencia reducirá automáticamente la potencia de la carga cuando todas las lámparas del universo DALI se hayan regulado hasta llegar a cero. Asimismo, también se podrán conectar hasta 16 interfaces de usuario (PLOS-CM-DALI y/o PPMI4-DALI) directamente al bus DALI simplificando la instalación y reduciendo así la cantidad de cableado de control necesario.

## 2.1.1 Conexiones



El actuador de regulación PDBC120-DALI-KNX permite agrupar lámparas (canales de balastos DALI) y dispositivos de entrada en cualquier configuración, superando así los límites de 16 grupos y 16 escenas de la especificación de DALI. Por ejemplo, cada una de las cinco zonas coloreadas del siguiente diagrama indica un área independiente que podrá controlarse como grupo (cada lámpara DALI también podrá controlarse individualmente).

El diagrama también muestra un sensor multifunción DALI y una interfaz de contacto seco DALI programable instalados en cada área.



En la siguiente tabla de aplicación se muestra el número de objetos de grupo, direcciones de grupo y asociaciones disponibles para el actuador de regulación DALI MultiMaster.

Tipo	PDBC120-DALI-KNX
número máximo de objetos de grupo	1559
número máximo de direcciones de grupo	2400
número máximo de asociaciones	2400

## 2.1.2 Información sobre la versión

El nombre del producto, la versión de la base de datos y la versión del firmware podrán encontrarse tanto en ETS como en el plug-in de configuración.

► Compruebe la información sobre la versión en ETS.

1. Haga clic con el botón derecho del ratón en el nombre del dispositivo de la lista de dispositivos.
2. Seleccione Información > Información de dispositivo.
3. Haga clic en  en el panel derecho para mostrar la información del dispositivo.



► Compruebe la información sobre la versión en el plug-in de configuración.

1. Haga clic con el botón derecho del ratón en el nombre del dispositivo en la lista de dispositivos.
2. Seleccione Plug-In > PDBC120 Configuration.
3. Marque la casilla de verificación Opciones avanzadas.
4. Desplácese hacia abajo hasta Información de producto en la página Propiedades del dispositivo DALI MultiMaster.



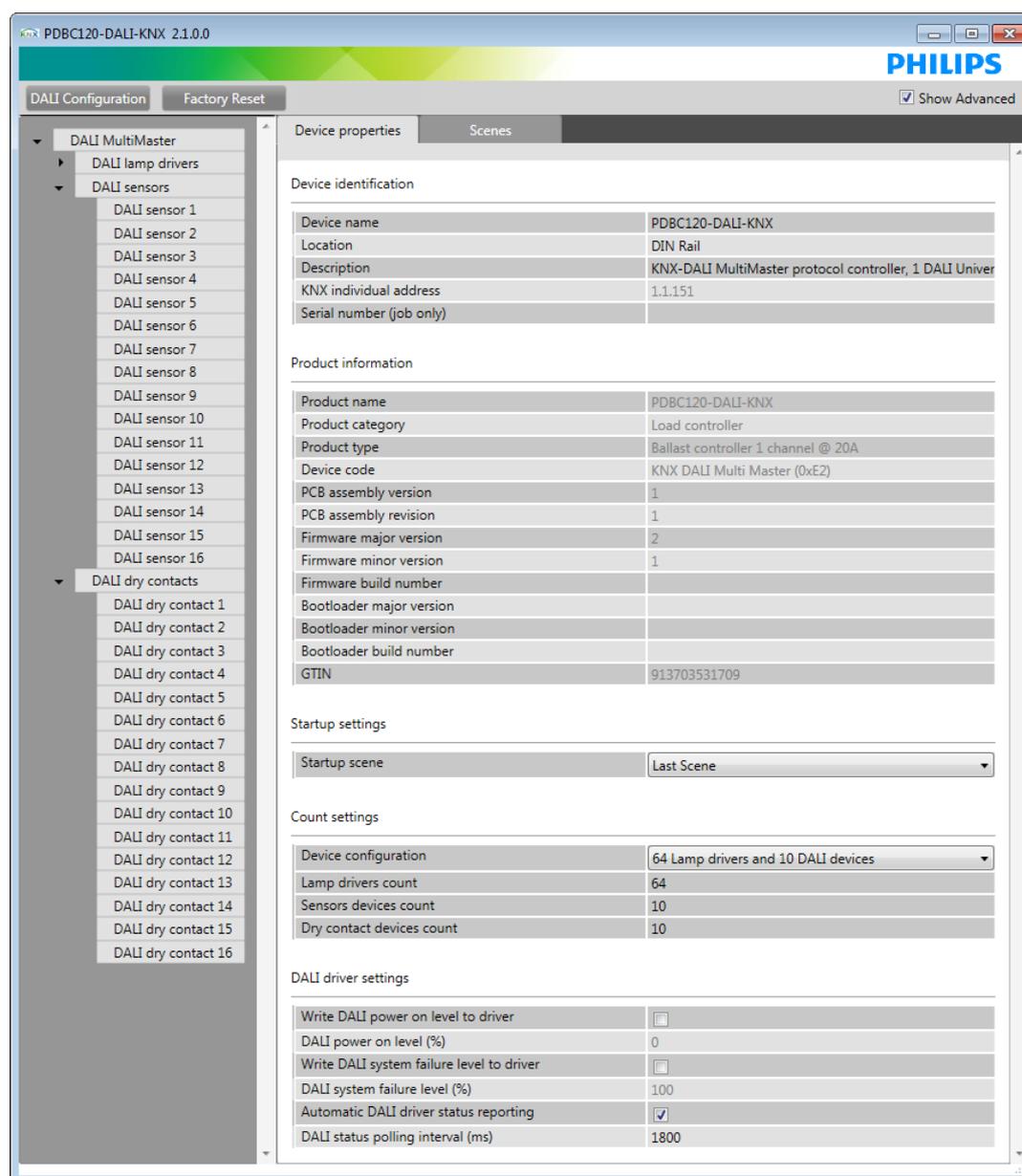
**Nota:** Un dispositivo deberá estar conectado y tener una dirección individual para poder leer la información sobre la versión.

## 2.2 Configuración

Todos los ajustes del actuador de regulación DALI MultiMaster se establecen con el plug-in de configuración.

► Ejecute el plug-in de configuración:

1. Haga clic con el botón derecho del ratón en el nombre del dispositivo en la lista de dispositivos.
2. Seleccione Plug-in.
3. Seleccione PDBC120 Configuration para abrir la ventana de configuración.



Marque la casilla de verificación  Show Advanced situada en la esquina superior derecha para ver más parámetros.

Con el botón , se abrirá el Asistente para la configuración DALI.

Con el botón , se restaurarán los ajustes de configuración predeterminados del plug-in.

## 2.2.1 Configuración estándar

La configuración del controlador MultiMaster podrá realizarse en dos fases: fuera de línea y en línea.

### ► Pasos de la configuración offline:

1. Introduzca las propiedades MultiMaster.
  - a. Nombres de canales
  - b. Active los objetos de grupo.
  - c. Contador de escenas y nombres de escenas
  - d. Niveles de escenas de iluminación y tiempos de desvanecimiento
2. Seleccione la aplicación y/o introduzca las propiedades de los sensores y de los conmutadores de contacto seco.
3. Cree direcciones de grupos para cada función de cada área.
4. Vincule las direcciones de grupo a objetos de entrada y objetos de salida.

### ► Pasos de la configuración online:

5. Descargue toda la información de KNX.
6. Ejecute el plug-in y enumere la red DALI.
7. Localice los dispositivos/canales de balastos y asigne direcciones cortas DALI.
8. Guarde los datos de configuración.
9. Actividades de mantenimiento

**Nota:** Durante las actividades de mantenimiento, si se produce alguna modificación en los niveles de las escenas o se añaden nuevas direcciones de grupo KNX, será necesario utilizar la opción  Actualizar escenas DALI para guardar los datos de configuración.

## 2.2.2 Menú de configuración

El menú de configuración podrá ampliarse o contraerse con los iconos ► y ▼. Al hacer clic en ►, se ampliará el árbol para ver las páginas de configuración de los canales de balastos DALI, del sensor DALI MultiMaster y de los dispositivos de contacto seco DALI MultiMaster. Las páginas de configuración disponibles son:

- Propiedades del dispositivo DALI MultiMaster
- Escenas de DALI MultiMaster
- Propiedades globales de canales de balastos DALI
- Propiedades de canales de balastos DALI



- Propiedades de dispositivos sensores
- Aplicaciones de sensores
- Propiedades de sensores – Detección de movimiento
- Propiedades de sensores – Control de luz
- Propiedades de sensores – Vinculación de pasillos
- Propiedades de dispositivos de contacto seco
- Propiedades de conmutadores de contacto seco – Conmutadores

## 2.3 Propiedades del dispositivo DALI MultiMaster

### 2.3.1 Identificación del dispositivo

Las propiedades de identificación del dispositivo se introducen en la base de datos únicamente como una referencia del proyecto. NO se descargarán en el dispositivo.

#### 2.3.1.1 Nombre del dispositivo

Introduzca un nombre específico para el dispositivo.

#### 2.3.1.2 Localización

Introduzca información sobre la ubicación del dispositivo.

#### 2.3.1.3 Descripción

Introduzca información relevante sobre la función del dispositivo.

#### 2.3.1.4 Dirección KNX individual

Dirección física descargada en el dispositivo al pulsar el botón de programación.

#### 2.3.1.5 Número de serie (solo proyecto)

Introduzca el número de serie del dispositivo para futuras consultas.

### 2.3.2 Información de producto

Las propiedades de Información de producto se leerán del dispositivo y no serán editables.

- Nombre del producto
- *Categoría del producto*
- Tipo de producto
- *Código del dispositivo*
- *Versión de ensamblado de la PCB*
- *Revisión de ensamblado de la PCB*
- Versión principal del firmware

- Versión secundaria del firmware
- Número de compilación del firmware
- Versión principal del bootloader
- Versión secundaria del bootloader
- Número de compilación del bootloader
- GTIN

## 2.3.3 Ajustes de inicio

### Startup settings

Startup scene	Last Scene ▼
---------------	--------------

#### 2.3.3.1 Escena inicial

Podrá especificarse una escena inicial, común a todos los canales de balastos, que se ejecutará cuando se encienda el dispositivo. Valor predeterminado = última escena.

## 2.3.4 Ajustes del contador

Cuando se utilicen más de 10 dispositivos MultiMaster en un universo, se reducirá el número de balastos DALI permitidos debido a las limitaciones de potencia de DALI (consulte la tabla). Normalmente, se instalarán menos del máximo de 64 direcciones debido a cuestiones relacionadas con la carga del circuito y con el fin de dejar direcciones de reserva para futuras modificaciones.

Número máximo de sensores/conmutadores	Número máximo de balastos DALI
10	64
11	59
12	54
13	49
14	44
15	39
16	34

### Count settings

Device configuration	64 Lamp drivers and 10 DALI devices ▼
Lamp drivers count	64
Sensors devices count	10
Dry contact devices count	10

#### 2.3.4.1 Configuración del dispositivo

Haga clic en la lista desplegable para seleccionar la combinación de dispositivos y balastos DALI para este controlador.

### 2.3.4.2 Contador de balastos

Introduzca el número total de balastos DALI conectados a este controlador.

### 2.3.4.3 Contador de dispositivos sensores

Introduzca el número total de sensores DALI conectados a este controlador.

### 2.3.4.4 Contador de contactos secos

Introduzca el número total de contactos secos DALI conectados a este controlador.

## 2.3.5 Ajustes de balastos DALI

### DALI driver settings

Write DALI power on level to driver	<input type="checkbox"/>
DALI power on level (%)	0
Write DALI system failure level to driver	<input type="checkbox"/>
DALI system failure level (%)	100
Automatic DALI driver status reporting	<input checked="" type="checkbox"/>
DALI status polling interval (ms)	1800

#### 2.3.5.1 Escribir el nivel de encendido DALI en el balasto

Marque esta casilla de verificación para especificar el nivel de encendido. El nivel de encendido se escribirá en los balastos DALI durante la enumeración. Si se establece en 255 (Ignore), el balasto volverá al nivel anterior antes del estado apagado. El balasto se ajustará en este nivel si no se recibe ningún otro telegrama de nivel de encendido.

#### 2.3.5.2 Nivel de encendido DALI (%)

Este nivel se escribirá en los balastos DALI durante la enumeración.

#### 2.3.5.3 Escribir el nivel de fallo del sistema DALI en el balasto

Marque esta casilla de verificación para especificar un nivel de fallo del sistema DALI. Los balastos DALI utilizarán el nivel del parámetro Nivel de fallo del sistema DALI tras el fallo del sistema.

#### 2.3.5.4 Nivel de fallo del sistema DALI (%)

El nivel de este parámetro se escribirá en los balastos DALI durante la enumeración. Si se establece en 255 (Ignore), el balasto permanecerá en el nivel anterior al fallo (únicamente balastos intelligent). Este nivel se utiliza cuando existe una tensión insuficiente en la línea DALI, p. ej., con un cortocircuito/circuito abierto.

#### 2.3.5.5 Reporte de estado de balastos DALI automático

Los telegramas se generarán automáticamente tras los cambios de estado de las lámparas y no solo cuando se soliciten.

### 2.3.5.6 Intervalo de sondeo de estado DALI (ms)

Periodo de tiempo durante el cual se realiza el sondeo del estado de los balastos DALI.

## 2.4 Escenas DALI MultiMaster

El control de escenas es el método preferido para las aplicaciones de control de iluminación. Las escenas se podrán configurar para permitir la activación simultánea de diferentes niveles en múltiples canales mediante un único telegrama.

Las escenas predeterminadas de la 1 a la 16 ya están preconfiguradas para ajustes de aplicaciones automáticos:

- Escena 1 Modo automático
- Escenas 2-8 Control manual
- Escena 9 Temporizador inteligente activo
- Escena 10 Aviso de apagado
- Escena 11 Pasillo desocupado
- Escena 12 Área diáfana desocupada
- Escena 13 Despacho desocupado
- Escena 14 Manejo por luz diurna
- Escena 15 Temporizador para la vinculación de pasillos
- Escena 16 Escena definida por el usuario

Los niveles de todas las escenas, incluidas las escenas predeterminadas, podrán modificarse haciendo clic en la ficha Escenas e introduciendo un nivel porcentual para los canales de balastos DALI de un área determinada (dirección de grupo).

### 2.4.1 Contador de escenas (mín. =16, máx. =32)

Número de escenas necesario para todas las áreas controladas por el dispositivo.  
Valor predeterminado = 16.

### 2.4.2 General

General	
Name	Automatic mode
Exclude	<input type="checkbox"/>
Level for all channels (%)	100
Fade time for all channels (s)	2

#### 2.4.2.1 Nombre

Introduzca un nombre significativo para la escena. El nombre de la escena podrá basarse en la actividad realizada, como por ejemplo, una escena de presentación, de reunión, de limpieza nocturna, de acogida, etc.

#### 2.4.2.2 Excluir para todos los canales

Este parámetro permite la exclusión de balastos específicos de la escena. Ofrece una opción "Ignore" para mantener el nivel actual de un balasto, sin modificarlo.

### 2.4.2.3 Nivel para todos los canales

Se trata de un parámetro global para especificar el mismo nivel en todos los canales de la escena.

### 2.4.2.4 Tiempo de desvanecimiento para todos los canales (s)

Se trata de un parámetro global para especificar el mismo tiempo de desvanecimiento en todos los canales de la escena.

## 2.4.3 Canales DALI

Con el editor de escenas DALI, podrá configurar todas las escenas necesarias en cada área de su diseño de planta. Las escenas podrán añadirse o modificarse fácilmente a medida que cambie la ocupación y el uso de las salas. Para cada canal podrán seleccionarse diferentes tiempos de desvanecimiento y niveles de balastos.

Antes de configurar las escenas, identifique las áreas a las que pertenezca cada canal de balastos DALI. Resultará sencillo identificar cada canal de balastos si se les ha asignado un nombre de área/canal significativo en la página Propiedades del canal. Después podrá especificarse un rango de escenas diferente para cada área.

**Nota:** No será necesario ajustar los 64 niveles de balastos para cada escena. Ajuste únicamente los niveles de los balastos que vaya a utilizar.

DALI Channels

Index	Name	Exclude	Level (%)	Fade time (s)
1	DALI lamp driver 1	<input type="checkbox"/>	100	2
2	DALI lamp driver 2	<input type="checkbox"/>	100	2
3	DALI lamp driver 3	<input type="checkbox"/>	100	2
4	DALI lamp driver 4	<input type="checkbox"/>	100	2

### 2.4.3.1 Índice

Número de balastos o canales DALI.

### 2.4.3.2 Nombre

Este parámetro muestra el nombre del canal o balasto DALI.  
El nombre del canal podrá editarse en la página Propiedades del canal.

### 2.4.3.3 Excluir

Marque esta casilla de verificación para no modificar el nivel del canal al cambiar a esta escena.

#### 2.4.3.4 Nivel (%)

Configure los niveles individuales para cada canal de una escena.

#### 2.4.3.5 *Tiempo de desvanecimiento (s)*

Si procede, especifique un tiempo de desvanecimiento diferente para cada canal de una escena.

## 2.5 Propiedades globales de balastos DALI

### 2.5.1 Control del canal

Channel control

DALI Minimum level (%)	1
DALI Maximum level (%)	100
Fade time when dimming (s)	2
Fade time when switching (s)	NoFade
Fade time when ramping (s)	8

#### 2.5.1.1 Nivel mínimo DALI (%)

Este parámetro establece el nivel del canal mínimo como un porcentaje. Se trata de un parámetro DALI que se actualiza en los balastos DALI durante la enumeración.

#### 2.5.1.2 Nivel máximo DALI (%)

Este parámetro establece el nivel del canal máximo como un porcentaje. Se trata de un parámetro de DALI que se actualiza en los balastos DALI durante la enumeración.

#### 2.5.1.3 Tiempo de desvanecimiento en regulación (s)

Tiempo de desvanecimiento utilizado para la regulación del nivel absoluto.

#### 2.5.1.4 Tiempo de desvanecimiento en conmutación (s)

Tiempo de desvanecimiento utilizado para el encendido/apagado.

#### 2.5.1.5 Tiempo de desvanecimiento en rampa (s)

Tiempo de desvanecimiento utilizado para la regulación de nivel relativo (rampa) para cada paso de ajuste en rampa.

## 2.5.2 Tests de emergencia

Emergency testing

Emergency test sector	NoTest
	SectorY
	SectorZ
	NoTest

#### 2.5.2.1 Sector del test de emergencia

Seleccione Y o Z para incluir el canal en un sector de emergencia.

## 2.5.3 Objetos de grupo

Group objects

Scene (DPT_SceneControl)	<input checked="" type="checkbox"/>
ON/OFF (DPT_Switch)	<input checked="" type="checkbox"/>
Absolute level (DPT_Scaling)	<input checked="" type="checkbox"/>
Relative level (DPT_Control_Dimming)	<input checked="" type="checkbox"/>
Feedback ON/OFF (DPT_Switch)	<input checked="" type="checkbox"/>
Feedback level (DPT_Scaling)	<input checked="" type="checkbox"/>
Running hours (DPT_TimerPeriodHrs)	<input checked="" type="checkbox"/>

Haga clic en las casillas de verificación para habilitar los siguientes objetos de grupo:

- Escena (DPT\_SceneControl)
- ON/OFF (DPT\_Switch)
- Nivel absoluto (DPT\_Scaling)
- Nivel relativo (DPT\_Control\_Dimming)
- Feedback de ON/OFF (DPT\_Switch)
- Feedback de nivel (DPT\_Scaling)
- Horas de funcionamiento (DPT\_TimerPeriodHrs)

## 2.5.4 Objetos de grupo DALI

DALI group objects

Lamp failure (DPT_Alarm)	<input checked="" type="checkbox"/>
Communication failure (DPT_Alarm)	<input checked="" type="checkbox"/>
Emergency test failure (DPT_Alarm)	<input checked="" type="checkbox"/>
Emergency test status (DPT_xxx)	<input checked="" type="checkbox"/>

Haga clic en las casillas de verificación para habilitar los siguientes objetos de grupo:

- Fallo de lámpara (DPT\_Alarm)
- Fallo de balasto (DPT\_Alarm)
- Fallo de test de emergencia (DPT\_Alarm)
- Estado del test de emergencia (DPT\_xxx)

## 2.6 Propiedades de balastos DALI

Haga clic con el botón derecho del ratón en el balasto DALI del menú para copiar o pegar los ajustes.

### 2.6.1 General

General	
Channel name	DALI lamp driver 1

#### 2.6.1.1 Nombre del canal

Introduzca un nombre significativo para cada canal DALI para indicar el área y la ubicación del canal. Por ejemplo, Sala de juntas delantera 1, Pasillo este 2, Aula 3, etc.

### 2.6.2 Dirección DALI

DALI address	
Short address	255
Random address	16777215
Galaxy	255
Universe	255

Se mostrará la información de la dirección DALI, que podrá modificarse a través del Asistente para la configuración de DALI.

- Dirección corta
- *Dirección aleatoria*
- *Galaxia*
- *Universo*

### 2.6.3 Control del canal

Channel control	
DALI Minimum level (%)	1
DALI Maximum level (%)	100
Fade time when dimming (s)	2
Fade time when switching (s)	NoFade
Fade time when ramping (s)	8

#### 2.6.3.1 Nivel mínimo DALI (%)

Este parámetro establece el nivel del canal mínimo como un porcentaje. Se trata de un parámetro de DALI que se actualiza en los balastos DALI durante la enumeración.

#### 2.6.3.2 Nivel máximo DALI (%)

Este parámetro establece el nivel del canal máximo como un porcentaje. Se trata de un parámetro de DALI que se actualiza en los balastos DALI durante la enumeración.

### 2.6.3.3 Tiempo de desvanecimiento en regulación (s)

Tiempo de desvanecimiento utilizado para la regulación en nivel absoluto.

### 2.6.3.4 Tiempo de desvanecimiento en conmutación (s)

Tiempo de desvanecimiento utilizado para el encendido/apagado.

### 2.6.3.5 Tiempo de desvanecimiento en rampa (s)

Tiempo de desvanecimiento utilizado para la regulación de nivel relativo (rampa) para cada paso de ajuste en rampa.

## 2.6.4 Tests de emergencia

Emergency testing

Emergency test sector	NoTest
	SectorY
	SectorZ
	NoTest

### 2.6.4.1 Sector del test de emergencia

Seleccione Y o Z para incluir el canal en un sector de emergencia.

## 2.6.5 Objetos de grupo

Group objects

Scene (DPT_SceneControl)	<input checked="" type="checkbox"/>
ON/OFF (DPT_Switch)	<input checked="" type="checkbox"/>
Absolute level (DPT_Scaling)	<input checked="" type="checkbox"/>
Relative level (DPT_Control_Dimming)	<input checked="" type="checkbox"/>
Feedback ON/OFF (DPT_Switch)	<input checked="" type="checkbox"/>
Feedback level (DPT_Scaling)	<input checked="" type="checkbox"/>
Running hours (DPT_TimerPeriodHrs)	<input checked="" type="checkbox"/>

Haga clic en las casillas de verificación para habilitar los siguientes objetos de grupo:

- Escena (DPT\_SceneControl)
- ON/OFF (DPT\_Switch)
- Nivel absoluto (DPT\_Scaling)
- Nivel relativo (DPT\_Control\_Dimming)
- Feedback de ON/OFF (DPT\_Switch)
- Feedback de nivel (DPT\_Scaling)
- Horas de funcionamiento (DPT\_TimerPeriodHrs)

## 2.6.6 Objetos de grupo DALI

DALI group objects

Lamp failure (DPT_Alarm)	<input checked="" type="checkbox"/>
Communication failure (DPT_Alarm)	<input checked="" type="checkbox"/>
Emergency test failure (DPT_Alarm)	<input checked="" type="checkbox"/>
Emergency test status (DPT_xxx)	<input checked="" type="checkbox"/>

Haga clic en las casillas de verificación para habilitar los siguientes objetos de grupo:

- Fallo de lámpara (DPT\_Alarm)
- Fallo de balasto (DPT\_Alarm)
- Fallo de test de emergencia (DPT\_Alarm)
- Estado del test de emergencia (DPT\_xxx)

## 2.7 Propiedades de sensores

Haga clic con el botón derecho del ratón en el sensor DALI del menú para copiar o pegar los ajustes.

### 2.7.1 Identificación del dispositivo

Las propiedades de identificación del dispositivo se introducen en la base de datos únicamente como una referencia del proyecto.

NO se descargarán en el dispositivo.

#### 2.7.1.1 Nombre del dispositivo

Introduzca un nombre específico para el dispositivo.

#### 2.7.1.2 Localización

Introduzca información sobre la ubicación del dispositivo.

#### 2.7.1.3 Descripción

Introduzca información relevante sobre la función del dispositivo.

#### 2.7.1.4 Número de serie (solo proyecto)

Introduzca el número de serie del dispositivo para futuras consultas.

### 2.7.2 Información de producto

Las propiedades de Información de producto se leerán del dispositivo y no serán editables.

- Nombre del producto
- *Categoría del producto*
- Tipo de producto
- Código del dispositivo
- *ID del modelo*
- *Versión principal del firmware*
- *Versión secundaria del firmware*
- *GTIN*

### 2.7.3 Dirección DALI

Se mostrará la información de la dirección DALI, que podrá modificarse a través del Asistente para la enumeración de DALI.

- Dirección corta
- *Dirección aleatoria*
- *Galaxia*
- *Universo*

## 2.8 Aplicaciones de sensores

Para permitir una puesta en servicio más rápida, el plug-in de configuración de LightMaster utiliza unas escenas (I-I6) y unos escenarios de aplicación predeterminados (por ejemplo, “Sala de reuniones”) para configurar fácilmente las aplicaciones de iluminación.

La página Aplicaciones de sensores le permite seleccionar un escenario de aplicación para cada área que se vaya a controlar. La aplicación configurará entonces automáticamente las propiedades asociadas para el sensor. Los escenarios de aplicación estándar son:

1. Despacho
2. Isla de trabajo
3. Sala de reuniones
4. Pasillo
5. Vestíbulo de ascensor
6. Cocina
7. Área de descanso
8. Recepción
9. Zona de escaleras
10. Aseo
11. Otros

Una vez seleccionados los parámetros de la aplicación, podrán crearse las direcciones de grupo y vincularse a los objetos de entrada y salida necesarios. Si procede, podrán configurarse más aplicaciones exclusivas introduciendo más detalles en las páginas de propiedades de cada dispositivo.

**Nota:** Todas las aplicaciones estándar se basan en los objetos de control Escena (DPT\_SceneControl) y Nivel absoluto (DPT\_Scaling). Estos objetos deberán permanecer habilitados para que funcionen las aplicaciones.

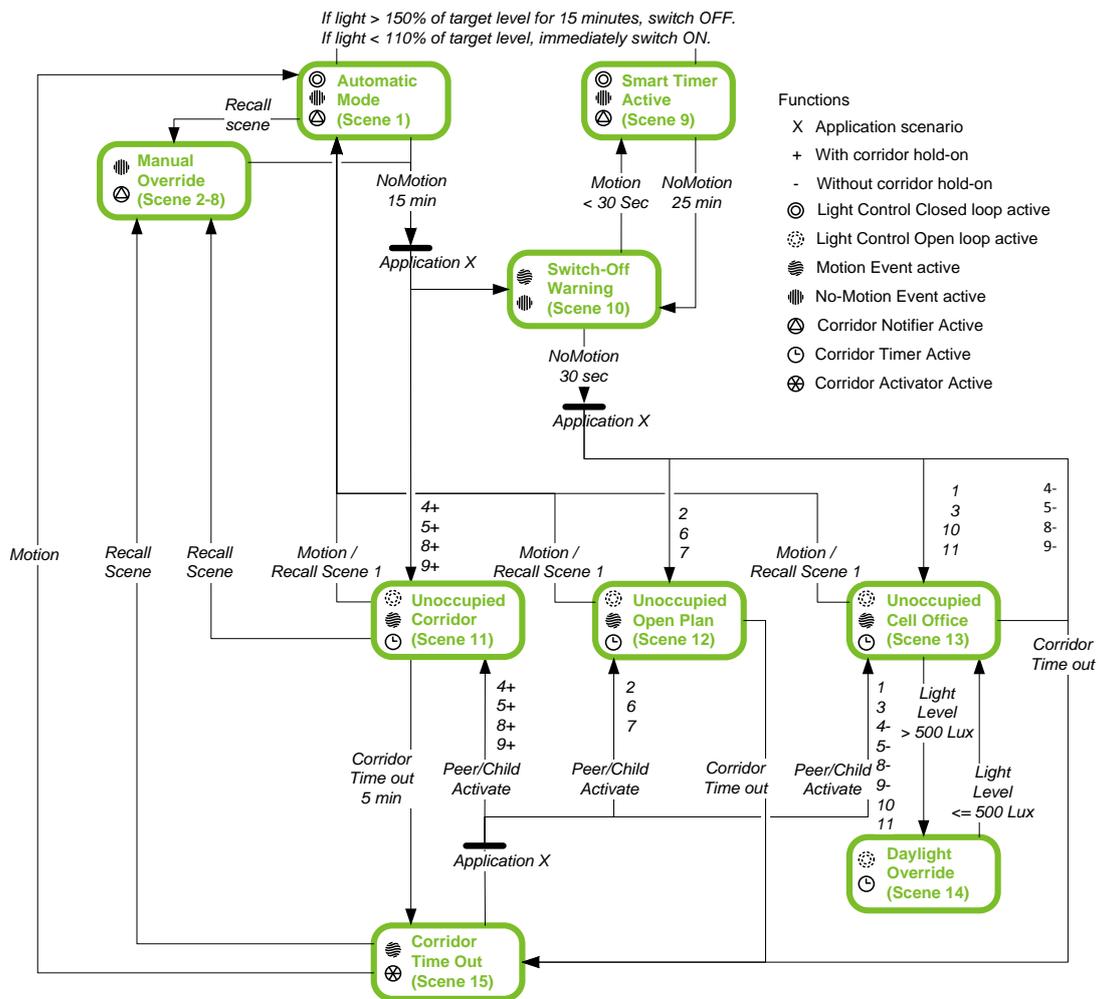


Diagrama de flujo de aplicaciones estándar

Las aplicaciones estándar utilizan los siguientes números de escena predeterminados para permitir la acción seleccionada:

- Escena 1 Modo automático
- Escenas 2-8 Control manual
- Escena 9 Temporizador inteligente activo
- Escena 10 Aviso de apagado
- Escena 11 Pasillo desocupado
- Escena 12 Área diáfana desocupada
- Escena 13 Despacho desocupado
- Escena 14 Manejo por luz diurna
- Escena 15 Temporizador para la vinculación de pasillos
- Escena 16 Escena definida por el usuario

Por ejemplo, para anular la detección de movimiento, envíe la escena 2 (control manual) al objeto Sensor – Escena de movimiento.

**Nota:** Al seleccionar una aplicación, se modificarán los ajustes de la página Aplicación, así como los de la página Propiedades de sensores. Al volver a seleccionar cualquier aplicación, se restablecerán todos los ajustes del sensor a los valores predeterminados para esa aplicación.

Los niveles predeterminados utilizados para las aplicaciones de LightMaster son:

Escena	Niveles de luz predeterminados
1	100%
2	70%
3	40%
4	0%
5	80%
6	60%
7	50%
8	20%
9	100%
10	20%
11	100%
12	20%
13	0%
14	0%
15	0%
16	100%

### 2.8.1.1 Aplicación Despacho

#### Acciones de detección de movimiento

- Al primer movimiento, activa el Modo automático (escena 1).
- Tras 15 minutos sin movimiento, activa Aviso de apagado (se atenúa en 2 segundos al 20%) durante 30 segundos antes de activar Despacho desocupado y apagarse.
- Elección entre automático/manual y encendido/apagado.
- Manejo por luz diurna opcional para evitar el encendido de las luces si hay suficiente luz natural.
- Área con múltiples sensores opcional (habilita el objeto de grupo Sincronización de retardo de movimiento).
- El temporizador inteligente opcional añadirá 10 minutos al tiempo de espera si se detecta movimiento durante el aviso de apagado.

#### Acciones de regulación de luz

- Lazo cerrado habilitado en el Modo automático, deshabilitado en las escenas de Control manual.
- Con el offset de regulación, podrán configurarse dos filas adicionales opcionalmente en comparación con la Fila 1 (offset máx. predeterminado: fila 2 = nivel de canal un 30% superior, fila 3 = nivel de canal un 50% superior).

- Si hay suficiente luz (> 150% del nivel objetivo), las luces se apagarán tras un retardo de 15 minutos y se encenderán cuando baje el nivel de luz (< 110% del nivel objetivo).
- Si se activa la escena 1, las luces se desvanecerán hasta el nivel definido para la escena 1 (los niveles de la escena podrán configurarse, pero el nivel predeterminado es 100%) antes de regularse al nivel de luxes requerido. La regulación comenzará al cabo de 10 segundos y tardará varios minutos en bajar del 100% al 1%. El nivel de encendido se definirá en la escena y no dependerá del valor del sensor de luz actual. Lo mismo se aplicará a las filas de pasillo.
- Las filas de pasillo se seguirán regulando mientras la fila de ventana se encuentre en el nivel mínimo. Alcanzarán el nivel mínimo cuando el nivel de luz detectado sea de 100%+offset \* punto de ajuste.
- Se podrá configurar el Apagado por luz diurna para todas las filas (ajustes de aplicación avanzados).

### Acciones de control manual

- La escena 1 activa el comportamiento automático (movimiento y luz).
- Las escenas de la 2 a la 8 son para el control manual.
  - Sin regulación por luz natural.
  - El tiempo de espera de movimiento se agota después de 15 minutos (con Aviso de apagado).
  - Después de un tiempo de espera sin movimiento, el inicio de movimiento activará la escena 1, no la escena anterior.
  - El temporizador inteligente funcionará, pero volverá al comportamiento automático, no a la escena seleccionada manualmente.
- El tiempo de desvanecimiento predeterminado entre las escenas es de 2 segundos.

### 2.8.1.2 Aplicación Isla de trabajo

#### Diferencias en cuanto a acciones en comparación con la aplicación de Despacho

- Con un tiempo de espera sin movimiento, las luces se desvanecerán hasta el nivel de iluminación de fondo (escena 12).
- Si está seleccionada la opción Vinculación de pasillos, las luces permanecerán en el nivel de fondo hasta que toda el área diáfana se desocupe.
- Si está seleccionada la opción Vinculación de pasillos, las luces se encenderán en el nivel de iluminación de fondo cuando una de las otras áreas del área diáfana se ocupe.
- Si no está seleccionada la opción Vinculación de pasillos, las luces permanecerán en el nivel de fondo hasta que se apaguen manualmente o mediante un programa temporizado.
- Siempre encendido/apagado automático.
- Sin manejo por luz diurna (las luces se encenderán con independencia del aporte de luz natural).

### 2.8.1.3 Aplicación Sala de reuniones

#### Diferencias en cuanto a acciones en comparación con la aplicación de Despacho

- Sin Apagado por luz diurna (las luces no se apagarán con independencia del aporte de luz natural).
- Sin manejo por luz diurna (las luces se encenderán con independencia del aporte de luz natural).

### 2.8.1.4 Aplicación Pasillo

#### Diferencias en cuanto a acciones en comparación con la aplicación de Despacho

- Sin manejo por luz diurna (las luces se encenderán con independencia del aporte de luz natural).
- Sin temporizador inteligente cuando la Vinculación de pasillos esté activa.
- Si se selecciona la opción Vinculación de pasillos, con un tiempo de espera sin movimiento, las luces pasarán a un estado en espera (escena 11) y permanecerán encendidas si cualquier área de la oficina conectada sigue estando ocupada.
- Si se selecciona la opción Vinculación de pasillos, las luces se encenderán (escena 1) cuando alguna de las áreas de la oficina conectadas se ocupe.
- Si se selecciona la opción Vinculación de pasillos, podrá configurarse el tiempo de espera (para un retardo de apagado después de que el último área conectada de la oficina se quede vacía).
- Si no se selecciona la opción Vinculación de pasillos, las luces se apagarán (escena 15) cuando se agote el tiempo de espera de movimiento.
- Se podrán configurar diferentes niveles para la escena Vinculación de pasillos (escena 11) y para una escena de pasillo ocupado (escena 1).

### 2.8.1.5 Aplicación Vestíbulo de ascensor

Las acciones son idénticas a la aplicación de Pasillo

### 2.8.1.6 Aplicación Cocina

Las acciones son idénticas a la aplicación de Pasillo

### 2.8.1.7 Aplicación Área de descanso

Las acciones son idénticas a la aplicación de Pasillo

### 2.8.1.8 Aplicación Recepción

Las acciones son idénticas a la aplicación de Pasillo

### 2.8.1.9 Aplicación Zona de escaleras

Las acciones son idénticas a la aplicación de Pasillo

### 2.8.1.10 Aplicación Aseo

Diferencias en cuanto a acciones en comparación con la aplicación de Despacho

- Sin opciones de sensor de luz
- Siempre encendido/apagado automático

### 2.8.1.11 Otras aplicaciones

Las acciones son idénticas a la aplicación de Despacho

## 2.8.2 General

General

Application	CellOffice
Use motion sensor	<input checked="" type="checkbox"/>
Autogenerate on off actions	<input type="checkbox"/>
Use light sensor	<input checked="" type="checkbox"/>
Use corridor hold-on	<input type="checkbox"/>

### 2.8.2.1 Aplicación

Seleccione dónde se utilizará el sensor:

1. Despacho
2. Isla de trabajo
3. Sala de reuniones
4. Pasillo
5. Vestíbulo de ascensor
6. Cocina
7. Área de descanso
8. Recepción
9. Zona de escaleras
10. Aseo
11. Otros

La aplicación en su área específica no tiene por qué coincidir exactamente con uno de los escenarios anteriores; esto es simplemente una estimación de cómo se utiliza el área.

### 2.8.2.2 Usar sensor de movimiento

Haga clic en esta casilla de verificación para habilitar la función de detección de movimiento.

### 2.8.2.3 Autogenerar acciones de on/off

Habilita las acciones de movimiento y de no movimiento para encender y apagar otros canales además de los cambios de escena de los canales DALI. No compatible con Vinculación de pasillos.

### 2.8.2.4 Usar fotocélula

Haga clic en esta casilla de verificación para habilitar las funciones de control de luz.

### 2.8.2.5 Usar vinculación de pasillos

Haga clic en esta casilla de verificación para habilitar las funciones de control de Vinculación de pasillos.

## 2.8.3 Detección de movimiento

El objetivo de la detección de movimiento consiste en iluminar automáticamente un espacio cuando esté ocupado, y reducir o apagar la iluminación cuando se quede vacío para ahorrar energía. Con la detección de movimiento, podrán controlarse varias luminarias desde un único sensor.

Motion control	
This motion sensor is used for	AutoOnAutoOff
Switch off timer (s)	600
Smart timer	<input type="checkbox"/>
Daylight override	<input type="checkbox"/>
Multiple sensor area	<input checked="" type="checkbox"/>

### 2.8.3.1 Este sensor de movimiento se usa para

Seleccione cómo se utilizará el sensor de movimiento de la sala:

- Encendido automático y apagado automático
- Encendido automático y apagado manual
- Encendido manual y apagado automático
- Encendido manual y apagado manual

### 2.8.3.2 Temporizador de apagado (s)

Periodo de tiempo que transcurre antes de pasar a la escena Aviso de apagado. Valor predeterminado = 15 minutos. Mín. = 70 segundos.

### 2.8.3.3 Temporizador inteligente (s)

Permite un tiempo de espera ampliado. Amplía el tiempo de espera antes del Aviso de apagado en 10 minutos si se detecta movimiento durante el primer aviso de apagado.

### 2.8.3.4 Manejo por luz diurna

Inhibe la detección de movimiento cuando existe luz natural suficiente. Para ello, sitúa el área en una escena que no utilice acciones de detección de movimiento. Se utiliza en el control de luz por lazo abierto.

### 2.8.3.5 Área con múltiples sensores

Habilita el objeto de grupo Sincronización de retardo. Estos objetos se vinculan cuando se utilizan varios sensores en un área para sincronizar sus periodos de tiempo de espera.

**Nota:** cuando se utilicen varios sensores, vincule los objetos Sincronización de retardo de cada sensor utilizando la misma dirección de grupo.

## 2.8.4 Control de luz

El objetivo del control de luz consiste en mantener de forma automática un nivel de iluminación adecuado a las tareas que se estén realizando en el área controlada.

Light control

Required lux level (lux)	400
Rows with offset	0
Allowed to switch off	<input checked="" type="checkbox"/>
Switch off above (lux)	600
Switch off delay (m)	15
Allowed to switch on	<input checked="" type="checkbox"/>
Switch on below (lux)	440

### 2.8.4.1 Nivel de luxes requerido

Nivel de consigna para el control de luz por lazo cerrado.

### 2.8.4.2 Filas con offset

Seleccione el número de filas con offset de pasillo (0, 1 o 2) para definir el número de filas de iluminación con distinta influencia de luz natural entrante, con el fin de ajustar un nivel de luz superior en la fila de iluminación más cercana a la luz natural entrante.

### 2.8.4.3 Permitir apagados (lux)

Habilita la función de apagado por luz diurna.

### 2.8.4.4 Apagar si mayor que (lux)

La iluminación se apaga (y se detiene la regulación) si el nivel de luxes detectado es superior a este valor.

### 2.8.4.5 Retardo de apagado (m)

Retardo en minutos para el apagado de la iluminación tras detectarse que se ha superado el nivel de luxes indicado en Apagar si mayor que.

#### 2.8.4.6 Apagar filas de pasillo

Permite apagar las filas del pasillo cuando se alcanza el nivel de luxes. Valor predeterminado = NO apagar. Este parámetro solo se muestra visible cuando el parámetro Filas con offset se ajusta en un valor superior a 0.

#### 2.8.4.7 Permitir encendidos

Permite que la iluminación vuelva a regularse de nuevo tras alcanzar el nivel de luxes indicado en Encender si menor que.

#### 2.8.4.8 Encender si menor que (lux)

La iluminación se enciende (y se inicia la regulación) si el nivel de luxes detectado es inferior a este valor.

### 2.8.5 Vinculación de pasillos

#### 2.8.5.1 Área hijo

Habilita el objeto Notificador del área en el que esté ubicado el sensor. Este parámetro solo es visible cuando la aplicación seleccionada sea Pasillo, Vestíbulo de ascensor, Recepción o Zona de escaleras.

## 2.9 Propiedades de sensores – Detección de movimiento

### 2.9.1 General

#### General

Motion control enabled	<input checked="" type="checkbox"/>
Scene wrap around	<input checked="" type="checkbox"/>
Single sensor motion control	<input type="checkbox"/>

#### 2.9.1.1 Detección de movimiento habilitado/deshabilitado

Haga clic en esta casilla de verificación para utilizar las funciones de detección de movimiento.

#### 2.9.1.2 Escenas correlativas

Haga clic en esta casilla de verificación para utilizar escenas correlativas.

Si se envía un telegrama de escena con un número de escena superior al total de escenas disponibles, la escena activada se basará en el número de escena enviado menos un múltiplo del total de escenas disponibles.

Por ejemplo, si hay 16 escenas y se envía el número de escena 17, se activará la escena 1, o si se envía la escena 18 o la escena 34, se activará la escena 2, etc.

#### 2.9.1.3 Detección de movimiento por sensor único

Seleccione cuándo utilizar un único sensor. Esto deshabilita el objeto de sincronización para la utilización de múltiples sensores.

## 2.9.2 Temporización

#### Timing

Switch off timer (s)	600
Action delay period (s)	10
Resend inhibit delay (s)	30

Parámetros globales para ajustar todas las acciones de detección de movimiento del sensor.

#### 2.9.2.1 Temporizador de apagado (s)

El temporizador de apagado constituye el periodo de tiempo de espera sin movimiento.

### 2.9.2.2 Periodo de retardo de acción (s)

El retardo de acción se utiliza para evitar que el sensor vuelva a encender inmediatamente las luces cuando el usuario ajusta el nivel de luz en apagado. Deja un tiempo para que el usuario abandone la sala. El retardo de acción se conecta siempre que se activa una escena externa al sensor. Solo cuando el propio sensor haya activado una escena (por ejemplo, debido a un evento sin movimiento), se ignorará el retardo de acción y se ejecutará inmediatamente un evento en el sensor de movimiento.

### 2.9.2.3 Reenviar retardo inhibidor (s)

Periodo de tiempo que deberá transcurrir entre los telegramas de detección de movimiento. Detiene las activaciones innecesarias.

## 2.9.3 Acciones de escenas

Scene actions

Scene	Enabled	Name	Motion actions	No-motion actions	Use global timeout	Switth off timer (s)	Delay
1	<input checked="" type="checkbox"/>	Automatic mode	(None)	Recall Scene[10] ;	<input checked="" type="checkbox"/>	65535	NoDelay
2	<input checked="" type="checkbox"/>	Scene 2	(None)	Recall Scene[10] ;	<input checked="" type="checkbox"/>	65535	NoDelay
3	<input checked="" type="checkbox"/>	Scene 3	(None)	Recall Scene[10] ;	<input checked="" type="checkbox"/>	65535	NoDelay
4	<input checked="" type="checkbox"/>	Scene 4	(None)	Recall Scene[10] ;	<input checked="" type="checkbox"/>	65535	NoDelay
5	<input checked="" type="checkbox"/>	Scene 5	(None)	Recall Scene[10] ;	<input checked="" type="checkbox"/>	65535	NoDelay
6	<input checked="" type="checkbox"/>	Scene 6	(None)	Recall Scene[10] ;	<input checked="" type="checkbox"/>	65535	NoDelay
7	<input checked="" type="checkbox"/>	Scene 7	(None)	Recall Scene[10] ;	<input checked="" type="checkbox"/>	65535	NoDelay
8	<input checked="" type="checkbox"/>	Scene 8	(None)	Recall Scene[10] ;	<input checked="" type="checkbox"/>	65535	NoDelay
9	<input checked="" type="checkbox"/>	Smart timer active	(None)	(None)	<input checked="" type="checkbox"/>	65535	NoDelay
10	<input checked="" type="checkbox"/>	Switch-off warning	Recall Scene[1] ;	Recall Scene[13] ;	<input type="checkbox"/>	70	NoDelay
11	<input checked="" type="checkbox"/>	Unoccupied corridor	(None)	(None)	<input checked="" type="checkbox"/>	65535	NoDelay
12	<input checked="" type="checkbox"/>	Unoccupied open plan	(None)	(None)	<input checked="" type="checkbox"/>	65535	NoDelay
13	<input checked="" type="checkbox"/>	Unoccupied cell office	Recall Scene[1] ;	(None)	<input checked="" type="checkbox"/>	65535	NoDelay
14	<input checked="" type="checkbox"/>	Daylight override	(None)	(None)	<input checked="" type="checkbox"/>	65535	NoDelay
15	<input checked="" type="checkbox"/>	Corridor hold time out	(None)	(None)	<input checked="" type="checkbox"/>	65535	NoDelay
16	<input checked="" type="checkbox"/>	Scene 16	(None)	(None)	<input checked="" type="checkbox"/>	65535	NoDelay

### 2.9.3.1 Contador

Número de escenas para las acciones de detección de movimiento.

### 2.9.3.2 Escena

Número de escena.

### 2.9.3.3 Habilitado

Habilita o deshabilita las acciones de detección de movimiento de la escena.

### 2.9.3.4 Nombre

Muestra el nombre de la página Escenas.  
Los valores predeterminados son:

- Escena 1 Modo automático
- Escenas 2-8 Control manual
- Escena 9 Temporizador inteligente activo

- Escena 10 Aviso de apagado
- Escena 11 Pasillo desocupado
- Escena 12 Área diáfana desocupada
- Escena 13 Despacho desocupado
- Escena 14 Manejo por luz diurna
- Escena 15 Temporizador para la vinculación de pasillos
- Escena 16 Escena definida por el usuario

**Nota:** El tiempo de espera sin movimiento tiene una tolerancia de hasta 30 segundos a partir del valor configurado. Probablemente, esto solo se advertirá cuando se ajuste un tiempo de espera muy corto.

### 2.9.3.5 Acciones si hay movimiento

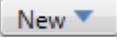
Haga clic en  para abrir el Editor de acciones en cadena.

### 2.9.3.6 Acciones si no hay movimiento

Haga clic en  para abrir el Editor de acciones en cadena.

## 2.9.4 Editor de acciones en cadena

► Introduzca las acciones si hay movimiento o si no hay movimiento.

1. Haga clic en  para añadir una función del menú.
2. Seleccione la función en la ventana del Editor de acciones en cadena.
3. Introduzca los parámetros necesarios para la función o haga clic en  para eliminar la función.
4. Habilite los objetos de grupo relacionados de las funciones seleccionadas.

Function	Parameters
Recall Scene	Recall Scene[1]
Recall On/Off	Target State[On]
Recall Level	Target Level(%) [100]
Ramp Level	Direction[Decrease] Step Size[100%]

- **Activar escena**  
Introduzca un número de escena del 1 al 32.
- **Seleccionar On/Off**  
Introduzca un estado objetivo.
- **Seleccionar nivel**  
Introduzca un nivel objetivo en forma de porcentaje.

- **Rampa de regulación**  
Introduzca una dirección (Incrementar o Decrementar) y un tamaño de paso en forma de porcentaje.

#### 2.9.4.1 Usar temporizador global

Utilice el valor del parámetro Temporización, Temporizador de apagado.

#### 2.9.4.2 Temporizador de apagado (s)

Especifique un valor para el parámetro Temporizador de apagado individual (periodo de tiempo de espera sin movimiento). Este parámetro solo se habilitará si no está marcada la opción Usar temporizador global.

#### 2.9.4.3 Retardo

Seleccione Sin retardo, Retardo de acción o Reenviar inhibidor para una escena individual.

### 2.9.5 Función lógica

Logic function

Logic input + motion = motion output	AND
Logic input + motion = logic output	AND
Invert logic input	<input checked="" type="checkbox"/>
Invert motion input	<input type="checkbox"/>

#### 2.9.5.1 Entrada lógica + movimiento = salida movimiento

Los objetos Sensor X – Entrada lógica de movimiento y salida lógica permiten al sensor ejecutar una función lógica (AND, OR, XOR) con una entrada de 1 bit externa y el estado del sensor de movimiento interno (1=ocupado, 0=desocupado) para modificar la salida de movimiento. 0 = FALSO, 1 = VERDADERO.

#### 2.9.5.2 Entrada lógica + movimiento = salida lógica

Los objetos Sensor X – Entrada lógica de movimiento y Salida lógica permiten al sensor ejecutar una función lógica (AND, OR, XOR) con una entrada de 1 bit externa y el estado del sensor de movimiento interno (1=ocupado, 0=desocupado) para modificar la salida lógica. 0 = FALSO, 1 = VERDADERO.

#### 2.9.5.3 Invertir entrada lógica

Haga clic en la casilla de verificación para invertir la entrada lógica de 1 bit.

#### 2.9.5.4 Invertir entrada de movimiento

Haga clic en esta casilla de verificación para invertir la entrada de movimiento de 1 bit.

## 2.9.6 Objetos de grupo

Haga clic en las casillas de verificación para habilitar los siguientes objetos de grupo:

- Escena (DPT\_SceneControl)
- ON/OFF (DPT\_Switch)
- Nivel absoluto (DPT\_Scaling)
- Nivel relativo (DPT\_Control\_Dimming)
- Sincronización de retardo (DPT\_TimePeriodSec)
- Entrada lógica (DPT\_Switch)
- Entrada lógica (DPT\_Switch)
- Habilitar/deshabilitar movimiento (DPT\_Switch)

## 2.10 Propiedades de sensores – Control de luz

**Nota:** Active los objetos de grupo Escena de luz y Nivel absoluto de luz a los canales de iluminación cuando desee ejecutar funciones de control o regulación de luz.

### 2.10.1 Lazo cerrado

El control de iluminación por lazo cerrado deberá utilizarse donde el sensor esté ubicado dentro del mismo área que el grupo que se está controlando. En esta disposición, el lazo de control se cerrará de forma eficaz, ya que el sensor detectará directamente cualquier cambio en el nivel de iluminación de las luminarias que controle. El control de iluminación por lazo cerrado se recomienda normalmente para espacios de oficina.

Closed loop

Closed loop light control enabled	<input type="checkbox"/>
Scene wrap around	<input type="checkbox"/>
Proceed if level unknown	<input checked="" type="checkbox"/>
Dead zone (lux)	20
Decrement steps	5
Increment steps	25
Update period (ms)	17000
Switch off delay (m)	15

#### 2.10.1.1 Habilitar/deshabilitar control de luz por lazo cerrado

Haga clic en esta casilla de verificación para utilizar las funciones de control de luz por lazo cerrado.

#### 2.10.1.2 Escenas correlativas

Haga clic en esta casilla de verificación para utilizar escenas correlativas.

Si se envía un telegrama de escena con un número de escena superior al total de escenas disponibles, la escena activada se basará en el número de escena enviado menos un múltiplo del total de escenas disponibles.

Por ejemplo, si hay 16 escenas y se envía el número de escena 17, se activará la escena 1, o si se envía la escena 18 o la escena 34, se activará la escena 2, etc.

#### 2.10.1.3 Regulación desde el 50%

La regulación comenzará desde el 50% si el nivel lumínico se desconoce. Si no se marca esta casilla, la regulación por lazo cerrado no se iniciará si no hay respuesta al comando READ enviado del sensor a los balastos. Es decir, la regulación empezará por el nivel de la escena 1 (por defecto 100%).

#### 2.10.1.4 Zona muerta (lux)

Histéresis o cambio mínimo necesario a partir del punto de ajuste antes de que la regulación cambie el nivel de luz. Por ejemplo, si el nivel objetivo es de 400 luxes y la zona muerta es de 10 luxes, no habrá ninguna regulación cuando el nivel de luxes se sitúe entre 400 y 410 luxes.

#### 2.10.1.5 Pasos de decremento

Tamaño de los pasos de decremento de 1 byte (0 a 254) para los cambios en la regulación.

#### 2.10.1.6 Pasos de incremento

Tamaño de los pasos de incremento de 1 byte (0 a 254) para los cambios en la regulación.

#### 2.10.1.7 Periodo de actualización (ms)

Tiempo mínimo en segundos entre los cambios en la regulación.

#### 2.10.1.8 Retardo de apagado (m)

Retardo utilizado en minutos cuando el nivel de luxes supera el umbral indicado en Apagar si mayor que.

### 2.10.2 Primera fila de offset

Las zonas adyacentes a las ventanas reciben más luz natural que las próximas al centro del edificio. El offset utilizado en las filas de pasillo permite regular la luminosidad de las luminarias próximas a la ventana con un factor diferente a las situadas en áreas céntricas, siendo las de mayor salida lumínica las más alejadas a la ventana.

El sensor utiliza un ajuste de offset diferente al nivel máximo y al nivel mínimo para escalar automáticamente el offset en base a la cantidad de luz natural que entra en la sala. Un offset variable garantizará que las luces de las filas de ventana y de pasillo se ajusten al mismo nivel cuando ya no entre luz natural.

Los valores de Offset máx., Offset negativo y Nivel de offset nulo deberán calcularse con un luxómetro, ya que dependerán de la ubicación del sensor, de la entrada de luz en el edificio y de la distancia que haya entre la fila de ventana y la fila de pasillo.

First offset row

Max offset	30
Negative offset	<input type="checkbox"/>
Zero offset level (%)	80

#### 2.10.2.1 Offset máx.

Diferencia de nivel de luz máxima entre la fila de ventana y la fila de pasillo.

#### 2.10.2.2 Offset negativo

Marque esta casilla de verificación si el sensor está ubicado junto a la fila de pasillo.

### 2.10.2.3 Nivel de offset nulo

No habrá offset si el nivel de luz en la fila de offset es superior a este valor.

## 2.10.3 Segunda fila de offset

Second offset row

Max offset	50
Negative offset	<input type="checkbox"/>
Zero offset level (%)	80

### 2.10.3.1 Offset máx.

Diferencia de nivel de luz máxima entre la fila de ventana y la fila de pasillo.

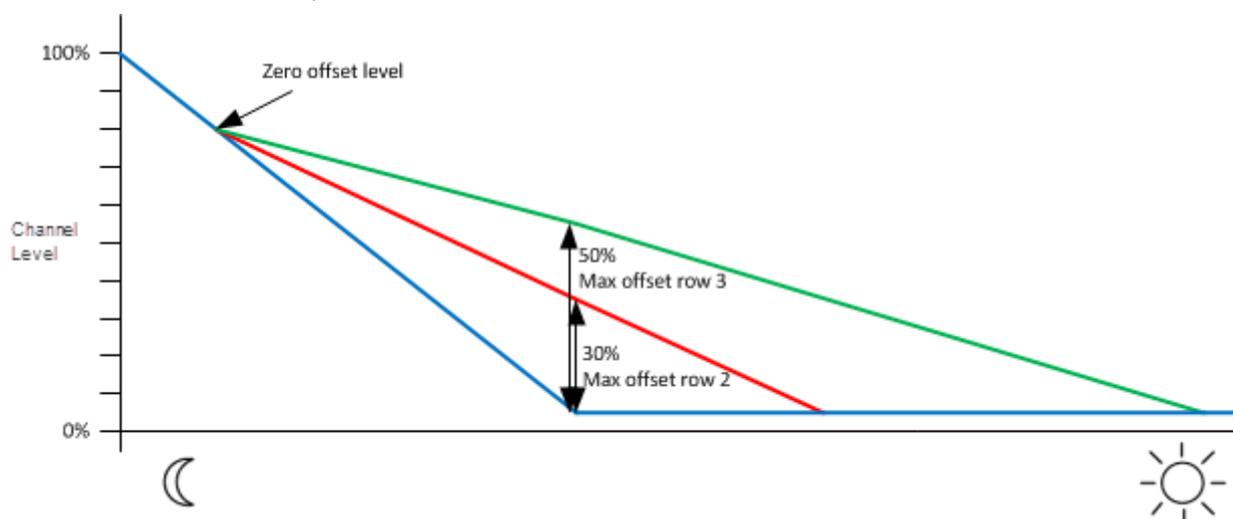
### 2.10.3.2 Offset negativo

Marque esta casilla de verificación si el sensor está ubicado junto a la fila de pasillo.

### 2.10.3.3 Nivel de offset nulo

No habrá offset si el nivel de luz en la fila de offset es superior a este valor.

## 2.10.4 Escenas para lazo cerrado



La regulación por lazo cerrado podrá definirse para la primera (principal), segunda y tercera filas de iluminación situadas más próximas a la luz natural entrante. Las dos filas de pasillo tendrán valores de Offset máx. y Nivel de offset nulo configurables. (Valor predeterminado = 30% y 50% de offset). El offset no se podrá cambiar con telegramas de regulación.

Las filas de pasillo se seguirán regulando mientras la fila principal (ventana) se encuentre en el nivel mínimo. Alcanzarán el nivel mínimo cuando el nivel de luz detectado por el sensor sea  $(100\% + \text{offset máx.})^*$  punto de ajuste. Se admitirá un offset negativo (p. ej., regulación de la fila central cuando el sensor se encuentre en el centro).

A menudo, las filas de pasillo tendrán por defecto una salida mínima superior a cero, lo que indicará al usuario que la iluminación se encuentra operativa. No obstante, se podrá configurar que las filas de pasillo se apaguen completamente. Todas las filas podrán configurarse para apagarse cuando se alcance un cierto umbral de luz natural. El manejo por luz diurna (o inhibición de la detección de movimiento en caso de haber suficiente nivel de luz) se aplica a todas las filas, no solo a la de ventana.

Los niveles máximo y mínimo podrán configurarse por fila.

Closed loop scenes

Scene	Enabled	Name	Target level	Primary - Min level (%)	Primary - Max level (%)	Primary - Switch off allowed	Primary - Switch off threshold	Primary - Switch on allowed	Primary - Switch on threshold
1	<input type="checkbox"/>	Automatic mode	400	1	100	<input type="checkbox"/>	600	<input type="checkbox"/>	440
2	<input type="checkbox"/>	Scene 2	400	1	100	<input type="checkbox"/>	600	<input type="checkbox"/>	440
3	<input type="checkbox"/>	Scene 3	400	1	100	<input type="checkbox"/>	600	<input type="checkbox"/>	440
4	<input type="checkbox"/>	Scene 4	400	1	100	<input type="checkbox"/>	600	<input type="checkbox"/>	440
5	<input type="checkbox"/>	Scene 5	400	1	100	<input type="checkbox"/>	600	<input type="checkbox"/>	440
6	<input type="checkbox"/>	Scene 6	400	1	100	<input type="checkbox"/>	600	<input type="checkbox"/>	440
7	<input type="checkbox"/>	Scene 7	400	1	100	<input type="checkbox"/>	600	<input type="checkbox"/>	440
8	<input type="checkbox"/>	Scene 8	400	1	100	<input type="checkbox"/>	600	<input type="checkbox"/>	440
9	<input type="checkbox"/>	Smart timer active	400	1	100	<input type="checkbox"/>	600	<input type="checkbox"/>	440
10	<input type="checkbox"/>	Switch off warning	400	1	100	<input type="checkbox"/>	600	<input type="checkbox"/>	440
11	<input type="checkbox"/>	Unoccupied corridor	400	1	100	<input type="checkbox"/>	600	<input type="checkbox"/>	440
12	<input type="checkbox"/>	Unoccupied open plan	400	1	100	<input type="checkbox"/>	600	<input type="checkbox"/>	440
13	<input type="checkbox"/>	Unoccupied cell office	400	1	100	<input type="checkbox"/>	600	<input type="checkbox"/>	440
14	<input type="checkbox"/>	Daylight override	400	1	100	<input type="checkbox"/>	600	<input type="checkbox"/>	440
15	<input type="checkbox"/>	Corridor hold time out	400	1	100	<input type="checkbox"/>	600	<input type="checkbox"/>	440
16	<input type="checkbox"/>	Scene 16	400	1	100	<input type="checkbox"/>	600	<input type="checkbox"/>	440

#### 2.10.4.1 Contador

Número de escenas disponibles para las acciones de control de luz.

#### 2.10.4.2 Escena

Número de referencia para la escena de la secuencia utilizada en la regulación por lazo cerrado para un nivel objetivo específico.

#### 2.10.4.3 Primero – Regulación habilitada/deshabilitada

Haga clic en esta casilla de verificación para habilitar la regulación para la primera fila de iluminación situada más próxima a la luz natural entrante.

#### 2.10.4.4 Nombre

Nombre de la escena.

#### 2.10.4.5 Nivel objetivo (lux)

Nivel de luxes objetivo para la escena seleccionada.

#### 2.10.4.6 Primero – Nivel mín. (%)

El nivel de luz regulado no bajará de este valor.

#### 2.10.4.7 Primero – Nivel máx. (%)

El nivel de luz regulado no superará este valor.

#### 2.10.4.8 Primero – Permitir apagado

Haga clic en esta casilla de verificación para permitir la regulación y apagar el canal cuando entre suficiente luz natural.

#### 2.10.4.9 Primero – Umbral de apagado (lux)

Introduzca el nivel de luxes por encima del cual el canal se apagará.

#### 2.10.4.10 Primero – Permitir encendido

Haga clic en esta casilla de verificación para permitir la regulación y encender el canal cuando no entre suficiente luz natural. Una vez que el nivel de luz descienda por debajo del umbral de apagado, las luces volverán a encenderse inmediatamente y comenzará la regulación por luz natural.

#### 2.10.4.11 Primero – Umbral de encendido (lux)

Introduzca el nivel de luxes por debajo del cual el canal se encenderá en el nivel especificado en Primero – Nivel mín.

#### 2.10.4.12 Segundo – Regulación habilitada/deshabilitada

Haga clic en esta casilla de verificación para habilitar la regulación para la segunda fila de iluminación situada más próxima a la luz natural entrante.

#### 2.10.4.13 Segundo – Nivel mín.

El nivel de luz regulado no bajará de este valor.

#### 2.10.4.14 Segundo – Nivel máx.

El nivel de luz regulado no superará este valor.

#### 2.10.4.15 Segundo – Permitir apagado

Haga clic en esta casilla de verificación para permitir la regulación y apagar el canal cuando entre suficiente luz natural.

#### 2.10.4.16 Segundo – Permitir encendido

Haga clic en esta casilla de verificación para permitir la regulación y encender el canal cuando no entre suficiente luz natural. Una vez que el nivel de luz descienda por debajo del umbral de apagado, las luces volverán a encenderse inmediatamente y comenzará la regulación por luz natural.

#### 2.10.4.17 Tercero – Regulación habilitada/deshabilitada

Haga clic en esta casilla de verificación para habilitar la regulación para la tercera fila de iluminación situada más próxima a la luz natural entrante.

#### 2.10.4.18 Tercero – Nivel mín.

El nivel de luz regulado no bajará de este valor.

#### 2.10.4.19 Tercero – Nivel máx.

El nivel de luz regulado no superará este valor.

#### 2.10.4.20 Tercero – Permitir apagado

Haga clic en esta casilla de verificación para permitir la regulación y apagar el canal cuando entre suficiente luz natural. El objeto de grupo Luz On/Off deberá vincularse a los canales de iluminación.

#### 2.10.4.21 Tercero – Permitir encendido

Haga clic en esta casilla de verificación para permitir la regulación y encender el canal cuando no entre suficiente luz natural. Una vez que el nivel de luz descienda por debajo del umbral de apagado, las luces volverán a encenderse inmediatamente y comenzará la regulación por luz natural.

### 2.10.5 Lazo abierto

El control de iluminación por lazo abierto deberá utilizarse donde el sensor no esté ubicado dentro del mismo área que el grupo que se está controlando (por ejemplo en instalaciones de gran altura). En esta disposición, el lazo de control se abrirá, ya que el sensor no detectará directamente ningún cambio en el nivel de iluminación de las luminarias que controla. En este modo de aplicación de Control de luz, las bandas de los niveles de iluminación se definirán con acciones relacionadas. Cuando el nivel de luz entre en una banda, se ejecutarán las acciones definidas para esa banda.

Open loop

Open loop light control enabled	<input checked="" type="checkbox"/>
Initial action on startup	<input checked="" type="checkbox"/>
Update period (ms)	17000
Active scene mask	0

#### 2.10.5.1 Habilitar/deshabilitar control de luz por lazo abierto

Haga clic en esta casilla de verificación para utilizar las funciones de control de luz por lazo abierto.

#### 2.10.5.2 Acción inicial

Haga clic en esta casilla de verificación para utilizar la acción de control de luz por lazo abierto al iniciar el dispositivo.

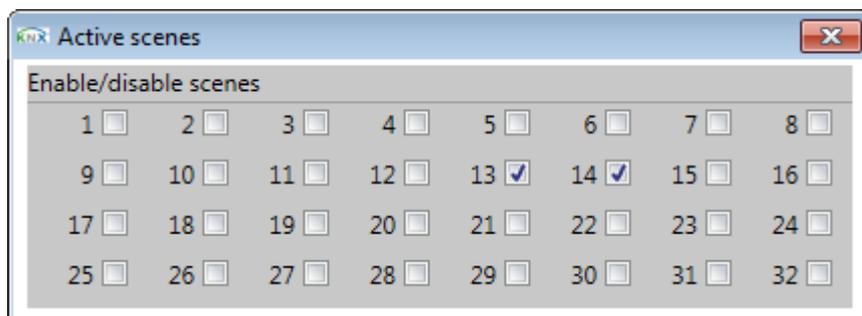
#### 2.10.5.3 Periodo de actualización (ms)

Periodo de tiempo que deberá transcurrir antes de que se produzca la acción.

**Consejo:** Si se ajusta un periodo corto, aumentará la capacidad de respuesta, aunque se generará un mayor tráfico de red. Por el contrario, si se ajusta un periodo más largo, se reducirá el tráfico de red, aunque también se reducirá la capacidad de respuesta del control.

### 2.10.5.4 Máscara de escena activa

Haga clic en  para habilitar/deshabilitar las escenas en las que el control por lazo abierto estará activo.



### 2.10.6 Bandas de lazo abierto

Open loop bands

Count (Min= 2, Max=10)	2		
Index	Low Level Band (Lux)	High Level Band (Lux)	Action
1	0	505	Recall Scene[1] ; <input type="checkbox"/>
2	505	65535	Recall Scene[4] ; <input type="checkbox"/>

#### 2.10.6.1 Contador (mín.=2, máx.=10)

Introduzca el número de bandas de luxes necesarias.

#### 2.10.6.2 Banda

Número de secuencia de banda. Banda 1 = banda de luxes más baja.

#### 2.10.6.3 Banda de bajo nivel (lux)

Rango bajo de la banda de luxes.

#### 2.10.6.4 Banda de alto nivel (lux)

Rango alto de la banda de luxes.

#### 2.10.6.5 Acción

Haga clic en  para abrir el Editor de acciones en cadena.

### 2.10.7 Editor de acciones en cadena

► Introduzca las acciones para las bandas de lazo abierto.

1. Haga clic en  para añadir una función del menú.
2. Seleccione la función en la ventana del Editor de acciones en cadena.

- Introduzca los parámetros necesarios para la función o haga clic en **Delete** para eliminar la función.
- Habilite los objetos de grupo relacionados de las funciones seleccionadas.

Function	Parameters
Recall Scene	Recall Scene[1]
Recall On/Off	Target State[On]
Recall Level	Target Level(%) [100]
Ramp Level	Direction[Decrease] Step Size[100%]

- **Activar escena**  
Introduzca un número de escena del 1 al 32.
- **Seleccionar On/Off**  
Introduzca un estado objetivo.
- **Seleccionar nivel**  
Introduzca un nivel objetivo en forma de porcentaje.
- **Rampa de regulación**  
Introduzca una dirección (Incrementar o Decrementar) y un tamaño de paso en forma de porcentaje.

## 2.10.8 Sensor de luxes

El sensor multifunción también podrá transmitir el nivel de luz real detectado a otros dispositivos de la red, por ejemplo, a una pantalla o a un actuador de un tercero con entrada de nivel de luz.

Lux sensor

Lux sensor enabled	<input checked="" type="checkbox"/>
Minimum update period (s)	5
Maximum update period (s)	30
Update when change is greater than (lux)	16

### 2.10.8.1 Habilitar/deshabilitar sensor de luxes

Haga clic en esta casilla de verificación para utilizar la función Sensor de luxes.

### 2.10.8.2 Periodo de actualización mínimo (s)

Tiempo mínimo para que el sensor actualice el valor de luxes en el bus KNX.

### 2.10.8.3 Periodo de actualización máximo (s)

Tiempo máximo para que el sensor actualice el valor de luxes en el bus KNX.

### 2.10.8.4 Actualizar cuando el cambio es mayor que (lux)

Sólo se actualizará el valor de luxes en el bus KNX cuando el cambio sea superior a esta cantidad.

## 2.10.9 Calibración

Calibration

Use default lux coefficient	<input checked="" type="checkbox"/>
Lux calibration gradient coefficient	65535
Lux calibration offset coefficient	65535
Linearization scaler	255

### 2.10.9.1 Usar los coeficientes de luxes por defecto

Seleccione esta opción para utilizar el coeficiente de luxes predeterminado. Deberá seguir introduciéndose un nivel de luxes en la herramienta de calibración.

### 2.10.9.2 Gradiente de calibración de lux

Ajuste avanzado que se establece automáticamente cuando se calibra el sensor con el plug-in de calibración.

### 2.10.9.3 Offset de calibración de lux

Ajuste avanzado que se establece automáticamente cuando se calibra el sensor con el plug-in de calibración.

### 2.10.9.4 Escala lineal

Ajuste avanzado que se establece automáticamente cuando se calibra el sensor con el plug-in de calibración.

## 2.10.10 Objetos de grupo

Haga clic en las casillas de verificación para habilitar los siguientes objetos de grupo:

- Escena (DPT\_SceneControl)
- ON/OFF (DPT\_Switch)
- Nivel de fila 1 (DPT\_Scaling)
- Nivel de fila 2 (DPT\_Scaling)
- Nivel de fila 3 (DPT\_Scaling)
- Nivel relativo (DPT\_Control\_Dimming)
- Lux (DPT\_Value\_Lux)
- Habilitar/deshabilitar (DPT\_Switch)

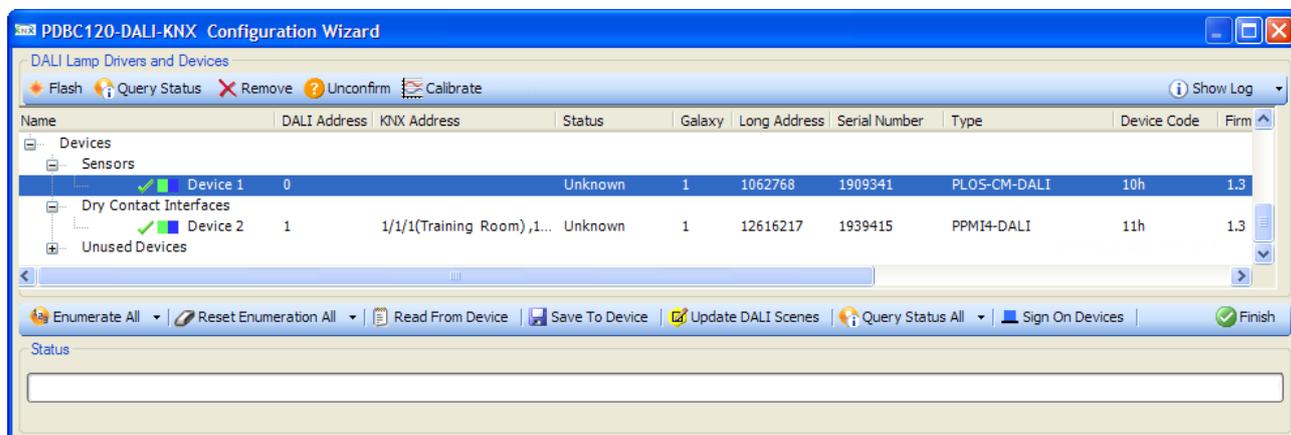
## 2.11 Calibración del sensor

Para el correcto funcionamiento del sensor multifunción en cualquier aplicación de control de nivel de iluminación, este deberá calibrarse. Cuando el sensor se instala en la posición de montaje típica, en un techo orientado hacia abajo, en realidad mide la luz que reflejan en él las superficies de abajo. No obstante, el objetivo de la mayoría de las aplicaciones de control de iluminación consiste en

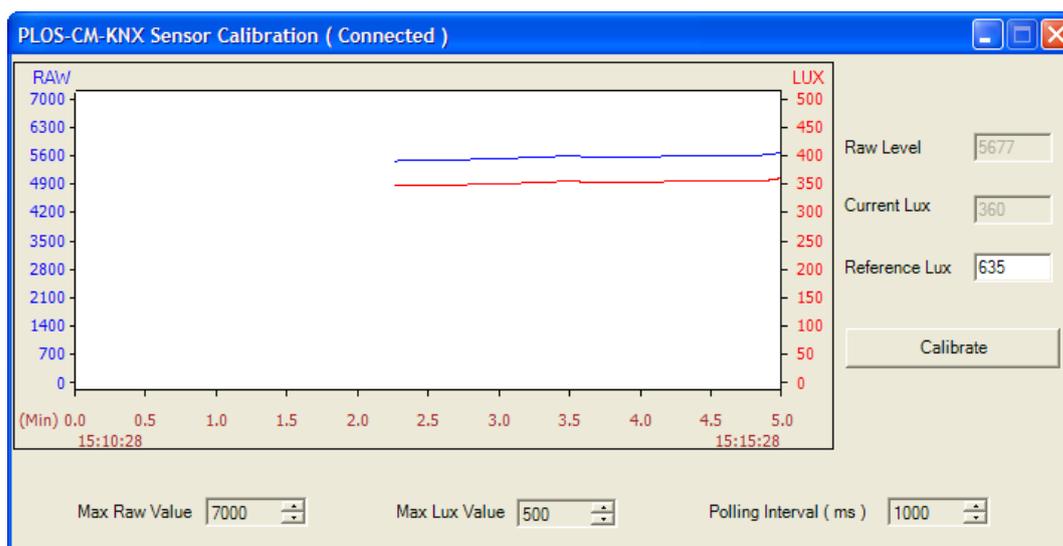
mantener los niveles de iluminación a una altura de plano de trabajo horizontal específica, es decir, sobre una mesa. Así pues, si las superficies situadas debajo del sensor tienen poca reflectancia, p. ej., en el caso de alfombras oscuras, etc., el nivel de luz que el sensor medirá en estas superficies será muy diferente al que medirá a la altura del plano de trabajo. El sensor podrá compensar esta diferencia aplicando un factor al nivel de luz medido para determinar el nivel de luz real. La relación entre los dos niveles se determinará a través de la calibración.

► Ejecute el plug-in de calibración del sensor

1. Pulse **DALI Enumeration** para ejecutar el Asistente de configuración DALI:
2. Seleccione un sensor en la sección de sensores de la topología en árbol (deberá enumerarse).
3. Haga clic en  Calibrar en el Asistente para la configuración de DALI para calibrar el sensor.



El cuadro de diálogo Calibración del sensor se mostrará según aparece a continuación.



Los parámetros Valor bruto máximo y Valor de luxes máximo definen los límites superiores del gráfico (solo para fines de visualización). Si los niveles de iluminación son elevados, aumente las escalas de Valor bruto máximo y Valor de luxes máximo para mantener los trazos del gráfico dentro del rango visible. El intervalo de sondeo determinará con qué frecuencia se actualizará el nivel de luxes.

► Calibre el sensor

1. Deje que el nivel bruto (gráfico azul) se estabilice convirtiéndose casi en una línea horizontal.
2. Con un luxómetro de calidad, mida el nivel de luz deseado a la altura de plano de trabajo cogiendo un punto de referencia situado debajo del sensor.
3. Introduzca el valor medido en el parámetro Lux de referencia.
4. Haga clic en el botón Calibrar.
5. Antes de cerrar la página del plug-in de calibración, visualice el trazo de luxes mostrado para confirmar que la calibración se haya realizado correctamente. Siempre y cuando no haya cambiado el nivel de iluminación desde que se midió y se introdujo el nivel de luxes de referencia, el trazo de luxes mostrado deberá a empezar a indicar rápidamente un nivel de luxes en torno al valor de referencia introducido.
6. Cierre el cuadro de diálogo Calibración del sensor.

**Nota:** La barra de título de la página del plug-in de calibración deberá indicar el estado del sensor como “Conectado” y el trazo del gráfico deberá mostrarse estable antes de proceder a realizar la calibración.

## 2.12 Propiedades de sensores – Vinculación de pasillos

La vinculación de pasillos permite mantener la iluminación de un área en función del estado de ocupación de otras áreas o subáreas. Una aplicación típica supondría mantener la iluminación en un pasillo cuando los despachos a los que se acceda a través de dicho pasillo estén ocupados.

La vinculación de pasillos se configura con los objetos Notificador, Activador y Temporizador. Estos objetos se vinculan entre sí para crear una dependencia entre las áreas hijo y las áreas padre. Las áreas hijo cuentan con un Notificador para señalar la ocupación a la zona padre, y la zona padre cuenta con un Activador y un Temporizador para encender o apagar la iluminación en función de las señales de ocupación.

### Área hijo

- Objeto Notificador  
Objeto de 1 byte utilizado para detectar las escenas ocupadas y desocupadas del área hijo.
- Objeto Notificador de sincronización  
Objeto de 1 bit utilizado para señalar la ocupación a las áreas padre e hijo vinculadas.

### Área padre

- Objeto Activador  
Objeto de 1 byte que funciona durante las escenas de vinculación de pasillos desocupadas y realiza una acción cuando el objeto Activador de sincronización de ocupación detecta movimiento en el área hijo.
- Objeto Activador de sincronización  
Objeto de 1 bit utilizado para detectar la ocupación en un área hijo vinculada.
- Objeto Temporizador  
Objeto de 1 byte que funciona durante las escenas de vinculación de pasillos ocupadas y realiza una acción cuando se agota el periodo de tiempo de espera.
- Objeto Temporizador de sincronización  
Objeto de 1 bit utilizado para detectar la ocupación de un área hijo vinculada y restablecer la cuenta atrás del temporizador.

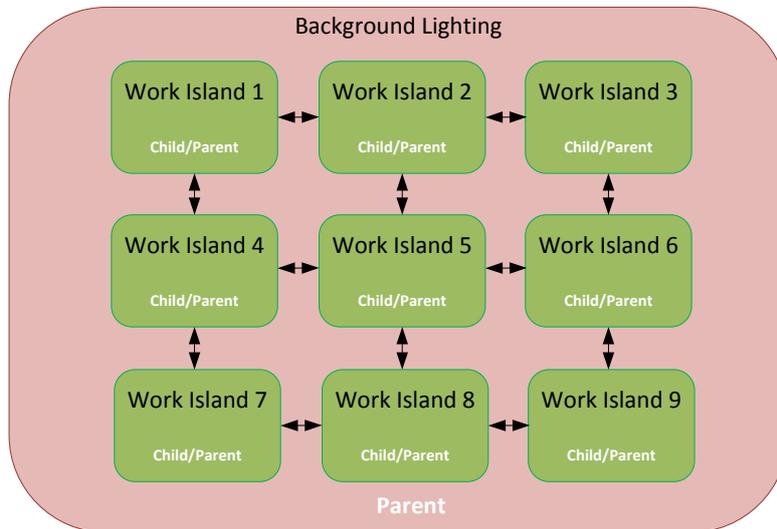
Un objeto Notificador detectará las escenas ocupadas de un área hijo, lo que permitirá al objeto Notificador de sincronización enviar señales de ocupación a los objetos Activador y Temporizador vinculados en el área padre, y a los objetos Notificador de sincronización de otras áreas hijo.

Si el objeto Activador se encuentra en una escena desocupada, podrá realizar una acción para activar una escena ocupada en el área padre.

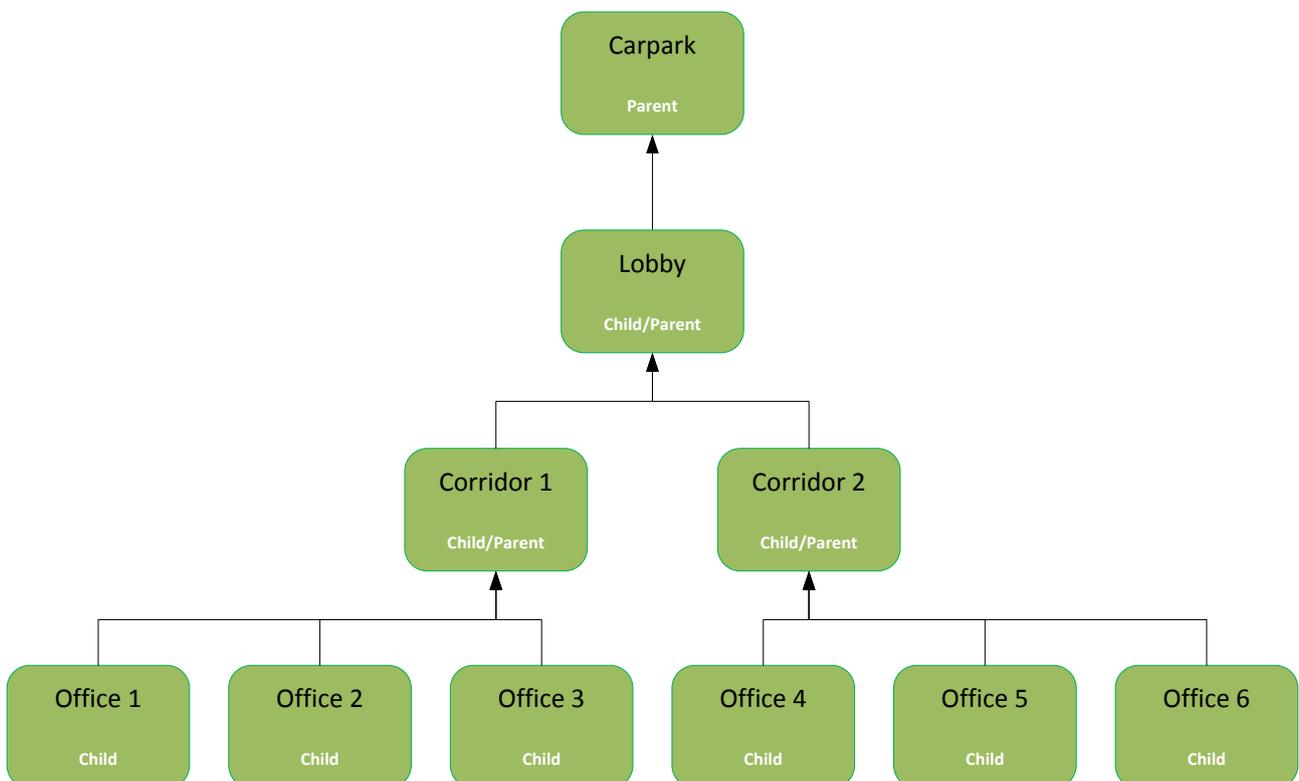
Un objeto Notificador detectará las escenas desocupadas de un área hijo, y el objeto Notificador de sincronización dejará de enviar señales de ocupación a los objetos Activador y Temporizador vinculados y a otros objetos Notificador de sincronización permitiendo expirar sus temporizadores.

Si el objeto Temporizador se encuentra en una escena ocupada y el temporizador expira, podrá realizar una acción para activar una escena desocupada en el área padre.

Un área podrá ser tanto un área hijo como un área padre. Mientras que cada área hijo deberá tener un conmutador/sensor, un área padre no necesitará tener su propio conmutador/sensor. Además, se podrán crear diferentes dependencias, por ejemplo, entre las islas de trabajo de una oficina diáfana, o crear una jerarquía de dependencias según se muestra a continuación.



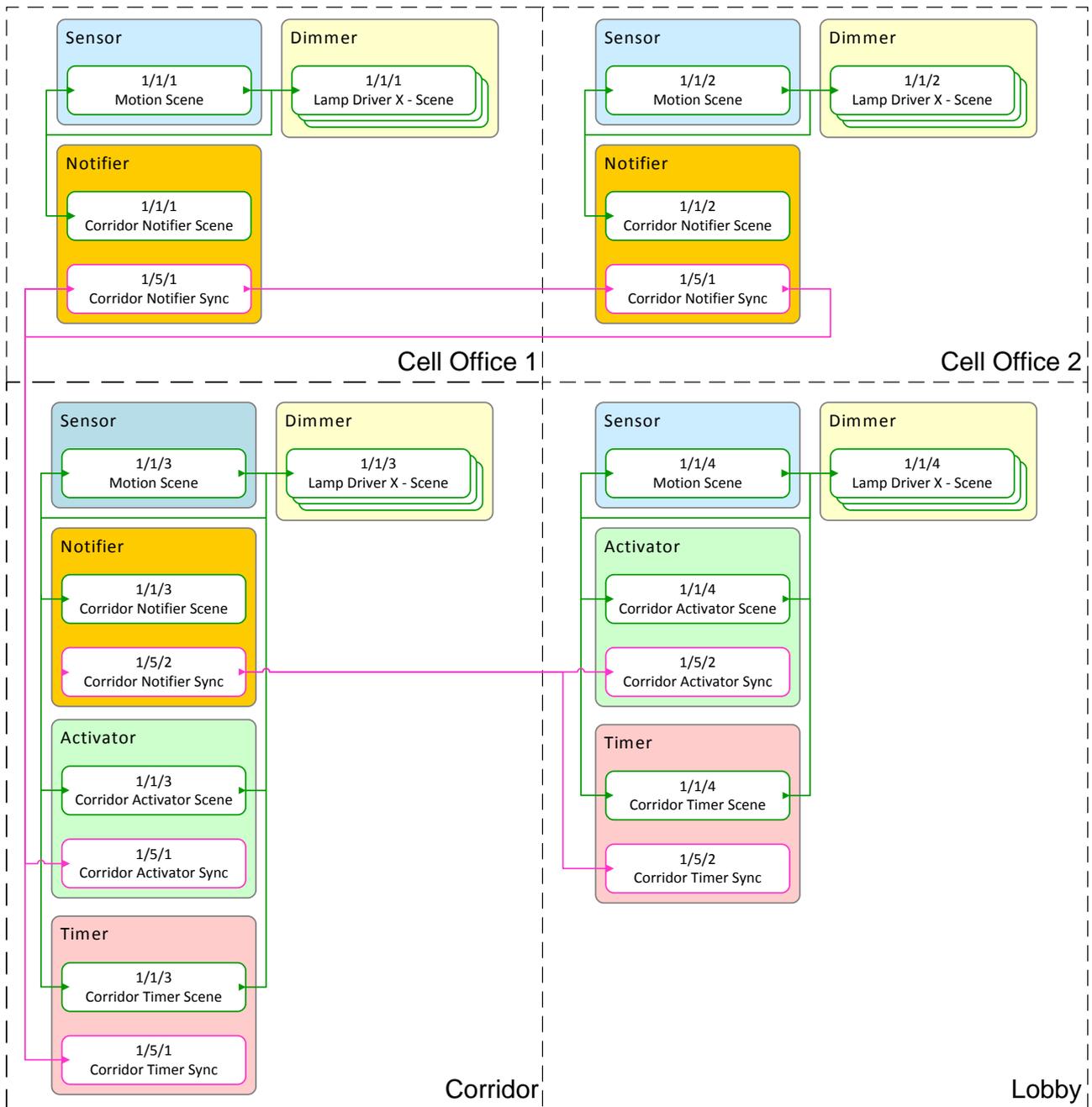
Iluminación de fondo en área diáfana



Vinculación de pasillos en cascada (cuatro niveles)

## 2.12.1 Conexión de vinculación de pasillos

Una vez configurados los objetos Vinculación de pasillos adecuados, deberán conectarse entre sí y con los balastos mediante las direcciones de grupo correspondientes para poder funcionar correctamente. Por ejemplo:



## 2.12.2 General

**Punto clave:** El proceso de implantar una vinculación de pasillos implica los siguientes pasos:

- 1 Especifique las escenas ocupadas (Notificador) para las áreas hijo.
- 2 Especifique las escenas desocupadas hijo (Activador) y las escenas ocupadas hijo (Temporizador) para el área padre.
- 3 Establezca las acciones de las escenas del área padre para cuando las áreas hijo estén ocupadas y desocupadas.
- 4 Conecte los objetos del área hijo a los objetos del área padre.

General

Corridor hold-on enabled

### 2.12.2.1 Vinculación de pasillos habilitada/deshabilitada

Haga clic en esta casilla de verificación para utilizarlas funciones de Vinculación de pasillos.

## 2.12.3 Objetos de Vinculación de pasillos

Corridor hold-on objects

Count (Min= 3, Max=10)

Index	Object type	Enabled	Resume at startup	Exclude scene range	Scene range start	Scene range end
1	Timer	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	12	12
2	Notifier	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	9
3	Activator	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	15	15

Scene range 2 start	Scene range 2 end	Scene range 3 start	Scene range 3 end	Timeout (s)	Actions
255	255	255	255	300	Recall Scene[15] ;
255	255	255	255	65535	
255	255	255	255	60	Recall Scene[12] ;

### 2.12.3.1 Contador (mín.=3, máx.=10)

Número total de objetos de vinculación de pasillos necesarios para el sensor.

### 2.12.3.2 Índice

Número de objeto de vinculación de pasillos.

### 2.12.3.3 Tipo de objeto

Seleccione el objeto Notificador, Temporizador o Activador.

### 2.12.3.4 Habilitado/deshabilitado

Haga clic en esta casilla de verificación para habilitar el objeto de vinculación de pasillos.

### 2.12.3.5 Resumen inicial

Haga clic en esta casilla de verificación para iniciar la función de vinculación de pasillos al iniciar el dispositivo.

### 2.12.3.6 Excluir rango de escenas

Haga clic en esta casilla de verificación para excluir los rangos de escenas (escenas no activas). Se podrá especificar que los rangos de escenas se incluyan o excluyan como escenas activas.

Valor predeterminado = incluidos.

### 2.12.3.7 Inicio del rango de escenas

Introduzca el número de escena más bajo como inicio del rango.

### 2.12.3.8 Fin del rango de escenas

Introduzca el número de escena más alto como final del rango.

El objeto de vinculación de pasillos estará activo o NO en este rango de escenas en función del parámetro Excluir rango de escenas.

### 2.12.3.9 *Inicio del rango de escenas 2*

Introduzca el número de escena más bajo como inicio del rango.

### 2.12.3.10 *Fin del rango de escenas 2*

Introduzca el número de escena más alto como final del rango.

El objeto de vinculación de pasillos estará activo o NO en este rango de escenas en función del parámetro Excluir rango de escenas.

### 2.12.3.11 *Inicio del rango de escenas 3*

Introduzca el número de escena más bajo como inicio del rango.

### 2.12.3.12 *Fin del rango de escenas 3*

Introduzca el número de escena más alto como final del rango.

El objeto de vinculación de pasillos estará activo o NO en este rango de escenas en función del parámetro Excluir rango de escenas.

### 2.12.3.13 Temporizador (s)

Solo está disponible para los objetos Notificador y Temporizador.

- El temporizador del Notificador es el periodo de tiempo entre los telegramas de sincronización de Notificador. Esto restablecerá todos los temporizadores vinculados. Deberá ser inferior al valor de tiempo de espera del objeto Temporizador.
- El periodo de tiempo de espera de Temporizador se restablecerá cada vez que reciba un telegrama de sincronización de Notificador.

### 2.12.3.14 Acciones

Haga clic en  para abrir el Editor de acciones en cadena.

Las acciones no se requieren para el objeto Notificador, ya que se trata de un objeto hijo. Solo los objetos padre (Activador y Temporizador) se utilizarán para generar acciones.

## 2.12.4 Editor de acciones en cadena

► Introduzca las acciones para la vinculación de pasillos.

1. Haga clic en  para añadir una función Activar escena del menú.
2. Seleccione Activar escena en la ventana del Editor de acciones en cadena.
3. Introduzca el número de escena necesario o haga clic en  para eliminar la función.

Function	Parameters
Recall Scene	Recall Scene[1]

**Nota:** Notificador, Temporizador y Activador son objetos centrales de escenas que requieren DPT\_SceneControl para funcionar. Solo deberán utilizarse las acciones de Activar escena para la vinculación de pasillos.

## 2.13 Propiedades de dispositivos de contacto seco

Haga clic con el botón derecho del ratón en Contacto seco DALI en el menú para copiar o pegar los ajustes.

### 2.13.1 Identificación del dispositivo

Las propiedades de identificación del dispositivo se introducen en la base de datos únicamente como una referencia del proyecto. NO se descargarán en el dispositivo.

#### 2.13.1.1 Nombre del dispositivo

Introduzca un nombre específico local/del sitio para el dispositivo.

#### 2.13.1.2 Localización

Introduzca información sobre la ubicación del dispositivo.

#### 2.13.1.3 Descripción

Introduzca información relevante sobre la función del dispositivo.

#### 2.13.1.4 Número de serie (solo proyecto)

Introduzca el número de serie del dispositivo para futuras consultas.

### 2.13.2 Información de producto

Las propiedades de Información del producto se leerán del dispositivo y no serán editables.

- Nombre del producto
- *Categoría del producto*
- Tipo de producto
- Código del dispositivo
- *ID del modelo*
- Versión principal del firmware
- Versión secundaria del firmware
- *GTIN*

### 2.13.3 Dirección DALI

Se mostrará la información de la dirección DALI, que podrá modificarse a través del Asistente para la enumeración de DALI.

- Dirección corta
- *Dirección aleatoria*
- *Galaxia*
- *Universo*

## 2.14 Propiedades de la interfaz de contacto seco – Conmutadores

La interfaz contacto seco DALI ofrece cuatro entradas conmutadas programables que podrán activarse con pulsaciones cortas o ampliadas y acciones de liberación. Cada entrada podrá configurarse de forma independiente para múltiples funciones de Escena, ON/OFF, Nivel absoluto o Nivel relativo.

**Nota:** el control de escena es el método de control que se recomienda utilizar en las aplicaciones de control de iluminación. Aunque los conmutadores y sensores pueden activar hasta 64 escenas, el actuador de regulación DALI MultiMaster solo podrá activar un máximo de 32 escenas.

### 2.14.1 Acción

Action

Switch actions	Toggle Scene
On scene	1
Off scene	4
Enabled	<input checked="" type="checkbox"/>
Press action on startup	<input type="checkbox"/>
Press action	On Scene[1] Off Scene[4] ;
Release action	
Extended press action	
Release from extended press action	

#### 2.14.1.1 Acciones de conmutación

Haga clic en el cuadro desplegable para seleccionar las funciones predefinidas para el conmutador:

- **Sin función**  
La acción no tiene una función definida.
- **Activar escena**  
Activa un número de escena. Introduzca el número de **Activar escena** (rango = 1 a 32).
- **Seleccionar On/Off**  
Cambia el canal. Introduzca el **Estado objetivo**, ON u OFF.
- **Seleccionar nivel**  
Activa un nivel de canal como un porcentaje. Introduzca el **Nivel de canal objetivo (%)**.
- **Rampa ascendente**  
Aumenta el nivel del canal por el tamaño del paso. Introduzca el **Tamaño del paso**.  
Valor predeterminado = 100%.
- **Rampa descendente**  
Reduce el nivel del canal por el tamaño del paso. Introduzca el **Tamaño del paso**.  
Valor predeterminado = 100%.

- **Parar rampa**  
Detiene las funciones de ajuste en rampa. No se requiere ningún parámetro.
- **Escena toggle**  
La escena activada alterna entre dos escenas. Introduzca el número de **Escena ON** y el número de **Escena OFF** (rango = 1 a 32).
- **On/Off toggle**  
El estado conmutado alterna entre ON y OFF. No se requiere ningún parámetro.
- **Nivel toggle**  
El nivel del canal activado alterna entre un nivel máximo y un nivel mínimo. Introduzca el **Nivel máximo (%)** y el **Nivel mínimo (%)**.
- **Rampa toggle**  
La dirección del ajuste en rampa alterna entre ascendente y descendente. Introduzca el **Ratio de subida** y el **Ratio de bajada**. Valor predeterminado = 100%.
- **Rampa ascendente y stop**  
Aumenta el nivel del canal por el tamaño del paso o hasta que se detenga por la acción de liberación de la pulsación.
- **Rampa descendente y stop**  
Reduce el nivel del canal por el tamaño del paso o hasta que se detenga por la acción de liberación de la pulsación.
- **Rampa ascendente – stop y programación**  
Aumenta el nivel del canal por el tamaño del paso o hasta que se detenga por la acción de liberación de la pulsación y guarda el/los nivel(es) del canal finales en la escena especificada en el parámetro **Programar escena**.
- **Rampa descendente – stop y programación**  
Reduce el nivel del canal por el tamaño del paso o hasta que se detenga por la acción de liberación y guarda el/los nivel(es) del canal finales en la escena especificada en el parámetro **Programar escena**.
- **Personalizado**  
Las acciones se definen con el Editor de acciones en cadena.

#### 2.14.1.2 *Conmutación habilitada/deshabilitada*

Haga clic en la casilla de verificación para habilitar el conmutador de entrada.

#### 2.14.1.3 *Acción de pulsación al inicio*

Active la acción de pulsación al iniciar el dispositivo.

#### 2.14.1.4 *Acción al pulsar*

Haga clic en  para abrir el Editor de acciones en cadena.

#### 2.14.1.5 *Acción al soltar*

Haga clic en  para abrir el Editor de acciones en cadena.

### 2.14.1.6 Acción al pulsar prolongadamente

La pulsación prolongada se establece en un valor superior a 1,5 segundos. Haga clic en  para abrir el Editor de acciones en cadena.

### 2.14.1.7 Acción al soltar de pulsación prolongada

Haga clic en  para abrir el Editor de acciones en cadena.

## 2.14.2 Editor de acciones en cadena

► Introduzca las acciones de conmutación.

1. Haga clic en  para añadir una función del menú.
2. Seleccione la función en la ventana del Editor de acciones en cadena.
3. Introduzca los parámetros necesarios para la función o haga clic en  para eliminar la función.
4. Habilite los objetos de grupo relacionados con las funciones seleccionadas.

Function	Parameters
Recall Scene	Recall Scene[1]
Recall On/Off	Target State[On]
Recall Level	Target Level(%) [100]
Ramp Level	Direction[Decrease] Step Size[100%]
Stop Ramp	Stop Ramp
Program Scene	Program Scene[1]
Toggle Scene	On Scene[1] Off Scene[4]
Toggle On/Off	Toggle On/Off
Toggle Level	Minimum Level (%) [0] Maximum Level (%) [100]
Toggle Ramp	Step Up Size[100%] Step Down Size[100%]

- **Activar escena**  
Introduzca un número de escena del 1 al 32.
- **Seleccionar On/Off**  
Introduzca un estado objetivo.
- **Seleccionar nivel**  
Introduzca un nivel objetivo en forma de porcentaje.
- **Rampa de regulación**  
Introduzca una dirección (Incrementar o Decrementar) y un tamaño de paso en forma de porcentaje.
- **Parar rampa**  
No requiere ninguna entrada.
- **Programar escena**  
Introduzca un número de escena donde se guardarán los niveles actuales.
- **Escena toggle**  
Introduzca un número de escena encendida y un número de escena apagada.

- **On/Off toggle**  
No requiere ninguna entrada.
- **Nivel toggle**  
Introduzca un nivel mínimo y un nivel máximo como porcentaje.
- **Rampa toggle**  
Introduzca un ratio de subida y un ratio de bajada.

### 2.14.3 Objetos de grupo

Haga clic en las casillas de verificación para habilitar los siguientes objetos de grupo:

- Escena (DPT\_SceneControl)
- ON/OFF (DPT\_Switch)
- Nivel absoluto (DPT\_Scaling)
- Nivel relativo (DPT\_Control\_Dimming)

## 2.15 Tipos de objetos de grupo

En esta sección, se muestran los objetos de grupo KNX. Los objetos de grupo se utilizarán para la asignación de direcciones de grupo. Los objetos se volverán visibles cuando se habilite su función.

### 2.15.1 Objetos de Balasto X

Number	Name	Object Function	Description	...	Length	...	R	W	T	U	Data Type	Priority
2	Lamp Driver 01 - On Off	On/Off level			1 bit	C	R	W	-	-	on/off	Low
3	Lamp Driver 01 - Absolute Dimming	Absolute level			1 Byte	C	R	W	-	-	percentage (0..100%)	Low
4	Lamp Driver 01 - Relative Dimming	Relative level			4 bit	C	-	W	-	-	dimming control	Low
5	Lamp Driver 01 - Feedback On Off	On/Off level feedback			1 bit	C	R	-	T	-	on/off	Low
6	Lamp Driver 01 - Feedback Level	Absolute level feedback			1 Byte	C	R	-	T	-	percentage (0..100%)	Low
7	Lamp Driver 01 - Running Hours	Hours			2 Byte	C	R	-	-	-	time (h)	Low
8	Lamp Driver 01 - Lamp Failure	On/Off lamp failure			1 bit	C	R	-	T	-	alarm	Low
9	Lamp Driver 01 - Communication Failure	On/Off communication failure			1 bit	C	R	-	T	-	alarm	Low
10	Lamp Driver 01 - Emergency Test Failure	On/Off emergency failure			1 bit	C	R	-	T	-	alarm	Low
11	Lamp Driver 01 - Emergency Test Status	Test status			1 Byte	C	R	-	T	-		Low
12	Lamp Driver 02 - Scene	Scene control			1 Byte	C	R	W	-	-	scene control	Low

#### 2.15.1.1 Balasto X – Escena

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada/Salida	DPT_SceneControl	8 bits	Baja	C,R,W
<p>El objeto Balasto X – Escena se utiliza para activar escenas predefinidas. También permitirá al usuario guardar niveles de varios canales de iluminación en una escena. El bit más significativo definirá si la escena se activa o se guarda. 1=guardar, 0=activar.</p> <p>Al recibir un número de escena, el canal se regulará en el nivel de luz predefinido utilizando el tiempo de desvanecimiento configurado para esta escena.</p> <p>Si el nivel de luz de la escena activada se ajusta en Ignore (0xFF), el nivel del canal no cambiará.</p>				

#### 2.15.1.2 Balasto X – On/Off

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada/Salida	DPT_Switch	1 bit	Baja	C,R,W
<p>El objeto Balasto X – On/Off se utiliza para conmutar los canales de iluminación. 1=ON, 0=OFF.</p> <p>Si el canal está ajustado en OFF y se recibe un telegrama ON, las luces se subirán hasta el 100% utilizando el valor de Tiempo de desvanecimiento en conmutación.</p>				

#### 2.15.1.3 Balasto X – Regulación absoluta

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada/Salida	DPT_Scaling	8 bits	Baja	C,R,W
<p>El objeto Balasto X – Regulación absoluta ofrece un nivel de regulación porcentual para los canales de iluminación.</p> <p>Al recibir un nivel de luz diferente al nivel de luz actual, el canal se desvanecerá hasta el nuevo nivel de luz utilizando el valor de Tiempo de desvanecimiento al regular.</p>				

### 2.15.1.4 Balasto X – Regulación relativa

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada/Salida	DPT_Control_Dimming	4 bits	Baja	C,W

El objeto Balasto X – Regulación relativa se utiliza para aumentar o reducir el nivel del canal en un porcentaje fijo. Ofrece un modo de regular las luces utilizando un nivel objetivo relativo. Una variable indicará un aumento o reducción del brillo y la otra indicará el código de paso que se convertirá en un tamaño de paso porcentual.

El ajuste en rampa ascendente se detendrá tras el cambio por el tamaño del paso o al nivel máximo configurado para el canal. El ajuste en rampa descendente se detendrá tras el cambio por el tamaño del paso o al nivel mínimo configurado para el canal. Las luces realizarán el cambio relativo utilizando el valor de Tiempo de desvanecimiento en rampa ajustado para el canal. No se podrán apagar las luces con esta función.

El bit más significativo indica la dirección del ajuste en rampa. 1=aumento, 0=reducción.  
El código de paso es un valor de 3 bits en el rango de 0 a 7. Un código cero ofrecerá la función Parar rampa.

Código de paso	100% / Tamaño del paso	Tamaño del paso
0	Indicación de interrupción	Parar rampa
1	1	100%
2	2	50%
3	4	25%
4	8	12.5%
5	16	6.25%
6	32	3.125%
7	64	1.5625%

### 2.15.1.5 Balasto X – Feedback On/Off

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Salida	DPT_Switch	1 bit	Baja	C,R,T

El objeto Balasto X – Feedback On/Off ofrece un valor de 1 bit que indica el estado del conmutador actual del canal.  
1=ON, 0=OFF.

### 2.15.1.6 Balasto X – Feedback de nivel

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Salida	DPT_Scaling	8 bits	Baja	C,R,T

El objeto Balasto X – Feedback de nivel ofrece un valor de 8 bits que indica el nivel de luz actual del canal.

Por ejemplo, cuando se active un número de escena, el objeto DPT\_Scaling mostrará el valor (0-100%) que cambiará durante el desvanecimiento.

### 2.15.1.7 Balasto X – Horas de funcionamiento

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Salida	DPT_TimePeriodHrs	16 bits	Baja	C,R

El objeto Balasto X – Horas de funcionamiento ofrece un valor de 16 bits que equivale a las horas de funcionamiento acumulativas del canal.

### 2.15.1.8 Balasto X – Fallo de lámpara

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Salida	DPT_Alarm	1 bit	Baja	C,R,T

Este objeto permite a la red DALI ofrecer información sobre el estado de las lámparas utilizando un tipo de datos estándar de un bit. El Actuador de regulación normalmente explora la red DALI en busca de balastos que tengan un fallo de lámpara. Un fallo de lámpara deberá detectarse en 10 minutos. Si el parámetro Bit muestra el valor 1, significará que hay una alarma de fallo de lámpara; si muestra el valor 0, significará que no hay alarma.

### 2.15.1.9 Balasto X – Fallo de balasto

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Salida	DPT_Alarm	1 bit	Baja	C,R,T

Este objeto permite a la red DALI ofrecer información sobre el estado de la comunicación con los balastos utilizando un tipo de datos de un bit estándar (DPT\_Alarm). El Actuador de regulación sondea con regularidad la red DALI en busca de balastos que hayan desaparecido o que se hayan reiniciado desde su último comando de actualización de nivel de luz. Un balasto sin comunicación deberá detectarse en 10 minutos. Bit ajustado en 1 = alarma de fallo de balasto, 0 = sin alarma.

### 2.15.1.10 Balasto X – Fallo de test de emergencia

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Salida	DPT_Alarm	1 bit	Baja	C,R,T

Este objeto de salida permite realizar informes de fallo de test de emergencia para cada balasto asignado al sector de emergencia Y o Z. Al principio de un test, todos los objetos de grupo Estado de luminaria de emergencia que formen parte de ese sector se borrarán. Los resultados del test de emergencia de los balastos que formen parte del sector solicitado se actualizarán en el objeto Fallo de test de emergencia de 1 bit, donde 0 = Superado y 1 = No superado.

### 2.15.1.11 Balasto X – Estado del test de emergencia

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Salida	DPT_LightMasterSpecific	8 bits	Baja	C,R,T

Este objeto de salida permite identificar el estado del test de emergencia de cada balasto asignado al sector de emergencia Y o Z. El objeto Estado del test de emergencia indicará si el modo de emergencia DALI está ajustado para que funcione o para que no funcione. 1 = Test en curso, 0 = Ningún test en curso.

## 2.15.2 Objetos de Sensor X

Number ^	Name	Object Function	Description	...	Length	...	R	W	T	U	Data Type	Priority	
705	Sensor 01 - Motion Scene	Scene control			1 Byte		C	R	W	T	U	scene control	Low
706	Sensor 01 - Motion Absolute Level	Absolute level			1 Byte		C	R	W	T	U	percentage (0..100%)	Low
707	Sensor 01 - Motion On Off	On/Off level			1 bit		C	R	W	T	U	on/off	Low
708	Sensor 01 - Motion Relative Level	Relative level			4 bit		C	R	-	T	-	dimming control	Low
709	Sensor 01 - Motion Timeout Sync	Seconds sync			2 Byte		C	R	W	T	U	time (s)	Low
710	Sensor 01 - Motion Logic Input	Logic input			1 bit		C	R	W	-	-	boolean	Low
711	Sensor 01 - Motion Logic Output	Logic output			1 bit		C	R	-	T	-	boolean	Low
712	Sensor 01 - Motion Enable	Enable/Disable			1 bit		C	R	W	-	-	enable	Low
713	Sensor 01 - Light Scene	Scene control			1 Byte		C	R	W	T	U	scene control	Low
714	Sensor 01 - Light Lux Level	Lux			2 Byte		C	R	-	T	-	lux (Lux)	Low
715	Sensor 01 - Light Absolute Level Row 1	Absolute level			1 Byte		C	R	W	T	U	percentage (0..100%)	Low
716	Sensor 01 - Light Absolute Level Row 2	Absolute level			1 Byte		C	R	W	T	U	percentage (0..100%)	Low
717	Sensor 01 - Light Absolute Level Row 3	Absolute level			1 Byte		C	R	W	T	U	percentage (0..100%)	Low
718	Sensor 01 - Light On Off	On/Off level			1 bit		C	R	W	T	-	on/off	Low
719	Sensor 01 - Light Relative Level	Relative level			4 bit		C	R	-	T	-	dimming control	Low
720	Sensor 01 - Light Enable	Enable/Disable			1 bit		C	R	W	-	-	enable	Low
721	Sensor 01 - Corridor Hold On Enable	Enable/Disable			1 bit		C	R	W	T	-	enable	Low
722	Sensor 01 - Corridor Timer Sync	On/Off Sync			1 bit		C	R	W	T	-	occupied	Low
723	Sensor 01 - Corridor Timer Scene	Scene Sync			1 Byte		C	R	W	T	-	scene control	Low
724	Sensor 01 - Corridor Notifier Sync	On/Off Sync			1 bit		C	R	W	T	-	occupied	Low
725	Sensor 01 - Corridor Notifier Scene	Scene Sync			1 Byte		C	R	W	T	-	scene control	Low
726	Sensor 01 - Corridor Activator Sync	On/Off Sync			1 bit		C	R	W	T	-	occupied	Low
727	Sensor 01 - Corridor Activator Scene	Scene Sync			1 Byte		C	R	W	T	-	scene control	Low

### 2.15.2.1 Sensor X – Escena de movimiento

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada/Salida	DPT_SceneControl	8 bits	Baja	C,R,W,T,U
<p>El objeto Sensor X – Escena de movimiento se utiliza para activar escenas predefinidas configuradas para los canales de iluminación.</p> <p>Al recibir un número de escena, el canal se desvanecerá hasta el nivel de luz predefinido utilizando el tiempo de desvanecimiento configurado para esta escena. Solo se utilizarán los 6 bits inferiores para activar los números de escenas del 1 al 64.</p>				

### 2.15.2.2 Sensor X – Nivel absoluto de movimiento

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Salida	DPT_Scaling	8 bits	Baja	C,R,W,T,U
<p>El objeto Sensor X – Nivel absoluto de movimiento ofrece un nivel de regulación porcentual para los canales de iluminación.</p> <p>Al recibir un nivel de iluminación diferente al nivel de iluminación actual, el canal se desvanecerá hasta el nuevo nivel utilizando el valor de Tiempo de desvanecimiento al regular establecido para el canal.</p>				

### 2.15.2.3 Sensor X – Movimiento On/Off

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Salida	DPT_Switch	1 bit	Baja	C,R,W,T,U

El objeto Sensor X – Movimiento On/Off se utiliza para conmutar los canales de iluminación. 1=ON, 0=OFF.

Si el canal está ajustado en OFF y se recibe un telegrama ON, las luces se desvanecerán hasta el nivel anterior utilizando el valor de Tiempo de desvanecimiento en conmutación ajustado para el canal.

### 2.15.2.4 Sensor X – Nivel relativo de movimiento

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Salida	DPT_Control_Dimming	4 bits	Baja	C,R,T

El objeto Sensor X – Nivel relativo de movimiento se utiliza para aumentar o reducir el nivel del canal por un porcentaje fijo. Ofrece un modo de regular las luces utilizando un nivel objetivo relativo. Una variable indicará un aumento o reducción del brillo y la otra indicará el código de paso que se convertirá en un tamaño de paso porcentual.

El ajuste en rampa ascendente se detendrá tras el cambio por el tamaño del paso o al nivel máximo configurado para el canal. El ajuste en rampa descendente se detendrá tras el cambio por el tamaño del paso o al nivel mínimo configurado para el canal. Las luces realizarán el cambio relativo utilizando el valor de Tiempo de desvanecimiento en rampa ajustado para el canal. No se podrán apagar las luces con esta función.

El bit más significativo indica la dirección del ajuste en rampa. 1=aumento, 0=reducción.  
El código de paso es un valor de 3 bits en el rango de 0 a 7. Un código cero ofrecerá la función Parar rampa.

Código de paso	100% / Tamaño del paso	Tamaño del paso
0	Indicación de interrupción	Parar rampa
1	1	100%
2	2	50%
3	4	25%
4	8	12.5%
5	16	6.25%
6	32	3.125%
7	64	1.5625%

### 2.15.2.5 Sensor X – Sincronización de tiempo de espera de movimiento

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada/Salida	DPT_TimePeriodSec	16 bits	Baja	C,R,W,T,U

El objeto Sensor X – Sincronización de tiempo de espera de movimiento se utiliza para sincronizar el periodo de tiempo de espera de ocupación cuando se utilizan juntos varios sensores en un área.

### 2.15.2.6 Sensor X – Entrada lógica de movimiento

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada	DPT_Switch	1 bit	Baja	C,R,W

El objeto Sensor X – Entrada lógica de movimiento permite al sensor ejecutar una función lógica con esta entrada externa y el estado del sensor de movimiento interno (1=ocupado, 0=desocupado). Se trata de una entrada de 1 bit en la función lógica seleccionada (AND, OR, XOR). 0 = FALSO, 1 = VERDADERO.

### 2.15.2.7 Sensor X – Salida lógica de movimiento

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Salida	DPT_Switch	1 bit	Baja	C,R,W

El objeto Sensor X – Salida lógica de movimiento permite al sensor ejecutar una función lógica con una entrada externa y el estado del sensor de movimiento interno (1=ocupado, 0=desocupado). Se trata de una salida de 1 bit en la función lógica seleccionada (AND, OR, XOR). 0 = FALSO, 1 = VERDADERO.

### 2.15.2.8 Sensor X – Habilitar movimiento

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada	DPT_Enable	1 bit	Baja	C,R,W

El objeto Sensor X – Habilitar movimiento permite a un objeto externo habilitar/deshabilitar de forma dinámica la función de detección de movimiento del dispositivo. Utiliza un tipo de punto de datos de 1 bit. 1=Habilitado, 0=Deshabilitado.

El parámetro dinámico habilitar/deshabilitar no se mantiene. Después de encender el dispositivo, el parámetro habilitar/deshabilitar configurado inicializará el estado.

### 2.15.2.9 Sensor X – Escena de luz

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada/Salida	DPT_SceneControl	8 bits	Baja	C,R,W,T,U

El objeto Sensor X – Escena de luz se utiliza para activar escenas predefinidas configuradas para los canales de iluminación.

Al recibir un número de escena, el canal se desvanecerá hasta el nivel de luz predefinido utilizando el tiempo de desvanecimiento configurado para esta escena. Solo se utilizarán los 6 bits inferiores para activar los números de escenas del 1 al 64.

### 2.15.2.10 Sensor X – Nivel de luxes de luz

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Salida	DPT_Value_Lux	16 bits	Baja	C,R,T

El objeto Sensor X – Nivel de luxes de luz hace que el valor del nivel de luxes detectado esté disponible en la red para fines de monitorización. Esto podrá ser utilizado por un controlador externo para controlar las lámparas o enviar esta información a un BMS o a una pantalla de interfaz de usuario. La frecuencia de actualización dependerá de los valores configurados por el sensor de luxes. Se trata de un valor de coma flotante de dos bytes. El rango será de 0 a 670760 luxes. Resolución: 0,1 luxes. Los valores negativos no se permiten. 0x7FFFF = datos no válidos.

### 2.15.2.11 Sensor X – Fila de nivel absoluto de luz 1

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Salida	DPT_Scaling	8 bits	Baja	C,R,W,T,U

El objeto Sensor X – Fila de nivel absoluto de luz 1 ofrece un nivel de regulación porcentual para los canales de iluminación situados próximos a la luz natural entrante. Se utiliza principalmente para la regulación de luz por lazo cerrado. El sensor modificará el nivel de luz actual para mantener un nivel de luz constante (punto de ajuste) en el área situado debajo del sensor. Resultará esencial que el sensor pueda ver el efecto de la modificación de luz. Cada canal de iluminación podrá tener un valor de offset diferente al punto de ajuste en función de su ubicación con respecto a la luz natural entrante.

Cuando se active una escena en la que se habilite la regulación de lazo cerrado, el sensor solicitará el nivel de luz actual como nivel inicial. Al regular el sensor, solo se podrá regular el nivel de luz entre el nivel mínimo (%) y el nivel máximo (%) configurados para la escena.

### 2.15.2.12 Sensor X – Fila de nivel absoluto de luz 2

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Salida	DPT_Scaling	8 bits	Baja	C,R,W,T,U

El objeto Sensor X – Fila de nivel absoluto de luz 2 ofrece un nivel de regulación porcentual para los canales de iluminación situados próximos a la luz natural entrante. Se utiliza principalmente para la regulación de luz de lazo cerrado con offset. El sensor modificará el nivel de luz actual para mantener un nivel de luz constante (punto de ajuste) en el área situado debajo del sensor. Resultará esencial que el sensor pueda ver el efecto de la modificación de luz. Cada canal de iluminación podrá tener un valor de offset diferente al punto de ajuste en función de su ubicación con respecto a la luz natural entrante.

Cuando se active una escena en la que se habilite la regulación de lazo cerrado, el sensor solicitará el nivel de luz actual como nivel inicial. Al regular el sensor, solo se podrá regular el nivel de luz entre el nivel mínimo (%) y el nivel máximo (%) configurados para la escena.

### 2.15.2.13 Sensor X – Fila de nivel absoluto de luz 3

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Salida	DPT_Scaling	8 bits	Baja	C,R,W,T,U

El objeto Sensor X – Fila de nivel absoluto de luz 3 ofrece un nivel de regulación porcentual para los canales de iluminación situados próximos a la luz natural entrante. Se utiliza principalmente para la regulación de luz de lazo cerrado con offset. El sensor modificará el nivel de luz actual para mantener un nivel de luz constante (punto de ajuste) en el área situado debajo del sensor. Resultará esencial que el sensor pueda ver el efecto de la modificación de luz. Cada canal de iluminación podrá tener un valor de offset diferente al punto de ajuste en función de su ubicación con respecto a la luz natural entrante.

Cuando se active una escena en la que se habilite la regulación de lazo cerrado, el sensor solicitará el nivel de luz actual como nivel inicial. Al regular el sensor, solo se podrá regular el nivel de luz entre el nivel mínimo (%) y el nivel máximo (%) configurados para la escena.

### 2.15.2.14 Sensor X – Luz On/Off

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Salida	DPT_Switch	1 bit	Baja	C,R,W,T

El objeto Sensor X – Luz On/Off se utiliza para conmutar los canales de iluminación en modo de lazo abierto cuando la luz se sitúa por encima de un determinado umbral. 1=ON, 0=OFF.

Si el canal está ajustado en OFF y se recibe un telegrama ON, las luces se desvanecerán hasta el nivel anterior utilizando el valor del Tiempo de desvanecimiento en conmutación.

### 2.15.2.15 Sensor X – Nivel relativo de luz

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Salida	DPT_Control_Dimming	4 bits	Baja	C,R,T
<p>El objeto Sensor X – Nivel relativo de luz se utiliza para aumentar o reducir el nivel del canal en un porcentaje establecido. Ofrece un modo de regular las luces utilizando un nivel objetivo relativo. Una variable indicará un aumento o reducción del brillo y la otra indicará el código de paso que se convertirá en un tamaño de paso porcentual.</p> <p>El ajuste en rampa ascendente se detendrá tras el cambio por el tamaño del paso o al nivel máximo configurado para el canal. El ajuste en rampa descendente se detendrá tras el cambio por el tamaño del paso o al nivel mínimo configurado para el canal. Las luces realizarán el cambio relativo utilizando el valor de Tiempo de desvanecimiento en rampa ajustado para el canal. No se podrán apagar las luces con esta función.</p> <p>El bit más significativo indica la dirección del ajuste en rampa. 1=aumento, 0=reducción. El código de paso es un valor de 3 bits en el rango de 0 a 7. Un código cero ofrecerá la función Parar rampa.</p>				
Código de paso	100% / Tamaño del paso	Tamaño del paso		
0	Indicación de interrupción	Parar rampa		
1	1	100%		
2	2	50%		
3	4	25%		
4	8	12.5%		
5	16	6.25%		
6	32	3.125%		
7	64	1.5625%		

### 2.15.2.16 Sensor X – Habilitar luz

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada	DPT_Enable	1 bit	Baja	C,R,W
<p>El objeto Sensor X – Habilitar luz permite a un objeto externo habilitar/deshabilitar de forma dinámica la función de control de luz del dispositivo. Utiliza un tipo de punto de datos de 1 bit. 1=Habilitado, 0=Deshabilitado.</p> <p>El parámetro dinámico habilitar/deshabilitar no se mantiene. Después de encender el dispositivo, el parámetro habilitar/deshabilitar configurado inicializará el estado.</p>				

### 2.15.2.17 Sensor X – Habilitar vinculación de pasillos

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada	DPT_Enable	1 bit	Baja	C,R,W,T
<p>El objeto Sensor X – Habilitar vinculación de pasillos permite a un objeto externo habilitar/deshabilitar de forma dinámica la función de vinculación de pasillos. Utiliza un tipo de punto de datos de 1 bit. 1=Habilitado, 0=Deshabilitado.</p> <p>El parámetro dinámico habilitar/deshabilitar no se mantiene. Después de encender el dispositivo, el parámetro habilitar/deshabilitar configurado inicializará el estado.</p>				

### 2.15.2.18 Sensor X – Sincronización de temporizador de pasillos

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada/Salida	DPT_Occupancy	1 bit	Baja	C,R,W,T
<p>El objeto Sensor X – Sincronización de temporizador de pasillos envía/recibe una señal de pulsación constante para hacer seguimiento del estado de ocupación.                      1=Ocupado, 0=Desocupado. Permite a las áreas hijo notificar su estado de ocupación a las áreas padre y a otras áreas hijo. Los periodos de estas señales de notificación se reiniciarán cada vez que se envíe/reciba una señal de pulsación. El tráfico de red se reducirá ya que únicamente el área en la que tenga lugar el siguiente tiempo de espera necesitará señalar la ocupación.</p> <p>La señal de pulsación solo funcionará cuando un área se encuentre en una escena activa predefinida. Las escenas ocupadas serán las escenas activas para el temporizador de pasillos.</p> <p>El objeto Sincronización de temporizador de pasillos es un objeto padre. Normalmente se vinculará al objeto Sincronización de activador de pasillos del mismo área y al objeto Sincronización de notificador de pasillos de las áreas hijo.</p>				

### 2.15.2.19 Sensor X – Escena de temporizador de pasillos

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada/Salida	DPT_SceneControl	8 bits	Baja	C,R,W,T
<p>El objeto Sensor X – Escena de temporizador de pasillos se utiliza para activar escenas predefinidas configuradas para los canales de iluminación.</p> <p>Al recibir un número de escena, el canal se desvanecerá hasta el nivel de luz predefinido utilizando el tiempo de desvanecimiento configurado para esta escena. Solo se utilizarán los 6 bits inferiores para activar los números de escenas del 1 al 64.</p> <p>Las escenas activas de Temporizador de pasillos se configuran en espera de la desocupación. Cuando las áreas hijo estén todas vacías, activará una escena desocupada adecuada para el área padre.</p> <p>El objeto Escena de temporizador de pasillos es un objeto padre. Normalmente se vinculará al objeto Escena de activador de pasillos y a los objetos de escena de canal de iluminación del mismo área.</p>				

### 2.15.2.20 Sensor X – Sincronización de activador de pasillos

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada/Salida	DPT_Occupancy	1 bit	Baja	C,R,W,T
<p>El objeto Sensor X – Sincronización de activador de pasillos envía/recibe una pulsación constante para señalar el estado de ocupación.                      1=Ocupado, 0=Desocupado. Permite a las áreas hijo notificar su estado de ocupación a las áreas padre y a otras áreas hijo. Los temporizadores del objeto notificación por pulsación se reiniciarán cada vez que se envíe/reciba una señal de pulsación. El tráfico de red se reducirá ya que únicamente el área en la que tenga lugar el siguiente tiempo de espera necesitará señalar la ocupación.</p> <p>La señal de pulsación solo funcionará cuando un área se encuentre en una escena activa predefinida. Las escenas desocupadas serán las escenas activas para el activador de pasillos.</p> <p>El objeto Sincronización de activador de pasillos es un objeto padre. Normalmente se vinculará al objeto Sincronización de temporizador de pasillos del mismo área y al objeto Sincronización de notificador de pasillos de las áreas hijo.</p>				

### 2.15.2.21 Sensor X – Escena de activador de pasillos

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada/Salida	DPT_SceneControl	8 bits	Baja	C,R,W,T
<p>El objeto Sensor X – Escena de activador de pasillos se utiliza para activar escenas predefinidas configuradas para los canales de iluminación.</p> <p>Al recibir un número de escena, el canal se desvanecerá hasta el nivel de luz predefinido utilizando el tiempo de desvanecimiento configurado para esta escena. Solo se utilizarán los 6 bits inferiores para activar los números de escenas del 1 al 64.</p> <p>Las escenas activas del Activador de pasillos se configurarán en espera de la ocupación. Cuando se ocupe un área hijo, se activará una escena ocupada adecuada para el área padre.</p> <p>El objeto Escena de activador de pasillos es un objeto padre. Normalmente se vinculará al objeto Escena de temporizador de pasillos y a los objetos de escena de canal de iluminación del mismo área.</p>				

### 2.15.2.22 Sensor X – Sincronización de notificador de pasillos

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada/Salida	DPT_Occupancy	1 bit	Baja	C,R,W,T
<p>El objeto Sensor X – Sincronización de notificador de pasillos envía/recibe una pulsación constante para señalar el estado de ocupación. 1=Ocupado, 0=Desocupado. Permite a las áreas hijo notificar su estado de ocupación a las áreas padre y a otras áreas hijo. Los temporizadores del objeto de notificación por pulsación se reiniciarán cada vez que se envíe/reciba una señal de pulsación. El tráfico de red se reducirá ya que únicamente el área en la que tenga lugar el siguiente tiempo de espera necesitará señalar la ocupación.</p> <p>La señal de pulsación solo funcionará cuando un área se encuentre en una escena activa predefinida. Las escenas ocupadas serán las escenas activas para el notificador de pasillos.</p> <p>El objeto Sincronización de notificador de pasillos es un objeto hijo. Normalmente se vinculará al objeto Sincronización de temporizador de pasillos padre, al objeto Sincronización de activador de pasillos padre y a los objetos Sincronización de notificador de pasillos de otras áreas hijo.</p>				

### 2.15.2.23 Sensor X – Escena de notificador de pasillos

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada/Salida	DPT_SceneControl	8 bits	Baja	C,R,W,T
<p>Las escenas activas de Notificador de pasillos se configuran para señalar la ocupación. Cuando el área hijo se ocupe, se enviará la señal de sincronización de pulsación siempre y cuando el área hijo permanezca en una escena activa.</p> <p>El objeto Escena de notificador de pasillos es un objeto hijo. Normalmente se vinculará al objeto Escena de movimiento de sensor del área hijo.</p>				

## 2.15.3 Objetos Conmutador de contacto seco X

Number	Name	Object Function	Description	...	Length	...	R	W	T	U	Data Type	Priority
1297	Switch 1.1 - Scene	Scene			1 Byte	C	R	W	T	U	scene control	Low
1298	Switch 1.1 - On Off	On/Off Level			1 bit	C	R	W	T	U	on/off	Low
1299	Switch 1.1 - Absolute Level	Absolute Level			1 Byte	C	R	W	T	U	percentage (0..100%)	Low
1300	Switch 1.1 - Relative Level	Relative Level			4 bit	C	R	-	T	-	dimming control	Low

### 2.15.3.1 Conmutador X.X – Escena

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada/Salida	DPT_SceneControl	8 bits	Baja	C,R,W,T,U

El objeto Conmutador X.X – Escena se utiliza para activar escenas predefinidas configuradas para los canales de iluminación.

Al recibir un número de escena, el canal se desvanecerá hasta el nivel de luz predefinido utilizando el tiempo de desvanecimiento configurado para esta escena. Solo se utilizarán los 6 bits inferiores para activar los números de escenas del 1 al 64.

### 2.15.3.2 Conmutador X.X – On/Off

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada/Salida	DPT_Switch	1 bit	Baja	C,R,W,T,U

El objeto Conmutador X.X – On/Off se utiliza para conmutar los canales de iluminación. 1=ON, 0=OFF.

Si el canal está ajustado en OFF y se recibe un telegrama ON, las luces se desvanecerán hasta el nivel anterior utilizando el valor de Tiempo de desvanecimiento en conmutación.

### 2.15.3.3 Conmutador X.X – Nivel absoluto

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada/Salida	DPT_Scaling	8 bits	Baja	C,R,W,T,U

El objeto Conmutador X.X – Nivel absoluto ofrece un nivel de regulación porcentual para los canales de iluminación.

Al recibir un nivel de luz diferente al nivel de luz actual, el canal se desvanecerá hasta el nuevo nivel de luz utilizando el valor de Tiempo de desvanecimiento al regular.

### 2.15.3.4 Conmutador X.X – Nivel relativo

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada/Salida	DPT_Control_Dimming	4 bits	Baja	C,R,T

El objeto Conmutador X.X – Nivel relativo se utiliza para aumentar o reducir el nivel del canal en un porcentaje establecido. Ofrece un modo de regular las luces utilizando un nivel objetivo relativo. Una variable indicará un aumento o reducción del brillo y la otra indicará el código de paso que se convertirá en un tamaño de paso porcentual.

El ajuste en rampa ascendente se detendrá tras el cambio por el tamaño del paso o al nivel máximo configurado para el canal. El ajuste en rampa descendente se detendrá tras el cambio por el tamaño del paso o al nivel mínimo configurado para el canal. Las luces realizarán el cambio relativo utilizando el valor de Tiempo de desvanecimiento en rampa ajustado para el canal. No se podrán apagar las luces con esta función.

El bit más significativo indica la dirección del ajuste en rampa. 1=aumento, 0=reducción.  
El código de paso es un valor de 3 bits en el rango de 0 a 7. Un código cero ofrecerá la función Parar rampa.

Código de paso	100% / Tamaño del paso	Tamaño del paso
0	Indicación de interrupción	Parar rampa
1	1	100%
2	2	50%
3	4	25%
4	8	12.5%
5	16	6.25%
6	32	3.125%
7	64	1.5625%

## 2.15.4 Objetos de estado de lámpara

Number	Name	Object Function	Description	...	Length	...	R	W	T	U	Data Type	Priority
1553	DALI Lamp Status Request	Lamp Status Request			1 Byte		C	R	W	-	-	Low
1554	DALI Lamp Status Report	Lamp Status Report			1 Byte		C	R	W	T	-	Low

### 2.15.4.1 Solicitud de estado de lámpara DALI

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada	DPT_(0xFE03)	8 bits	Baja	C,R,W

El objeto Solicitud de estado de lámpara DALI permite al usuario enviar una solicitud para conocer el último estado conocido de una lámpara. El resultado de la solicitud será notificado por el objeto Informe de estado de lámpara DALI. No se iniciará ninguna consulta de DALI.

El objeto tiene un tipo de datos de un byte.

- Los bits 0-5 representan la dirección del canal de DALI (0-63).
- Los bits 6-7 no son aplicables.

## 2.15.4.2 Informe de estado de lámpara DALI

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada/Salida	DPT_(0xFE04)	8 bits	Baja	C,R,W,T

El objeto Informe de estado de lámpara DALI podrá utilizarse para detectar fallos en la red DALI. Cuando se detecte una alarma, esta provocará una actualización no solicitada del objeto Informe de estado de lámpara DALI. Cuando se solucione el fallo, también se producirá una actualización no solicitada en el objeto Informe de estado de lámpara DALI. Este objeto podrá vincularse a un BMS para notificar fallos de lámparas o balastos.

Al escribir en este objeto:

- Los bits 0-5 representan la dirección del canal de DALI (0-63)
- Los bits 6 y 7 deberán ajustarse en 1, de lo contrario, la solicitud se ignorará

El objeto responderá con:

- Los bits 0-5 representan la dirección del canal de DALI (0-63)
- El bit 6 representa un fallo de lámpara (1 = alarma de fallo de lámpara, 0 = sin alarma)
- El bit 7 representa un fallo de balasto (1 = alarma de fallo de balasto, 0 = sin alarma)

## 2.15.5 Objetos de test de emergencia de sector Y/Z

Number	Name	Object Function	Description	Length	R	W	T	U	Data Type	Priority	
1555	Sector Y Emergency Functional Test Start	Emergency Function Test Y		1 bit	C	R	W	-	-	start/stop	Low
1556	Sector Z Emergency Functional Test Start	Emergency Function Test Z		1 bit	C	R	W	-	-	start/stop	Low
1557	Sector Y Emergency Duration Test Start	Emergency Duration Test Y		1 bit	C	R	W	-	-	start/stop	Low
1558	Sector Z Emergency Duration Test Start	Emergency Duration Test Z		1 bit	C	R	W	-	-	start/stop	Low

Los balastos de emergencia DALI tienen relés que permiten al usuario desconectar la corriente mantenida que alimenta los inversores de emergencia para que puedan probarse si cambian al funcionamiento con batería. Esto permitirá al usuario comprobar visualmente si el sistema se encuentra en modo de emergencia.

El Actuador de regulación admitirá inversores DALI que cumplan la especificación DALI 202 para la iluminación de emergencia autónoma. El Actuador de regulación no mantendrá los parámetros de los tests. Estos se almacenarán en los balastos DALI de acuerdo con IEC62385-202. Durante la enumeración, el Actuador de regulación reconocerá los inversores de emergencia DALI y los marcará en la memoria del Actuador de regulación.

Cada balasto tiene los dos objetos de salida de informes de test de emergencia (DPT\_Alarm) siguientes:

- Balasto X – Fallo de test de emergencia
- Balasto X – Estado del test de emergencia

**Nota:** Algunos balastos DALI admiten un estado pendiente si no están listos para iniciar el test inmediatamente. Esta función no la admiten los controladores Philips KNX. Si un balasto queda en estado pendiente de test, el test de dicho balasto se cancelará y se notificará un fallo.

### 2.15.5.1 Inicio de test funcional de emergencia de sector Y/Z

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada/Salida	DPT_Start	1 bit	Baja	C,R,W
<p>Este objeto inicia y detiene el test funcional de emergencia de sector Y/Z. Cuando los balastos se hayan marcado como pertenecientes a un sector de emergencia (Y o Z), se incluirán en el test de emergencia. Los tests podrán realizarse en cualquiera de los dos sectores.</p> <p>En este test, el sistema se ajustará en el modo de emergencia durante un periodo de tiempo breve para comprobar si las lámparas cambian a la alimentación por batería.</p> <p>Un test funcional de emergencia de sector Y o Z se iniciará con un objeto de inicio/parada de 1 bit. Mientras el test esté en marcha, el objeto de inicio/parada estará ajustado en "inicio".</p> <p>Cuando el objeto de test funcional de emergencia de inicio/parada reciba un telegrama de test de inicio, el test de emergencia abrirá o cerrará los relés de test de emergencia de los balastos DALI. Cuando el objeto reciba un telegrama de test de parada, todos los tests que estén en curso se cancelarán.</p> <p>Mientras un test funcional de emergencia esté en marcha, las luces podrán seguir encendiéndose y apagándose utilizando los paneles de botones.</p> <p>Al finalizar el test, el Actuador de regulación activará la escena que estuviera activa antes del test de emergencia.</p>				

### 2.15.5.2 Inicio de test de duración de emergencia de sector Y/Z

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada/Salida	DPT_Start	1 bit	Baja	C,R,W
<p>Este objeto inicia y detiene el test de duración de emergencia de sector Y/Z. Cuando los balastos se hayan marcado como pertenecientes a un sector de emergencia (Y o Z), se incluirán en el test de emergencia. Los tests podrán realizarse en cualquiera de los dos sectores.</p> <p>En este test, el sistema se ajustará en el modo de emergencia para probar el periodo de tiempo que se ofrece con alimentación por batería durante el periodo que se haya definido en el inversor DALI (valor predeterminado: 90 minutos)</p> <p>Un test de duración de emergencia de sector Y o Z se iniciará con un objeto de inicio/parada de 1 bit. Mientras el test esté en marcha, el objeto de inicio/parada estará ajustado en "inicio".</p> <p>Cuando el último balasto finalice su test de emergencia, el estado del objeto de grupo de test de emergencia de inicio/parada del sector solicitado se ajustará automáticamente en parada. Los diversos balastos podrían tener diferentes duraciones. El objeto de grupo solo se actualizará cuando finalice el último balasto del sector.</p> <p>Mientras se esté ejecutando un test de emergencia, todas las salidas permanecerán encendidas independientemente de los eventos internos y externos. Al finalizar el test, el Actuador de regulación activará la escena que estuviera activa antes del test de emergencia y la iluminación se podrá volver a controlar.</p>				

## 2.15.6 Objeto Índice de inicio de tabla de escena

Number	Name	Object Function	Description	...	Length	...	R	W	T	U	Data Type	Priority
1559	Scene Table Start Index	Scene			1 Byte	C	R	W	-	-	scene control	Low

Función	Tipo	Tamaño	Prioridad	Indicadores
Entrada/Salida	DPT_SceneControl	8 bits	Baja	C,R,W

El objeto Índice de inicio de tabla de escena le permite ejecutar una función de offset preajustada mediante el envío de un número de inicio de índice de un byte (DPT\_SceneControl) a este objeto de entrada. Los números de escena comenzarán entonces en el número de inicio de índice. El número de inicio de índice se aplicará a todos los telegramas de activación de escenas enviados a los balastos.

Por ejemplo, si el índice de inicio se ajusta en ocho, un telegrama de activación de escena 1 activará la escena 8.

## 2.16 Direcciones de grupo

### 2.16.1 Vinculación de direcciones de grupo

Una dirección de grupo es una dirección lógica de dos bytes utilizada para cualquier comunicación de bus en el modo de funcionamiento normal. Para utilizar varios canales de entrada/salida de balastos juntos, vincúlelos a una dirección de grupo. Cada canal de balastos DALI podrá recibir telegramas de varias direcciones de grupo. Las direcciones de grupo pueden representarse de tres formas diferentes:

- tres dígitos    x/y/z    (x: 0~31 / y: 0~7 / z: 0~255)
- dos dígitos    x/z    (x: 0~31 / z: 0~2047)
- un dígito    x    (x: 0~65535)

A partir de las necesidades del cliente y del plano de techo reflejado, podrá identificar las funciones de iluminación y los canales (grupos de lámparas) que se requieren en cada área. En el ejemplo, se muestran direcciones de grupo para funciones de iluminación típicas utilizando direcciones de tres dígitos.

**Consejo:** En el plug-in, asegúrese de nombrar cada canal de salida/balastos según el área en el que estará ubicado y registre esta información para ayudar a identificar los objetos de balastos.

#### ► Vincule los balastos DALI a direcciones de grupo.

1. Añada un grupo principal para su oficina.
2. Añada grupos medios para cada tipo de control de iluminación
3. Añada una dirección de grupo para cada grupo de balastos que desee controlar juntos.
4. Añada una dirección de grupo adicional en cada área si desea controlar todos los balastos del área juntos o controlar varios grupos.
5. Para cada tipo de control de iluminación, vincule los objetos de balastos correspondientes con las direcciones de grupo de cada canal (grupo de lámparas) de un área.

Las direcciones de grupo deberán vincularse a los objetos de grupo de entrada y salida de cada dispositivo. Una vez que los balastos se hayan vinculado a las direcciones de grupo, podrán vincularse los objetos de sensor/conmutador.

- ◀ 0 Office A
  - ◀ 0/1 Scenes
    - 0/1/0 All areas
    - 0/1/1 Reception
    - 0/1/2 North corridor
    - 0/1/3 Meeting room
    - 0/1/4 Meeting room + Presentation room
    - 0/1/5 Presentation room
    - 0/1/8 Boardroom
    - 0/1/11 Small office
    - 0/1/12 Breakout
    - 0/1/13 West corridor
  - ◀ 0/2 On Off
    - 0/2/0 All Areas
    - 0/2/8 Boardroom
    - 0/2/14 Staff amenities
    - 0/2/15 Toilets
  - ◀ 0/3 Absolute
    - 0/3/9 Boardroom channel 1
    - 0/3/10 Boardroom channel 2
  - ◀ 0/4 Relative
    - 0/4/4 Meeting room + Presentation room
    - 0/4/5 Presentation room
    - 0/4/6 Presentation front channel
    - 0/4/7 Presentation rear channel

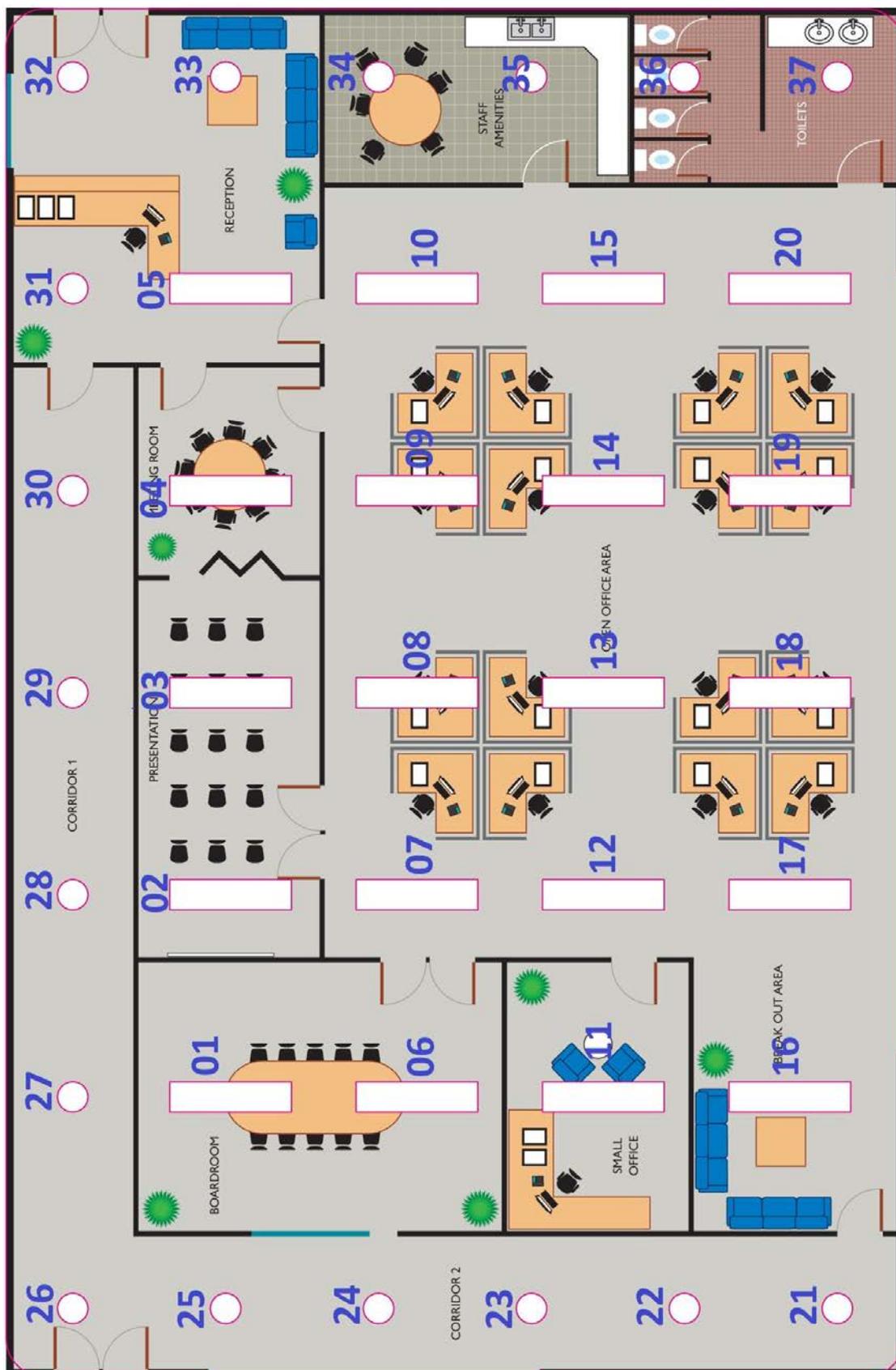
Cada dirección de grupo solo podrá utilizarse con un tipo de datos.

Una vez que las direcciones de grupo se hayan vinculado a todas las entradas y salidas, la aplicación KNX podrá descargarse en el controlador.

## 2.16.2 Ejemplo de direcciones de grupo

Las direcciones de grupo vinculadas permitirán a cada dispositivo de entrada (como un sensor o interfaz de contacto seco) enviar un telegrama a través de la dirección de grupo vinculada, para ejecutar una acción determinada sobre los balastos DALI correspondientes. En la siguiente tabla, se muestra una configuración típica:

DIRECCIONES DE GRUPO	FUNCIONES DE OFICINA	OBJETOS DE GRUPO DE REGULACIÓN	TIPOS DE DATOS
<b>FUNCIONES DE TODAS LAS ÁREAS</b>			
0/1/0	Escenas de todas las áreas	Canal de salida/balastos 1...37 Escena	Número de escena de 1 byte
0/2/0	Conmutación de todas las áreas	Canal de salida/balastos 1...37 On/Off	On/Off de 1 bit
<b>FUNCIONES DE RECEPCIÓN</b>			
0/1/1	Escenas de recepción	Balasto 5, 31...33 Escena	Control de escena de 1 byte
<b>FUNCIONES DE PASILLO NORTE</b>			
0/1/2	Escenas de pasillo norte	Balasto 26...30 Escena	Control de escena de 1 byte
<b>FUNCIONES DE SALA DE REUNIONES</b>			
0/1/3	Escenas de sala de reuniones	Balasto 4 Escena	Control de escena de 1 byte
<b>FUNCIONES DE REUNIÓN + PRESENTACIÓN</b>			
0/1/4	Escenas de reunión + presentación	Balasto 2...4 Escena	Control de escena de 1 byte
0/4/4	Niveles relativos de reunión + presentación	Balasto 2...4 Regulación relativa	Control de regulación de 4 bits
<b>FUNCIONES DE SALA DE PRESENTACIONES</b>			
0/1/5	Escenas de sala de presentaciones	Balasto 2...3 Escena	Control de escena de 1 byte
0/4/5	Niveles relativos de sala de presentaciones	Balasto 2...3 Regulación relativa	Control de regulación de 4 bits
0/4/6	Niveles relativos de parte delantera de sala de presentaciones	Balasto 2 Regulación relativa	Control de regulación de 4 bits
0/4/7	Niveles relativos de parte trasera de sala de presentaciones	Balasto 3 Regulación relativa	Control de regulación de 4 bits
<b>FUNCIONES DE SALA DE JUNTAS</b>			
0/1/8	Escenas de sala de juntas	Balasto 1,6 Escena	Control de escena de 1 byte
0/2/8	Conmutación de sala de juntas	Balasto 1,6 On/Off	On/Off de 1 bit
0/3/9	Niveles absolutos de canal de sala de juntas 1	Balasto 1 Regulación absoluta	Porcentaje de 1 byte
0/3/10	Niveles absolutos de canal de sala de juntas 2	Balasto 6 Regulación absoluta	Porcentaje de 1 byte
<b>FUNCIONES DE OFICINA PEQUEÑA</b>			
0/1/11	Escenas de oficina pequeña	Balasto 11 Escena	Control de escena de 1 byte
<b>FUNCIONES DE ÁREA DE DESCANSO</b>			
0/1/12	Escenas de área de descanso	Balasto 16 Escena	Control de escena de 1 byte
<b>FUNCIONES DE PASILLO OESTE</b>			
0/1/13	Escenas de pasillo oeste	Balasto 21...25 Escena	Control de escena de 1 byte
<b>FUNCIONES DE SALA DE OCIO</b>			
0/2/14	Conmutación de sala de ocio	Balasto 34...35 On/Off	On/Off de 1 bit
<b>FUNCIONES DE ASEOS</b>			
0/4/15	Conmutación de aseos	Balasto 36...37 On/Off	On/Off de 1 bit



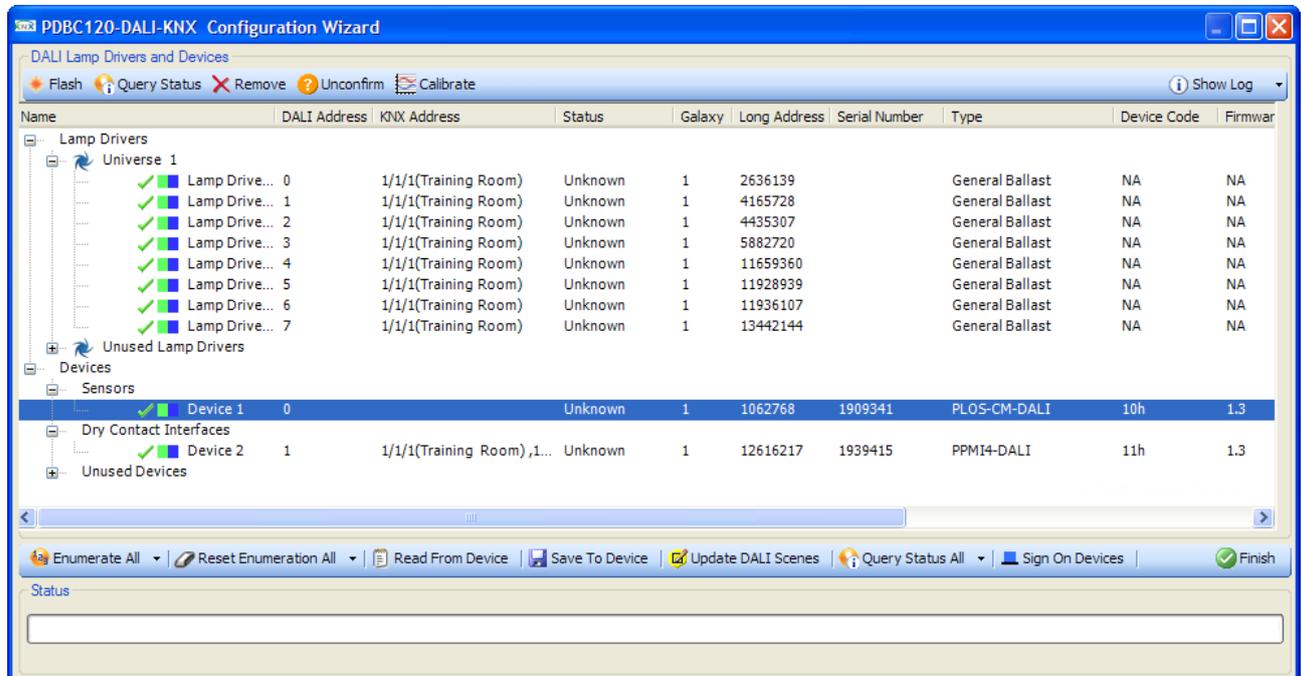
Ejemplo de plano de techo reflejado

**Nota:** Los canales de balastos DALI conectados al regulador se denominan **canales físicos**. Los grupos de lámparas que comparten una dirección de grupo común se denominan **canales lógicos**.

## 2.17 Asistente para la configuración de DALI

Todas las funciones DALI se podrán configurar a través del Asistente para la configuración DALI.

► Pulse **DALI Configuration** para ejecutar el Asistente para la configuración DALI:



El Asistente para la configuración DALI mostrará los dispositivos y balastos DALI agrupados por universo. La página del Asistente para la configuración mostrará las siguientes columnas de información:

- Nombre
- Dirección DALI
- Estado (En línea, Fuera de línea o Desconocido)
- Galaxia (salida DALI)
- Dirección larga DALI
- Número de serie
- Tipo
- Código del dispositivo
- Versión de firmware
- Dirección de grupo
- Relé (balastos conectados a través del relé de potencia del controlador)
- Nivel mín. DALI
- Nivel máx. DALI

Los iconos de Balasto/Dispositivo de la página de configuración principal mostrarán uno de los siguientes estados:

- Un dispositivo/balasto DALI enumerado y asignado a un dispositivo o canal de balastos DALI del proyecto.
- Un dispositivo/balasto DALI enumerado pero NO asignado a un dispositivo o canal de balastos DALI del proyecto.
- Un dispositivo/balasto DALI no enumerado.

## 2.17.1 Barra de herramientas de configuración DALI

Los siguientes botones están situados en la barra de herramientas de configuración DALI debajo de la página de configuración principal.

 Enumerar todo/dispositivos/balastos

Activa el proceso de enumeración. La enumeración muestra las direcciones DALI de cada elemento DALI del universo. Al hacer clic en la flecha desplegable, seleccionaremos la opción de enumeración de todos los elementos, solo de los dispositivos o solo de los balastos.

 Restablecer enumeración de todo/dispositivos/balastos

Restablece todo el universo DALI. Borra los datos de enumeración de los balastos/dispositivos del universo. Si hace clic en la flecha desplegable, podrá restablecerse la enumeración de todos los elementos, solo de los dispositivos o solo de los balastos.

 Leer del dispositivo

Lee los datos de enumeración del controlador.

 Guardar en dispositivo

guarda los datos de enumeración modificados en el controlador.

 Actualizar escenas DALI

Crea escenas DALI y grupos basados en los valores de escenas y direcciones de grupo KNX y escribe los datos en los balastos DALI.

 Consultar estado de todo

Consulta el estado de todos los balastos/dispositivos después de la enumeración.

- **Desconocido**  
El controlador desconoce el estado actual del balasto/dispositivo con esta dirección corta.
- **En línea**  
El balasto/dispositivo está en línea y se comunica con el controlador.
- **Fuera de línea**  
El balasto/dispositivo está fuera de línea y no se comunica con el controlador.

 Señalizar dispositivos/  Eliminar señalización

Permite la identificación manual de los dispositivos de contacto seco DALI MultiMaster. Se utiliza para localizar dispositivos ya que el parpadeo no está disponible para los dispositivos de contacto seco. Haga clic en el icono y después pulse el botón de servicio del dispositivo. El icono de señalización  se mostrará junto al dispositivo correspondiente.

 Finalizar

Cierra la ventana del Asistente para la configuración

## 2.17.2 Barra de herramientas de dispositivos y balastos DALI

Seleccionar un balasto/dispositivo enumerado habilita/deshabilita botones específicos en la barra de herramientas DALI situada encima de la página de configuración principal.

 Parpadeo y  Parar parpadeo

Estas opciones se utilizan para encontrar la ubicación física de las lámparas y los dispositivos de un proyecto, enviando mensajes alternos con los niveles 0% y 100%. Esta información se utilizará para determinar los vínculos de las direcciones de grupo para la puesta en marcha.

 Consultar estado

Consulta el estado del/los balasto(s)/dispositivo(s) seleccionados. Podrá seleccionar múltiples balastos para consultar su estado al mismo tiempo. El estado podrá ser:

- **Desconocido**  
El controlador desconoce el estado actual del balasto/dispositivo con esta dirección corta.
- **En línea**  
El balasto/dispositivo está en línea y se comunica con el controlador.
- **Fuera de línea**  
El balasto/dispositivo está fuera de línea y no se comunica con el controlador.

 Eliminar/  No eliminar

Elimina o restaura el balasto/dispositivo de la memoria del controlador.

 Confirmar/  No confirmar

Le permite registrar una marca o una interrogación para indicar que la identidad del dispositivo/canal de balastos está confirmada tras el parpadeo o señalización.

 Calibrar

Ejecuta el asistente para la calibración del sensor (consulte el tema sobre la calibración del sensor).

 Mostrar registro ▾

Abre un panel de registro en la parte inferior de la ventana. Si hace clic en la flecha desplegable, podrá realizar las siguientes acciones: Mostrar registro, Iniciar registro, Parar registro, Ocultar registro y Borrar registro.

## 2.17.3 Enumerar la red DALI

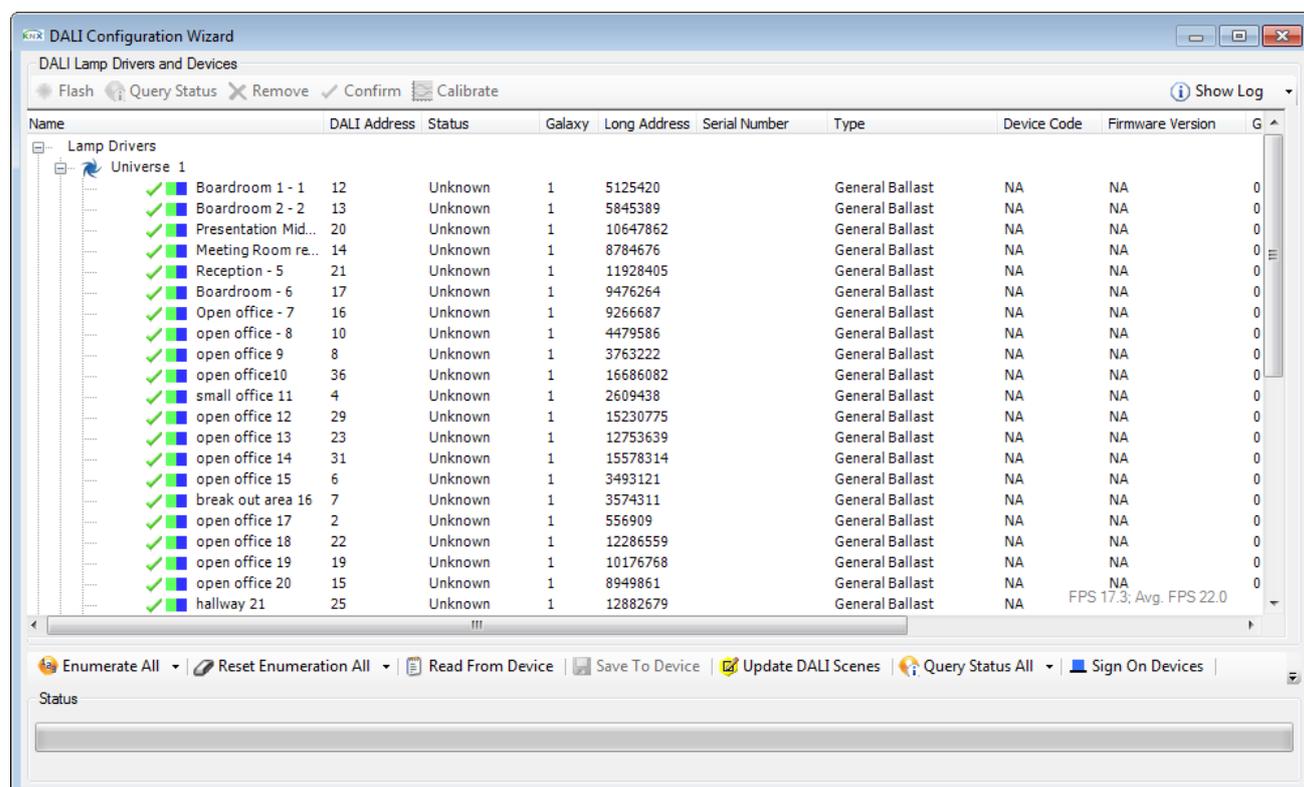
Los dispositivos/balastos DALI requieren la enumeración para poder ponerse en funcionamiento. La enumeración es un proceso en el que el controlador asigna direcciones DALI a todos los balastos/dispositivos conectados a la red DALI. El controlador DALI comprobará la existencia de cualquier balasto/dispositivo conocido antes de la enumeración y los ocultará para el proceso de enumeración. Cada balasto/dispositivo recordará su propia dirección DALI y el controlador recordará las direcciones de todos los balastos/dispositivos.

► Haga clic en  Enumerar todo.

Si aparecen más balastos/dispositivos de los que hay instalados, haga clic en  Restablecer enumeración de todo para eliminar los datos de enumeración de los balastos/dispositivos y después, haga clic de nuevo en  Enumerar todo.

Después de la enumeración, el Asistente para la configuración actualizará los iconos de balastos/dispositivos y asignará las direcciones DALI a los canales de balastos MultiMaster DALI o a los dispositivos MultiMaster. Los nombres de los canales se mostrarán ordenados por el número de balastos. Esta información se conservará en el proyecto ETS y en el controlador MultiMaster.

**Nota:** Un balasto recién instalado o sustituido podría crear un conflicto de dirección corta. Un conflicto de dirección corta se produce cuando dos o más balastos DALI tienen la misma dirección corta. En ese caso, el/los balasto(s) que tenga la misma dirección corta deberán volver a enumerarse para tener direcciones exclusivas.



## 2.17.4 Localizar los canales de balastos y asignar direcciones DALI

 Parpadeo y  Parar parpadeo se utilizan para encontrar la ubicación física de los balastos y sensores de un proyecto enviando mensajes alternos con los niveles mínimo y máximo. Esta información se utilizará después para determinar las asignaciones de canales de balastos DALI y los vínculos de las direcciones de grupo de ese área.

**Consejo:** Asegúrese de que sus canales se nombran de acuerdo con sus áreas antes de asignar direcciones cortas.

El proceso de enumeración asigna de forma aleatoria direcciones cortas DALI a dispositivos y canales de balastos DALI. Esto no se realizará probablemente en el orden que haya elegido para su diseño de planta. Las direcciones DALI podrán cambiarse para ajustarse a los dispositivos/canales de balastos DALI adecuados.

► Localice los dispositivos/canales de balastos y asigne direcciones DALI:

1. Seleccione el dispositivo/canal de balastos en la ventana de configuración.
2. Haga clic en  Parpadeo para identificar la ubicación del dispositivo/canal de balastos. (Utilice el procedimiento de señalización que se indica a continuación para los dispositivos de contacto seco DALI).
3. Encuentre el nombre de canal/dispositivo correcto que pertenezca a esta dirección DALI y arrástrelo hasta el canal parpadeante. El parpadeo pasará al nombre del canal/dispositivo adecuado y se mostrarán el icono de cambio de asignación  y la nueva dirección corta (la asignación anterior aparecerá entre paréntesis).
4. Haga clic en el icono  Confirmar del canal/dispositivo que esté parpadeando en ese momento para confirmar que la asignación se ha realizado correctamente.
5. Haga clic en  Parar parpadeo.
6. Haga clic en  Guardar en dispositivo para resolver las asignaciones. Esto actualizará la ventana y eliminará los iconos de cambio de asignación. Esta operación se podrá realizar en cualquier momento durante el proceso de asignación.
7. Repita el proceso de asignación hasta que todas las direcciones DALI se hayan asignado a los dispositivos/canales de balastos DALI correspondientes.
8. Una vez que todas las direcciones se hayan asignado correctamente, haga clic en  Actualizar escenas DALI.

Los dispositivos sensores DALI tienen un LED rojo que puede parpadear al igual que las luminarias. Sin embargo, los dispositivos de contacto seco DALI no tienen ningún LED integrado. Ambos dispositivos DALI tienen un botón de servicio que podrá utilizarse para señalar el dispositivo. Si el botón de servicio no se mostrara accesible, los dispositivos podrán identificarse también por el número de serie.

► Localice un sensor o un dispositivo de contacto seco DALI:

1. Haga clic en  Señalar dispositivos.
2. Pulse el botón de servicio del dispositivo.
3. El Asistente para la configuración DALI mostrará el icono de señalización  junto al dispositivo correspondiente.

## 2.17.5 Guardar los datos de configuración

Al guardar los datos de configuración de un sistema DALI MultiMaster, estos se guardarán en tres pasos.

1. Descargar aplicación (o descarga parcial) en el controlador: interfaz KNX
2. Guardar en dispositivo en el controlador: interfaz DALI
3. Actualizar escenas DALI en los balastos DALI

El controlador gestionará la conversión entre las direcciones de grupo DALI y las direcciones de grupo KNX.

Step 1	Step 2	Step 3
<b>Controller - KNX interface</b>	<b>Controller - DALI interface</b>	<b>DALI Ballasts</b>
<b>Download Application:</b> Writes the KNX application to the controller	<b>Save to Device:</b> Assigns DALI addresses to DALI Lamp Driver channels and devices	<b>Update DALI Scenes:</b> Writes the KNX group addressing and scene values to the DALI ballasts

## 2.17.6 Actividades de mantenimiento

La configuración de la red DALI y la asignación de las direcciones se mantienen fácilmente a través del Asistente de configuración DALI. El Asistente ofrece un sencillo método paso a paso para configurar y direccionar los dispositivos/balastos DALI conectados a cada universo. El Asistente para la configuración DALI podrá utilizarse con las siguientes tareas de mantenimiento:

- Añadir balastos/dispositivos
- Cambiar balastos/dispositivos
- Eliminar balastos/dispositivos
- Sustituir balastos/dispositivos

► Añadir balastos/dispositivos

1. Para añadir nuevos dispositivos/balastos DALI, primero enumere el universo haciendo clic en el botón  Enumerar.
2. Una vez finalizada la enumeración, todos los balastos/dispositivos nuevos encontrados aparecerán en la lista con el símbolo  o  junto a ellos.
3. Los nuevos balastos/dispositivos podrán identificarse seleccionándolos y

► Eliminar balastos/dispositivos

1. Para determinar el estado en línea de todos los dispositivos/balastos DALI, haga clic en el botón  Consultar estado de todo.
2. Para eliminar un balasto/dispositivo DALI, selecciónelo y haga clic en el botón  Eliminar. Aparecerá un símbolo  para indicar que se ha marcado para ser eliminado.

haciendo clic en el botón  Pulsar. Después, podrán cambiarse a un canal de balastos DALI diferente haciendo clic y arrastrándolos al otro canal.

4. Para vincular una dirección de grupo a un nuevo balasto/dispositivo, haga clic en el botón  Vincular.

#### ► Cambiar balastos/dispositivos

1. Las direcciones DALI podrán cambiarse a un balasto/dispositivo diferente arrastrándolas a otro balasto/dispositivo.
2. Cuando haya acabado, haga clic en el botón  Guardar en dispositivo.

**Nota:** Para restablecer de fábrica un controlador de regulación, deberá hacer clic en  Restablecer enumeración en el plug-in y después, en ETS, hacer clic con el botón derecho del ratón en el controlador y seleccionar Descargar aplicación.

3. Cuando haya acabado, haga clic en el botón  Guardar en dispositivo para eliminar todos los balastos/dispositivos seleccionados en el controlador DALI.

#### ► Sustituir balastos/dispositivos

1. Para determinar el estado en línea de todos los dispositivos/balastos DALI, haga clic en el botón  Consultar estado de todo.
2. Seleccione los balastos DALI fuera de línea que se vayan a sustituir y haga clic en el botón  Eliminar. Aparecerá un símbolo  junto al balasto DALI para indicar que se ha marcado para ser eliminado.
3. Haga clic en el botón  Guardar en dispositivo para eliminar los balastos marcados del controlador DALI.
4. Añada los nuevos balastos de sustitución haciendo clic en el botón  Enumerar.
5. Una vez finalizada la enumeración, todos los balastos/dispositivos nuevos encontrados aparecerán en la lista con el símbolo  o  junto a ellos.
6. Los nuevos balastos podrán identificarse seleccionando los balastos/dispositivos y haciendo clic en el botón  Pulsar o en el botón de señalización  (en el caso de los contactos secos). Estos podrán cambiarse a una dirección corta diferente arrastrándolos a otro dispositivo/canal de balastos DALI.
7. Cuando haya acabado, haga clic en el botón  Guardar en dispositivo.

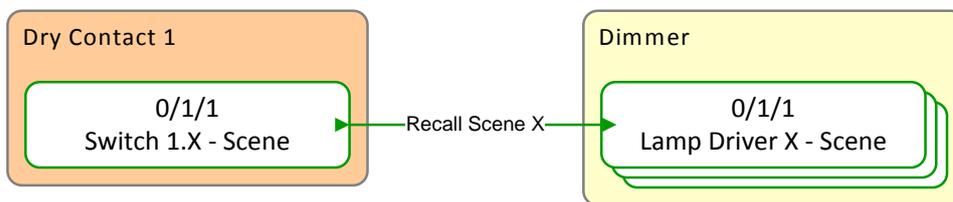


# 3 Ejemplos de aplicación

## 3.1 Control de escena

El control de escena permite la activación simultánea de niveles individuales para múltiples canales mediante un único telegrama. Un conmutador/sensor activará un número de escena (del 1 al 32) para los canales de balastos vinculados (el comportamiento del sensor también podrá personalizarse para activar diferentes acciones para cada escena). Los niveles de los canales de cada escena se configuran en la página Escenas.

Cree una dirección de grupo de control de escena. Vincule el objeto Conmutador X.X – Escena al/los objeto(s) Balasto X – Escena.



La imagen muestra una ventana de software con el título '(Test Project PD8C120DALI\_KNX)'. A la izquierda hay un árbol de 'Group Addresses' con '0/1 Scenes' y '0/1/1 Room Scene' seleccionados. A la derecha hay una tabla de configuración:

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
1: Lamp Driver 01 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
12: Lamp Driver 02 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
1297: Switch 01.1 - Scene - Scene	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
23: Lamp Driver 03 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-

### ► Configure escenas para los canales de balastos.

1. Seleccione la página DALI MultiMaster/Escenas.
2. Introduzca un nombre de escena.
3. Introduzca un porcentaje en la columna Nivel (%) para cada canal DALI de su área.
4. *Introduzca un tiempo de desvanecimiento para cada canal, si resulta aplicable (avanzado).*
5. Habilite el objeto de grupo Escena (DPT\_SceneControl) de cada canal DALI de su área.
6. Vincule los objetos Balasto X – Escena de los canales de su área a la dirección de grupo de control de escena de ese área.

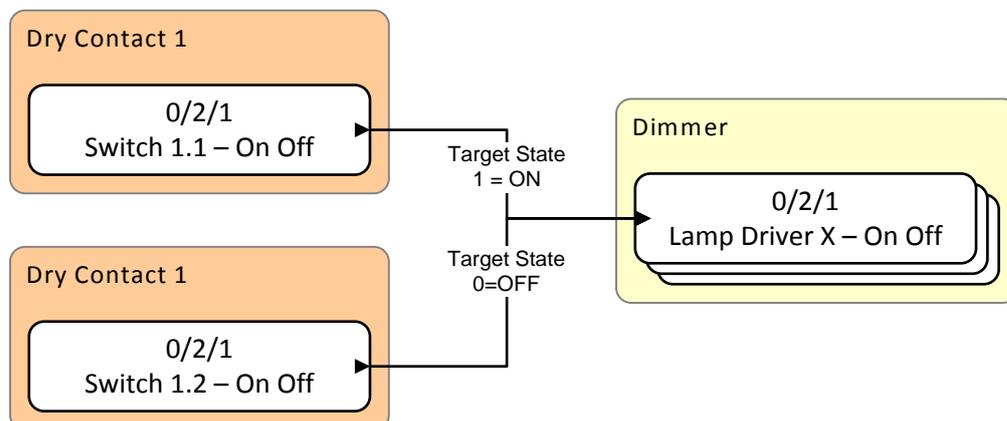
### ► Configure un conmutador para activar una escena.

1. Seleccione Contactos secos DALI/contacto seco DALI X/Conmutadores/Conmutador X.
2. Seleccione Activar escena en la lista desplegable Acciones de conmutación.
3. Introduzca el número de escena en Activar escena.
4. Habilite el objeto de grupo Escena (DPT\_SceneControl) para el conmutador.
5. Vincule el objeto Conmutador X.X – Escena a la dirección de grupo de control de escena del área.

## 3.2 Control On/Off

El control On/Off se utiliza para encender y apagar los canales. El conmutador/sensor cambiará al estado objetivo utilizando el valor de Tiempo de desvanecimiento en conmutación especificado en los canales de balastos.

Cree una dirección de grupo de control On/Off. Vincule los objetos Conmutador de contacto seco X.X – On/Off al/los objeto(s) Balasto de regulación X – On/Off.



Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
1298: Switch 01.1 - On Off - On/Off Level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	on/off	C	R	W	T	U
13: Lamp Driver 02 - On Off - On/Off level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	on/off	C	R	W	-	-
1302: Switch 01.2 - On Off - On/Off Level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	on/off	C	R	W	T	U
2: Lamp Driver 01 - On Off - On/Off level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	on/off	C	R	W	-	-
24: Lamp Driver 03 - On Off - On/Off level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	on/off	C	R	W	-	-

➤ Configure el valor de Tiempo de desvanecimiento en conmutación de los canales de balastos.

1. Seleccione la página Balastos DALI/Propiedades globales del canal o la(s) página(s) Balasto DALI X/Propiedades del canal.
2. Seleccione un valor de tiempo de desvanecimiento o seleccione Sin desvanecimiento en la lista desplegable Tiempo de desvanecimiento en conmutación.
3. Habilite el parámetro de objeto de grupo ON/OFF (DPT\_Switch) de cada canal DALI de su área.
4. Vincule los objetos Balasto X – On/Off de los canales de su área con la dirección de grupo de control On/Off de ese área.

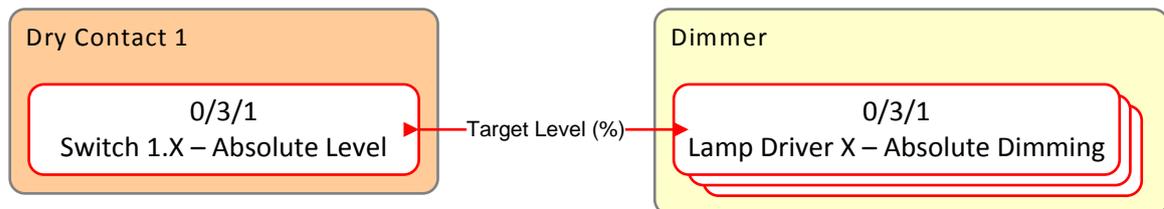
► Configure el conmutador para activar un estado ON/OFF.

1. Seleccione Contactos secos DALI/Contacto seco DALI X/Conmutadores/Conmutador 1.
2. Seleccione On/Off en la lista desplegable Acciones de conmutación.
3. Seleccione On en la lista desplegable Estado objetivo.
4. Seleccione Contactos secos DALI/Contacto seco DALI X/Conmutadores/Conmutador 2.
5. Seleccione On/Off en la lista desplegable Acciones de conmutación.
6. Seleccione Off en la lista desplegable Estado objetivo.
7. Habilite el parámetro de objeto de grupo ON/OFF (DPT\_Switch) del conmutador.
8. Vincule los objetos Conmutador X.1 – On/Off y Conmutador X.2 – On/Off a la dirección de grupo de control On/Off del área.

## 3.3 Control de nivel absoluto

El control de nivel absoluto se utiliza para regular los canales a un nivel predeterminado. El conmutador/sensor activará un nivel objetivo porcentual utilizando el valor de Tiempo de desvanecimiento al regular especificado en los canales de balastos.

Cree una dirección de grupo de control de nivel absoluto. Vincule el objeto Conmutador X.X – Nivel absoluto al/los objeto(s) Balasto X – Regulación absoluta.



La imagen muestra una captura de pantalla de la interfaz de usuario de un software de configuración de KNX. El título de la ventana es '(Test Project PDBC120DALI\_KNX)'. A la izquierda hay un árbol de 'Group Addresses' con '0/3 Absolute Levels' seleccionado. El panel principal muestra una tabla de objetos:

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
1299: Switch 01.1 - Absolute Level - Absolute Level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	T	U
14: Lamp Driver 02 - Absolute Dimming - Absolute level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	-	-
25: Lamp Driver 03 - Absolute Dimming - Absolute level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	-	-
3: Lamp Driver 01 - Absolute Dimming - Absolute level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	-	-

► Establezca el valor de Tiempo de desvanecimiento en regulación de los canales de balastos.

1. Seleccione la página Balastos DALI/Propiedades globales del canal o la(s) página(s) Balasto DALI X/Propiedades del canal.
2. Seleccione un valor de tiempo de desvanecimiento o seleccione Sin desvanecimiento en la lista desplegable Tiempo de desvanecimiento al regular.
3. Habilite el parámetro de objeto de grupo Nivel absoluto (DPT\_Scaling) de cada canal DALI de su área.
4. Vincule los objetos Balasto X – Regulación absoluta de los canales de su área a la dirección de grupo de control de nivel absoluto de ese área.

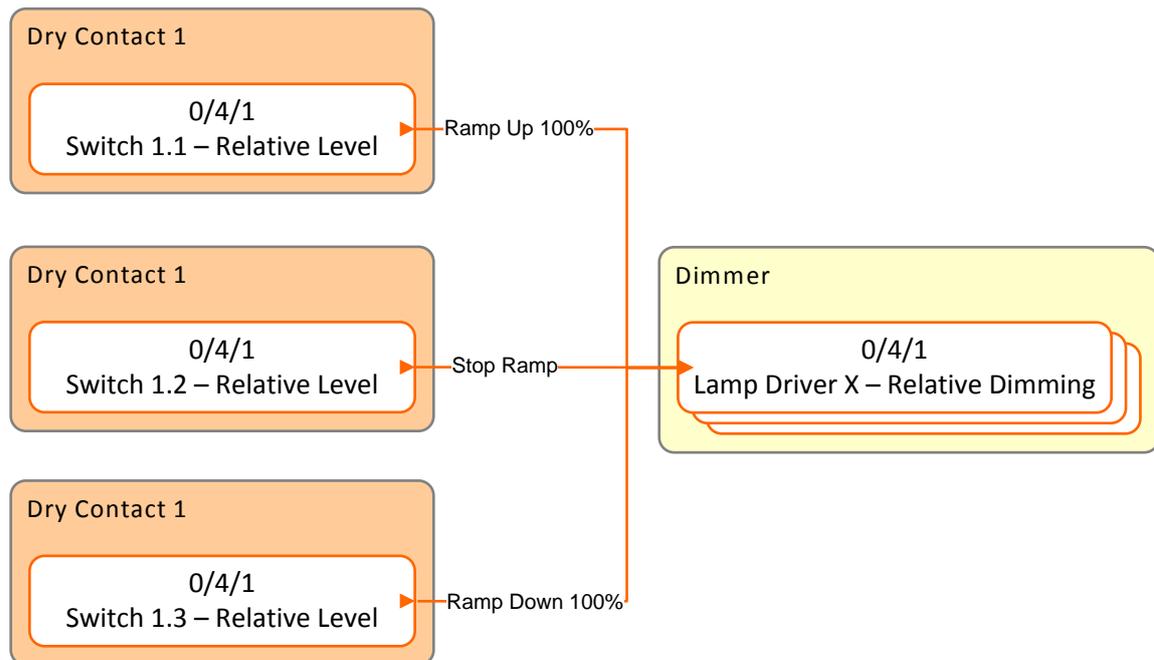
► Configure un conmutador para activar un nivel de canal.

1. Seleccione Contactos secos DALI/contacto seco DALI X/Conmutadores/Conmutador X.
2. Seleccione Seleccionar nivel en la lista desplegable Acciones de conmutación.
3. Introduzca un nivel de canal porcentual en el parámetro Nivel objetivo (%).
4. Habilite el parámetro de objeto de grupo Nivel absoluto (DPT\_Scaling) del conmutador.
5. Vincule el objeto Conmutador X.X – Regulación absoluta a la dirección de grupo de control de nivel absoluto del área.

## 3.4 Control de nivel relativo

El control de nivel relativo se utiliza para ajustar los niveles de los canales en una cantidad específica a partir del nivel actual (rampa de regulación). El conmutador/sensor ajustará en rampa ascendente o descendente el nivel por el tamaño del paso utilizando el valor de Tiempo de desvanecimiento en rampa especificado en los canales de balastos.

Cree una dirección de grupo de control de nivel relativo. Vincule los objetos Conmutador X.X – Nivel relativo al/los objeto(s) Balasto X – Regulación relativa.



Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
1300: Switch 01.1 - Relative Level - Relative Level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	dimming control	C	R	-	T	-
1304: Switch 01.2 - Relative Level - Relative Level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	dimming control	C	R	-	T	-
1308: Switch 01.3 - Relative Level - Relative Level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	dimming control	C	R	-	T	-
15: Lamp Driver 02 - Relative Dimming - Relative level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	dimming control	C	-	W	-	-
26: Lamp Driver 03 - Relative Dimming - Relative level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	dimming control	C	-	W	-	-
4: Lamp Driver 01 - Relative Dimming - Relative level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	dimming control	C	-	W	-	-

► Configure el valor de Tiempo de desvanecimiento en rampa de los canales de balastos.

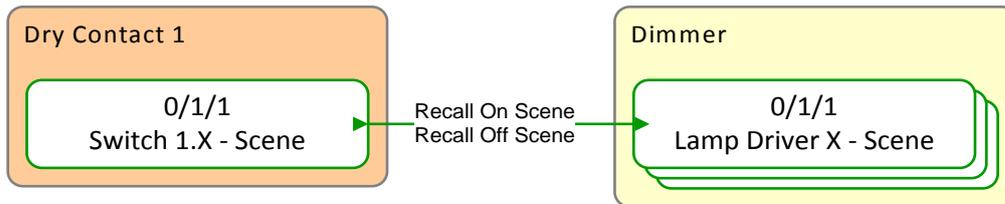
1. Seleccione la página Balastos DALI/Propiedades globales del canal o la(s) página(s) Balasto DALI X/Propiedades del canal.
2. Seleccione un valor de tiempo de desvanecimiento o seleccione Sin desvanecimiento en la lista desplegable Tiempo de desvanecimiento en rampa.
3. Habilite el parámetro de objeto de grupo Nivel relativo (DPT\_Contro\_Dimming) de cada canal DALI de su área.
4. Vincule los objetos Balasto X – Regulación relativa de los canales de su área a la dirección de grupo de control de nivel relativo del área.

- Configure los conmutadores para realizar las funciones de Rampa ascendente 100%, Parar rampa y Rampa descendente 100%.
1. Seleccione Contactos secos DALI/Contacto seco DALI X/Conmutadores/Conmutador 1.
  2. Seleccione Rampa ascendente en la lista desplegable Acciones de conmutación.
  3. Seleccione 100% en la lista desplegable Tamaño del paso.
  4. Seleccione Contactos secos DALI/Contacto seco DALI X/Conmutadores/Conmutador 2.
  5. Seleccione Parar rampa en la lista desplegable Acciones de conmutación.
  6. Seleccione Contactos secos DALI/Contacto seco DALI X/Conmutadores/Conmutador 3.
  7. Seleccione Rampa descendente en la lista desplegable Acciones de conmutación.
  8. Seleccione 100% en la lista desplegable Tamaño del paso.
  9. Habilite el parámetro de objeto de grupo Nivel relativo (DPT\_Control\_Dimming) del conmutador.
  10. Vincule los objetos Conmutador X.X – Nivel relativo a la dirección de grupo de control de nivel relativo del área.

## 3.5 Escena toggle

La función Escena toggle activa dos escenas, una escena On y una escena Off. Un conmutador alternará la activación del número de escena On y del número de escena Off (en el rango del 1 al 32) para los canales de balastos vinculados. Los niveles de los canales de cada escena se configuran en la página Escenas.

Cree una dirección de grupo de control de escena. Vincule el objeto Conmutador X.X – Escena al/los objeto(s) Balasto X – Escena.



La imagen muestra una ventana de software con el título '(Test Project PD8C120DALI-KNX)'. A la izquierda hay un árbol de 'Group Addresses' que muestra una estructura de carpetas: 'Dynamic Folders', '0 Office' y '0/1 Scenes', con '0/1/1 Room Scene' seleccionada. A la derecha hay una tabla de configuración de objetos.

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
1: Lamp Driver 01 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
12: Lamp Driver 02 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
1297: Switch 01.1 - Scene - Scene	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
23: Lamp Driver 03 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-

► Configure dos escenas para los canales de balastos.

1. Seleccione la página DALI MultiMaster/Escenas/Escena 1.
2. Introduzca un nombre de escena.
3. Introduzca un porcentaje en la columna Nivel (%) para cada canal DALI de su área.
4. *Introduzca un tiempo de desvanecimiento para cada canal, si resulta aplicable (avanzado).*
5. Seleccione la página DALI MultiMaster/Escenas/Escena 2.
6. Introduzca un nombre de escena.
7. Introduzca un porcentaje en la columna Nivel (%) para cada canal DALI de su área.
8. *Introduzca un tiempo de desvanecimiento para cada canal, si resulta aplicable (avanzado).*
9. Habilite el objeto de grupo Escena (DPT\_SceneControl) de cada canal DALI de su área.
10. Vincule los objetos Balasto X – Escena de los canales de su área a la dirección de grupo de control de escena de ese área.

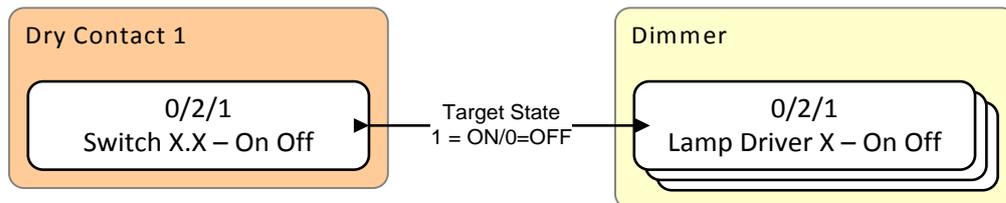
► Configure un conmutador para alternar escenas.

1. Seleccione Contactos secos DALI/contacto seco DALI X/Conmutadores/Conmutador X.
2. Seleccione Escena toggle en la lista desplegable Acciones de conmutación.
3. Introduzca un número de escena en el parámetro Escena On.
4. Introduzca un número de escena en el parámetro Escena Off.
5. Habilite el objeto de grupo Escena (DPT\_SceneControl) para el conmutador.
6. Vincule el objeto Conmutador X.X – Escena a la dirección de grupo de control de escena del área.

## 3.6 On/Off toggle

El control On/Off toggle permitirá al conmutador funcionar como un conmutador de encendido/apagado estándar, alternando entre los estados objetivo de ON y OFF. El estado objetivo se conmutará utilizando el valor de Tiempo de desvanecimiento en conmutación especificado en los canales de balastos.

Cree una dirección de grupo de control On/Off. Vincule los objetos Conmutador de contacto seco X.X – On/Off al/los objeto(s) Balasto de regulación X – On/Off.



La imagen muestra una ventana de software con el título "Group Addresses (Test Project PDDBC120DALI\_KNX)". A la izquierda hay un árbol de "Group Addresses" con "0/2/1 Room On Off" seleccionado. A la derecha hay una tabla de configuración de grupo de direcciones.

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
1298: Switch 01.1 - On Off - On/Off Level	1.1.1 PDDBC120-DALI-KNX	S	No	on/off	C	R	W	T	U
13: Lamp Driver 02 - On Off - On/Off level	1.1.1 PDDBC120-DALI-KNX	S	No	on/off	C	R	W	-	-
2: Lamp Driver 01 - On Off - On/Off level	1.1.1 PDDBC120-DALI-KNX	S	No	on/off	C	R	W	-	-
24: Lamp Driver 03 - On Off - On/Off level	1.1.1 PDDBC120-DALI-KNX	S	No	on/off	C	R	W	-	-

► Configure el valor de Tiempo de desvanecimiento en conmutación de los canales de balastos.

1. Seleccione la página Balastos DALI/Propiedades globales del canal o la(s) página(s) Balasto DALI X/Propiedades del canal.
2. Seleccione un valor de tiempo de desvanecimiento o seleccione Sin desvanecimiento en la lista desplegable Tiempo de desvanecimiento en conmutación.
3. Habilite el parámetro de objeto de grupo ON/OFF (DPT\_Switch) de cada canal DALI de su área.
4. Vincule los objetos Balasto X – On/Off de los canales de su área a la dirección de grupo de control On/Off de ese área.

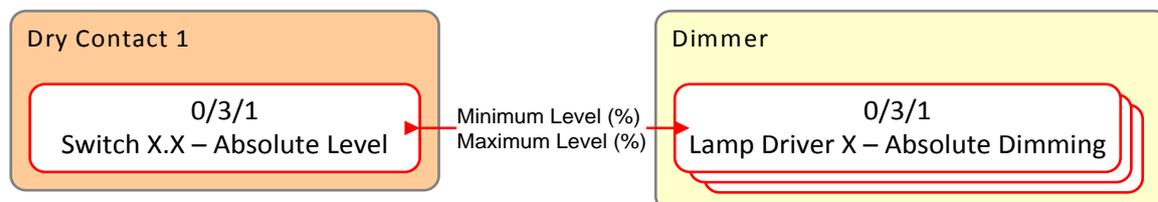
► Configure el conmutador en On/Off toggle.

1. Seleccione Contactos secos DALI/Contacto seco DALI X/Conmutadores/Conmutador I.
2. Seleccione On/Off toggle en la lista desplegable Acciones de conmutación.
3. Habilite el parámetro de objeto de grupo ON/OFF (DPT\_Switch) del conmutador.
4. Vincule el objeto Conmutador X.X – On/Off a la dirección de grupo de control On/Off del área.

## 3.7 Nivel toggle

Nivel toggle utiliza el control de nivel absoluto para alternar entre dos niveles regulados. El conmutador activará el Nivel mínimo y el Nivel máximo utilizando el valor de Tiempo de desvanecimiento al regular especificado en los canales de balastos.

Cree una dirección de grupo de control de nivel absoluto. Vincule el objeto Conmutador X.X – Nivel absoluto al/los objeto(s) Balasto X – Regulación absoluta.



La imagen muestra una ventana de software con el título '(Test Project PDBC120DALI\_KNX)'. A la izquierda hay un árbol de 'Group Addresses' con '0/3 Absolute Levels' y '0/3/1 Room Level' seleccionados. A la derecha hay una tabla de configuración de objetos.

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
1299: Switch 01.1 - Absolute Level - Absolute Level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	T	U
14: Lamp Driver 02 - Absolute Dimming - Absolute level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	-	-
25: Lamp Driver 03 - Absolute Dimming - Absolute level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	-	-
3: Lamp Driver 01 - Absolute Dimming - Absolute level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	-	-

► Establezca el valor de Tiempo de desvanecimiento en regulación para los canales de balastos.

1. Seleccione la página Balastos DALI/Propiedades globales del canal o la(s) página(s) Balasto DALI X/Propiedades del canal.
2. Seleccione un valor de tiempo de desvanecimiento o seleccione Sin desvanecimiento en la lista desplegable Tiempo de desvanecimiento al regular.
3. Habilite el parámetro de objeto de grupo Nivel absoluto (DPT\_Scaling) de cada canal DALI de su área.
4. Vincule los objetos Balasto X – Regulación absoluta de los canales de su área, con la dirección de grupo de control de nivel absoluto de ese área.

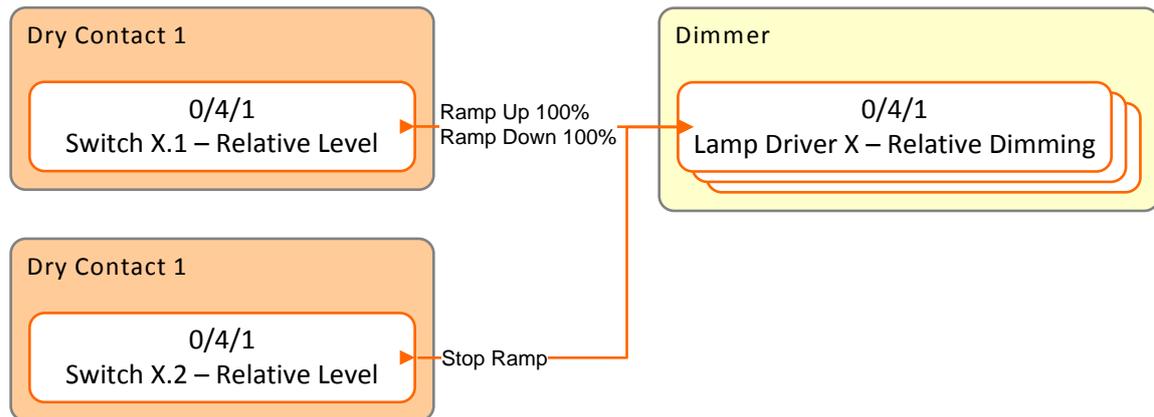
► Configure un conmutador en Nivel toggle.

1. Seleccione Contactos secos DALI/contacto seco DALI X/Conmutadores/Conmutador X.
2. Seleccione Nivel toggle en la lista desplegable Acciones de conmutación.
3. Introduzca un nivel de canal porcentual en el parámetro Nivel mínimo (%).
4. Introduzca un nivel de canal porcentual en el parámetro Nivel máximo (%).
5. Habilite el parámetro de objeto de grupo Nivel absoluto (DPT\_Scaling) del conmutador.
6. Vincule el objeto Conmutador X.X – Regulación absoluta a la dirección de grupo de control de nivel absoluto del área.

## 3.8 Rampa toggle

Rampa toggle utiliza un control de nivel relativo para alternar entre ajustar en rampa ascendente o en rampa descendente el nivel del canal en una cantidad específica a partir del nivel actual. Normalmente, se ajustará otro conmutador para realizar la función Parar rampa. El conmutador ajusta en rampa ascendente o descendente el nivel por el tamaño del paso utilizando el valor de Tiempo de desvanecimiento en rampa especificado en los canales de balastos.

Cree una dirección de grupo de control de nivel relativo. Vincule los objetos Conmutador X.X – Nivel relativo al/los objeto(s) Balasto X – Regulación relativa.



Group Addresses	Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
1300: Switch 01.1 - Relative Level - Relative Level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	dimming control	C	R	-	T	-	-
1304: Switch 01.2 - Relative Level - Relative Level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	dimming control	C	R	-	T	-	-
15: Lamp Driver 02 - Relative Dimming - Relative level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	dimming control	C	-	W	-	-	-
26: Lamp Driver 03 - Relative Dimming - Relative level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	dimming control	C	-	W	-	-	-
4: Lamp Driver 01 - Relative Dimming - Relative level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	dimming control	C	-	W	-	-	-

► Configure el valor de Tiempo de desvanecimiento en rampa para los canales de balastos.

1. Seleccione la página Balastos DALI/Propiedades globales del canal o la(s) página(s) Balasto DALI X/Propiedades del canal.
2. Seleccione un valor de tiempo de desvanecimiento o seleccione Sin desvanecimiento en la lista desplegable Tiempo de desvanecimiento en rampa.
3. Habilite el parámetro de objeto de grupo Nivel relativo (DPT\_Contro\_Dimming) de cada canal DALI de su área.
4. Vincule los objetos Balasto X – Regulación relativa de los canales de su área a la dirección de grupo de control de nivel relativo de ese área.

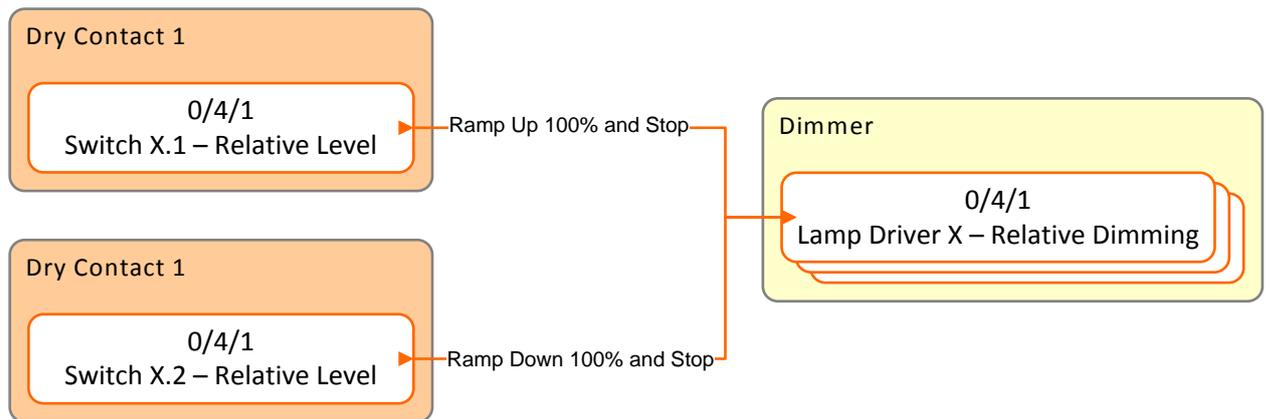
► Configure los conmutadores para realizar las funciones de Rampa toggle y Parar rampa.

1. Seleccione Contactos secos DALI/Contacto seco DALI X/Conmutadores/Conmutador 1.
2. Seleccione Rampa toggle en la lista desplegable Acciones de conmutación.
3. Seleccione 100% en la lista desplegable Ratio de subida.
4. Seleccione 100% en la lista desplegable Ratio de bajada.
5. Seleccione Contactos secos DALI/Contacto seco DALI X/Conmutadores/Conmutador 2.
6. Seleccione Parar rampa en la lista desplegable Acciones de conmutación.
7. Habilite el parámetro de objeto de grupo Nivel relativo (DPT\_Contro\_Dimming) del conmutador.
8. Vincule los objetos Conmutador X.X – Nivel relativo con la dirección de grupo de control de nivel relativo del área.

## 3.9 Rampa ascendente o descendente y stop

Un único conmutador podrá realizar una función de Rampa ascendente o Rampa descendente tras una acción de pulsación prolongada y una función de Parar rampa tras liberar la acción de pulsación prolongada. El control del nivel relativo ajustará en rampa ascendente o descendente el nivel del canal en un 100% hasta que se alcance el nivel máximo o el nivel mínimo o hasta que se active el comando de Parar rampa. El conmutador ajustará en rampa ascendente o descendente el nivel utilizando el valor de Tiempo de desvanecimiento en rampa especificado en los canales de balastos.

Cree una dirección de grupo de control de nivel relativo. Vincule los objetos Conmutador X.X – Nivel relativo al/los objeto(s) Balasto X – Regulación relativa.



Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
1300: Switch 01.1 - Relative Level - Relative Level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	dimming control	C	R	-	T	-
1304: Switch 01.2 - Relative Level - Relative Level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	dimming control	C	R	-	T	-
15: Lamp Driver 02 - Relative Dimming - Relative level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	dimming control	C	-	W	-	-
26: Lamp Driver 03 - Relative Dimming - Relative level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	dimming control	C	-	W	-	-
4: Lamp Driver 01 - Relative Dimming - Relative level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	dimming control	C	-	W	-	-

► Configure el valor de Tiempo de desvanecimiento en rampa de los canales de balastos.

1. Seleccione la página Balastos DALI/Propiedades globales del canal o la(s) página(s) Balasto DALI X/Propiedades del canal.
2. Seleccione un valor de tiempo de desvanecimiento o seleccione Sin desvanecimiento en la lista desplegable Tiempo de desvanecimiento en rampa.
3. Habilite el parámetro de objeto de grupo Nivel relativo (DPT\_Contro\_Dimming) de cada canal DALI de su área.
4. Vincule los objetos Balasto X – Regulación relativa de los canales de su área con la dirección de grupo de control de nivel relativo de ese área.

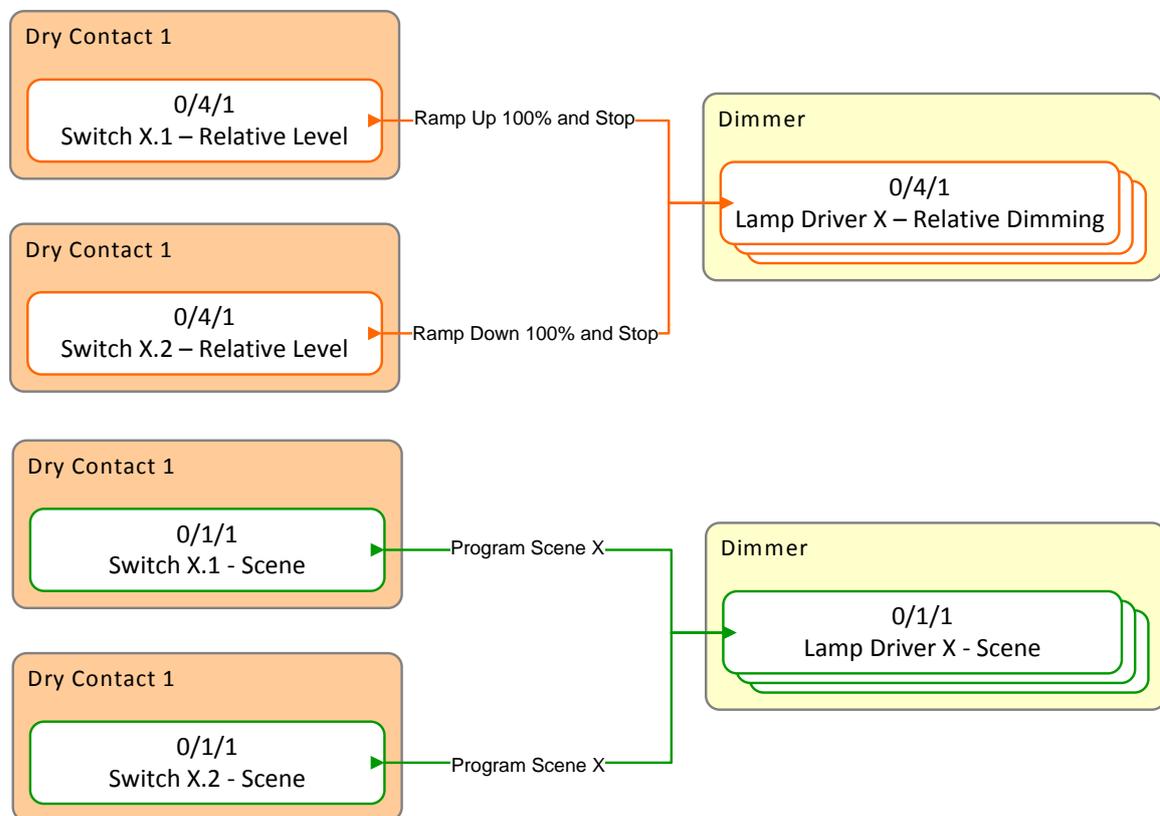
► Configure los conmutadores para realizar las funciones de Rampa ascendente/stop y Rampa descendente/stop.

1. Seleccione Contactos secos DALI/Contacto seco DALI X/Conmutadores/Conmutador 1.
2. Seleccione Rampa ascendente y stop en la lista desplegable Acciones de conmutación.
3. Seleccione Contactos secos DALI/Contacto seco DALI X/Conmutadores/Conmutador 2.
4. Seleccione Rampa descendente y stop en la lista desplegable Acciones de conmutación.
5. Habilite el parámetro de objeto de grupo Nivel relativo (DPT\_Contro\_Dimming) para los conmutadores.
6. Vincule los objetos Conmutador X.1 – Nivel relativo y Conmutador X.2 – Nivel relativo con la dirección de grupo de control de nivel relativo del área.

## 3.10 Rampa ascendente o descendente, stop y programación

Un único conmutador podrá realizar una función de Rampa ascendente o Rampa descendente con una acción de pulsación prolongada y podrá detener el ajuste en rampa y programar el nivel en la escena especificada tras liberar la acción de pulsación prolongada. El control de nivel relativo ajustará en rampa ascendente o descendente el nivel del canal en un 100% hasta que se alcance el nivel máximo o el nivel mínimo o hasta que se active el comando de Parar rampa mediante la programación de la escena. El conmutador ajustará en rampa ascendente o descendente el nivel utilizando el valor de Tiempo de desvanecimiento en rampa especificado en los canales de balastos.

Cree una dirección de grupo de control de nivel relativo y una dirección de grupo de control de escena. Vincule los objetos Conmutador X.X – Nivel relativo al/los objeto(s) Balasto X – Regulación relativa y vincule el objeto Conmutador X.X – Escena al/los objeto(s) Balasto X – Escena.



Group Addresses	Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
	1300: Switch 01.1 - Relative Level - Relative Level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	dimming control	C	R	-	T	-
	1304: Switch 01.2 - Relative Level - Relative Level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	dimming control	C	R	-	T	-
	15: Lamp Driver 02 - Relative Dimming - Relative level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	dimming control	C	-	W	-	-
	26: Lamp Driver 03 - Relative Dimming - Relative level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	dimming control	C	-	W	-	-
	4: Lamp Driver 01 - Relative Dimming - Relative level	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	dimming control	C	-	W	-	-

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
1: Lamp Driver 01 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
12: Lamp Driver 02 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
1297: Switch 01.1 - Scene - Scene	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
1301: Switch 01.2 - Scene - Scene	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
23: Lamp Driver 03 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-

► Configure el valor de Tiempo de desvanecimiento en rampa de los canales de balastos.

1. Seleccione la página Balastos DALI/Propiedades globales del canal o la(s) página(s) Balasto DALI X/Propiedades del canal.
2. Seleccione un valor de tiempo de desvanecimiento o seleccione Sin desvanecimiento en la lista desplegable Tiempo de desvanecimiento en rampa.
3. Habilite el parámetro de objeto de grupo Nivel relativo (DPT\_Contro\_Dimming) de cada canal DALI de su área.
4. Vincule los objetos Balasto X – Regulación relativa de los canales de su área con la dirección de grupo de control de nivel relativo de ese área.

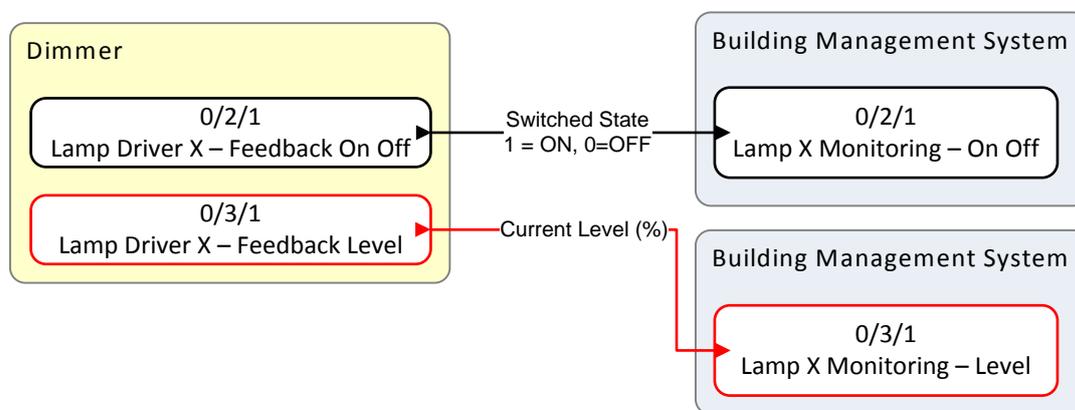
► Configure los conmutadores para realizar las funciones de Rampa ascendente-stop y programación y Rampa descendente-stop y programación.

1. Seleccione Contactos secos DALI/Contacto seco DALI X/Conmutadores/Conmutador 1.
2. Seleccione Rampa ascendente-stop y programación en la lista desplegable Acciones de conmutación.
3. Introduzca el número de Programar escena.
4. Seleccione Contactos secos DALI/Contacto seco DALI X/Conmutadores/Conmutador 2.
5. Introduzca el número de Programar escena.
6. Seleccione Rampa descendente-stop y programación en la lista desplegable Acciones de conmutación.
7. Habilite el parámetro de objeto de grupo Nivel relativo (DPT\_Contro\_Dimming) para los conmutadores.
8. Habilite el objeto de grupo Escena (DPT\_SceneControl) de los conmutadores.
9. Vincule los objetos Conmutador X.1 – Nivel relativo y Conmutador X.2 – Nivel relativo con la dirección de grupo de control de nivel relativo del área.
10. Vincule los objetos Conmutador X.1 – Escena y Conmutador X.2 – Escena con la dirección de grupo de control de escena del área.

## 3.11 Estado de lámpara y supervisión del nivel de lámpara

El sistema podrá ofrecer información a los sistemas de gestión del edificio sobre el estado encendido/apagado y el nivel de las lámparas individuales. Esto permitirá una supervisión de la energía y ofrecerá una visión global sobre el uso de la iluminación en un edificio.

Cree direcciones de grupo de On/off y Nivel para cada balasto. Vincule el objeto Balasto X – Feedback de On/Off con el objeto Supervisión On/Off del software de gestión del edificio. Vincule el objeto Balasto X – Feedback de nivel con el objeto Lámpara X – Nivel de supervisión del software de gestión del edificio.



Group Addresses	Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
0/2 New middle group	5: Lamp Driver 01 - Feedback On Off - On/Off level feedback	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	on/off	C	R	-	T	-

Group Addresses	Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
0/3 New middle group	6: Lamp Driver 01 - Feedback Level - Absolute level feedback	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	-	T	-

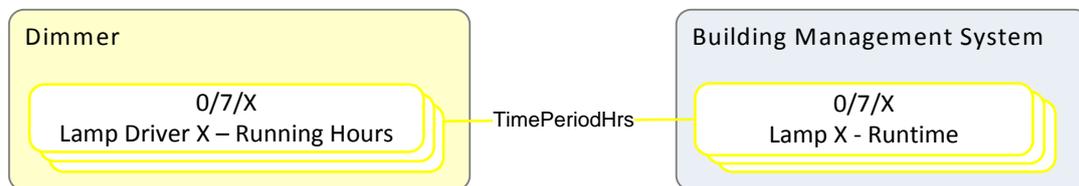
### ► Configure el estado de lámpara y la supervisión del nivel de lámpara

1. En la página Balasto DALI X, en Objetos de grupo, habilite Feedback de ON/OFF (DPT\_Switch) y Feedback de nivel (DPT\_Scaling). Esto habilitará los objetos Balasto X – Feedback de On/Off y Balasto X – Feedback de nivel.
2. Vincule el objeto Balasto X – Feedback de On/Off (y el objeto BMS correspondiente) con la dirección de grupo de On/Off de ese balasto.
3. Vincule el objeto Balasto X – Feedback de nivel (y el objeto BMS correspondiente) con la dirección de grupo de nivel absoluto de ese balasto.

## 3.12 Informes de tiempo de funcionamiento de lámpara

El sistema podrá registrar el tiempo que una determinada luminaria permanece encendida. Esto podrá ayudar a reducir los costes de mantenimiento y aumentar la seguridad y la comodidad de los ocupantes, ya que podrá predecirse el final de vida útil de las lámparas. Esto también permitirá planificar la sustitución sistemática de lámparas en grupo, lo cual resultará más económico que la sustitución de lámparas individuales.

Cree una dirección de grupo de horas de funcionamiento para cada balasto. Vincule el objeto Balasto X – Horas de funcionamiento con el objeto Informes de tiempo de funcionamiento de lámparas del software de gestión del edificio.



Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
7: Lamp Driver 01 - Running Hours - Hours	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	time (h)	C	R	-	-	-

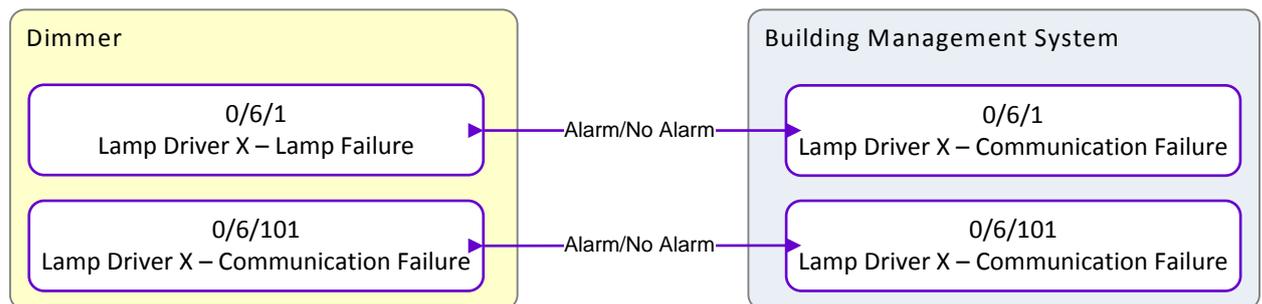
### ► Configure Informes de tiempo de funcionamiento de lámparas.

1. En la página Balasto DALI X, en Objetos de grupo, habilite Horas de funcionamiento (DPT\_TimePeriodHrs).
2. Vincule el objeto Balasto X – Horas de funcionamiento (y el objeto BMS correspondiente) con la dirección de grupo de informes de tiempo de funcionamiento de ese balasto.

## 3.13 Informes de fallo de lámpara y fallo de balasto

El sistema podrá señalar automáticamente una alarma si falla una lámpara o se pierde la conexión. Esto reducirá considerablemente los costes de mantenimiento y el tiempo empleado en localizar y sustituir las lámparas defectuosas.

Cree direcciones de grupo para alarma de Fallo de lámpara y alarma de Fallo de balasto para cada balasto. Vincule el objeto Balasto X – Fallo de lámpara con el objeto de alarma del software de gestión del edificio. Vincule el objeto Balasto X – Fallo de balasto con el objeto de alarma del software de gestión del edificio.



Group Addresses (Test Project PD8C120DALI\_KNX)

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
8: Lamp Driver 01 - Lamp Failure - On/Off lamp failure	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	alarm	C	R	-	T	-

Group Addresses (Test Project PD8C120DALI\_KNX)

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
9: Lamp Driver 01 - Communication Failure - On/Off communication failure	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	alarm	C	R	-	T	-

### ► Configure informes de fallo de lámpara y fallo de balasto.

1. En Balasto DALI X/Objetos de grupo DALI, habilite los objetos Fallo de lámpara (DPT\_Alarm) y Fallo de balasto (DPT\_Alarm).
2. Vincule el objeto Balasto X – Fallo de lámpara (y el objeto BMS correspondiente) con la dirección de grupo de alarma de ese balasto.
3. Vincule el objeto Balasto X – Fallo de balasto (y el objeto BMS correspondiente) con la dirección de grupo de alarma de ese balasto.

## 3.14 Tests de balastos de emergencia e informes de fallo de test

Los tests de balastos de emergencia y los informes de fallo de test permiten seleccionar y probar los balastos a intervalos regulares para garantizar que las lámparas de emergencia y las baterías de reserva funcionen en un caso de emergencia. Deberá ser posible disponer de dos sectores de test de emergencia diferentes. Esto significa que no todas las baterías se agotarán después de que se haya ejecutado un test en caso de que se produjera una situación de emergencia.

Existen dos tipos de tests de emergencia

1. Test funcional

En este test, el sistema se ajustará en el modo de emergencia durante un periodo de tiempo breve para ver si las lámparas cambian a la alimentación por batería y la batería enciende las luces.

2. Test de duración

En este test, el sistema se ajustará en el modo de emergencia durante el periodo de tiempo que se haya definido en el inversor DALI (valor predeterminado: 90 minutos).

Los resultados del test de emergencia de los balastos que formen parte del sector solicitado se visualizarán en los objetos de grupo de alarma individuales. Al principio de un test, todos los objetos de grupo de alarma que formen parte de ese sector se borrarán. Cuando un test falle, se ajustará el objeto de grupo de alarma de esa luminaria.

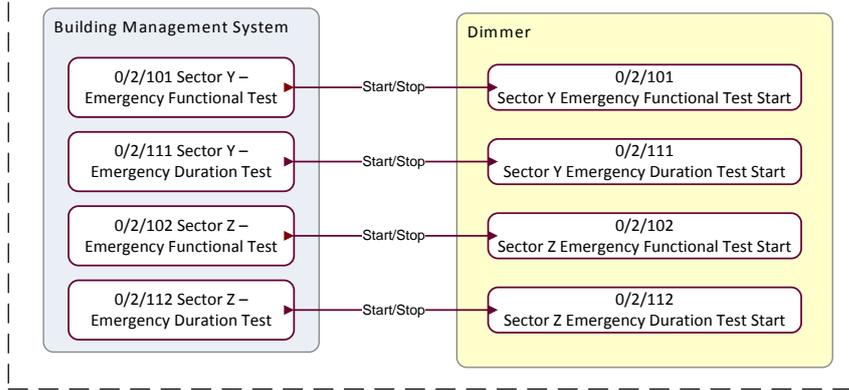
Se ofrecerá un objeto de grupo de estado de test individual para supervisar:

- Modo de test de emergencia
- Estado del test de emergencia (En curso/Completado)
- Estado de fallo de emergencia.

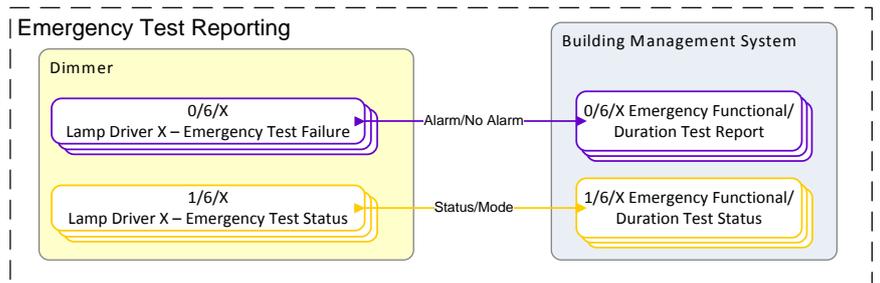
Cree direcciones de grupo de Inicio/Parada de sector Y y direcciones de grupo de Inicio/Parada de sector Z para los test funcionales y de duración. Vincúlelas a los objetos Inicio/Parada respectivos del regulador.

Cree direcciones de grupo de Alarma de emergencia y Estado de emergencia para cada canal de balastos. Vincúlelas a los objetos Fallo de test de emergencia de lámpara individual y Estado del test de emergencia. El software de gestión del edificio podrá disponer de estas direcciones para fines de supervisión y control.

## Emergency Test Start



## Emergency Test Reporting



Group Addresses (Test Project PD8C120DALI\_KNX)

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
0/2/101 Sector Y Emergency Functional Test	1555: Sector Y Emergency Functional Test Start - Emergency Function Test Y 1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	start/stop	C	R	W	-	-
0/2/102 Sector Z Emergency Functional Test	1556: Sector Z Emergency Functional Test Start - Emergency Function Test Z 1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	start/stop	C	R	W	-	-
0/2/111 Sector Y Emergency Duration Test	1557: Sector Y Emergency Duration Test Start - Emergency Duration Test Y 1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	start/stop	C	R	W	-	-
0/2/112 Sector Z Emergency Duration Test	1558: Sector Z Emergency Duration Test Start - Emergency Duration Test Z 1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	start/stop	C	R	W	-	-

Group Addresses (Test Project PD8C120DALI\_KNX)

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
0/6/101 Emergency Test Failure	10: Lamp Driver 01 - Emergency Test Failure - On/Off emergency failure 1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	alarm	C	R	-	T	-
0/6/102 Emergency Test Failure	21: Lamp Driver 02 - Emergency Test Failure - On/Off emergency failure 1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	alarm	C	R	-	T	-
0/6/103 Emergency Test Failure	32: Lamp Driver 03 - Emergency Test Failure - On/Off emergency failure 1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	alarm	C	R	-	T	-

Group Addresses (Test Project PD8C120DALI\_KNX)

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
0/6/201 Emergency Test Status	11: Lamp Driver 01 - Emergency Test Status - Test status 1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No		C	R	-	T	-
0/6/202 Emergency Test Status	22: Lamp Driver 02 - Emergency Test Status - Test status 1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No		C	R	-	T	-
0/6/203 Emergency Test Status	33: Lamp Driver 03 - Emergency Test Status - Test status 1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No		C	R	-	T	-

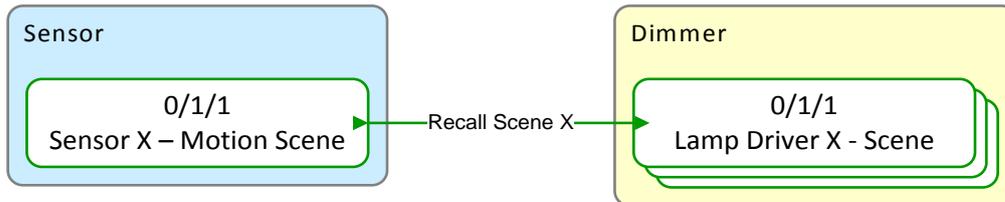
► Configure informes y tests de balastos de emergencia

1. Vincule el objeto Inicio de test funcional de emergencia de sector Y (y el objeto BMS correspondiente) con la dirección de grupo de Inicio/Parada del regulador.
2. Vincule el objeto Inicio de test de duración de emergencia de sector Y (y el objeto BMS correspondiente) con la dirección de grupo de Inicio/Parada de ese regulador.
3. Vincule el objeto Inicio de test funcional de emergencia de sector Z (y el objeto BMS correspondiente) con la dirección de grupo de Inicio/Parada del regulador.
4. Vincule el objeto Inicio de test de duración de emergencia de sector Z (y el objeto BMS correspondiente) con la dirección de grupo de Inicio/Parada de ese regulador (y el objeto BMS correspondiente).
5. En la página Balasto DALI X, ajuste Sector de test de emergencia en Sector Y o Sector Z. Esto habilitará los objetos Fallo de test de emergencia (DPT\_Alarm) y Estado del test de emergencia (DPT\_xxx) de este balasto. Repita el procedimiento para cada balasto de emergencia.
6. Vincule cada objeto Balasto X – Fallo de test de emergencia (y el objeto BMS correspondiente) con la dirección de grupo de alarma de emergencia de ese balasto.
7. Vincule cada objeto Balasto X – Estado del test de emergencia (y el objeto BMS correspondiente) con la dirección de grupo de estado de emergencia de ese balasto.

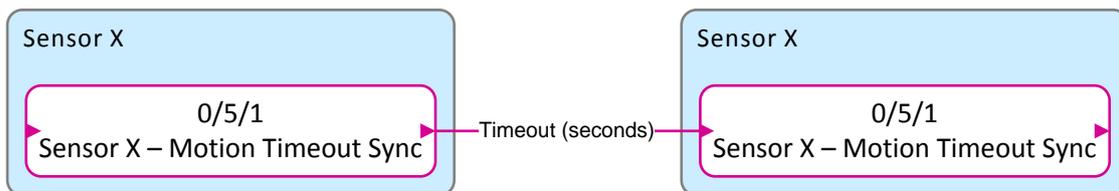
## 3.15 Control de ocupación

El control de ocupación se utiliza para detectar movimiento de personas en un área, mediante la detección de radiación infrarroja. El control de ocupación permite un manejo de la iluminación automático y puede ayudar a reducir el consumo energético.

Cree una dirección de grupo de control de escena. Vincule el objeto Sensor X – Escena de movimiento con el/los objeto(s) Balasto de regulación X – Escena. Si hay varios sensores en un área, vincule los objetos Sensor X – Sincronización de tiempo de espera de movimiento de cada sensor juntos para que los tiempos de espera se sincronicen.



Solo se requerirá para varios sensores en el mismo área:



Group Addresses (Test Project PDDBC120DALI_KNX)		Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
0/1 Scenes	0/1/1 Room Occupancy Control	1: Lamp Driver 01 - Scene - Scene control	1.1.1 PDDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
		12: Lamp Driver 02 - Scene - Scene control	1.1.1 PDDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
		23: Lamp Driver 03 - Scene - Scene control	1.1.1 PDDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
		705: Sensor 01 - Motion Scene - Scene control	1.1.1 PDDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U

Group Addresses (Test Project PDDBC120DALI_KNX)		Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
0/5 Synchronization	0/5/1 Sensor Timeout Sync	709: Sensor 01 - Motion Timeout Sync - Seconds sync	1.1.1 PDDBC120-DALI-KNX	S	No	time (s)	C	R	W	T	U
		746: Sensor 02 - Motion Timeout Sync - Seconds sync	1.1.1 PDDBC120-DALI-KNX	S	No	time (s)	C	R	W	T	U

► Configure escenas para los canales de balastos.

1. Seleccione la página DALI MultiMaster/Escenas.
2. Introduzca un nombre de escena.
3. Introduzca un porcentaje en la columna Nivel (%) para cada canal DALI de su área.
4. *Introduzca un tiempo de desvanecimiento para cada canal, si resulta aplicable (avanzado).*
5. Introduzca un nivel del 100% para la escena ocupada (escena 1) y un nivel del 0% para la escena desocupada (escena 13)
6. Habilite el objeto de grupo Escena (DPT\_SceneControl) de cada canal DALI de su área.
7. Vincule los objetos Balasto X – Escena de los canales de su área con la dirección de grupo de control de escena de ese área.

► Configure un sensor para el control de ocupación

1. Seleccione un sensor DALI.
2. En la página Aplicaciones de sensores, seleccione cualquiera de las siguientes aplicaciones:
  - Despacho
  - Isla de trabajo
  - Sala de reuniones
  - Cocina
  - Área de descanso
  - Aseo
  - Otros
3. Habilite la opción Usar sensor de movimiento.
4. Ajuste el tipo de detección de movimiento en On Auto Off Auto.
5. Introduzca el Temporizador de apagado en segundos.
6. Si hay más de un sensor, seleccione Área con múltiples sensores. Esto habilitará el objeto Sensor X – Sincronización de tiempo de espera de movimiento de cada sensor.
7. *En la página Propiedades de sensores, en las acciones de escenas, introduzca las “Acciones si hay movimiento” y las “Acciones si no hay movimiento” adicionales para las escenas necesarias, si resulta aplicable (avanzado).*
8. Vincule el objeto Sensor X – Escena de movimiento con la dirección de grupo de control de escena de ese área.
9. Sólo para las áreas donde haya varios sensores, vincule los objetos Sensor X – Sincronización de tiempo de espera de movimiento de cada sensor para que funcionen todos juntos al detectar movimiento o la ausencia de este.

## 3.16 Control de ocupación con control manual

El control de ocupación y el control manual podrán combinarse para funcionar conjuntamente en una sala. En este ejemplo, se muestra el control de ocupación combinado con el control manual en dos modos diferentes:

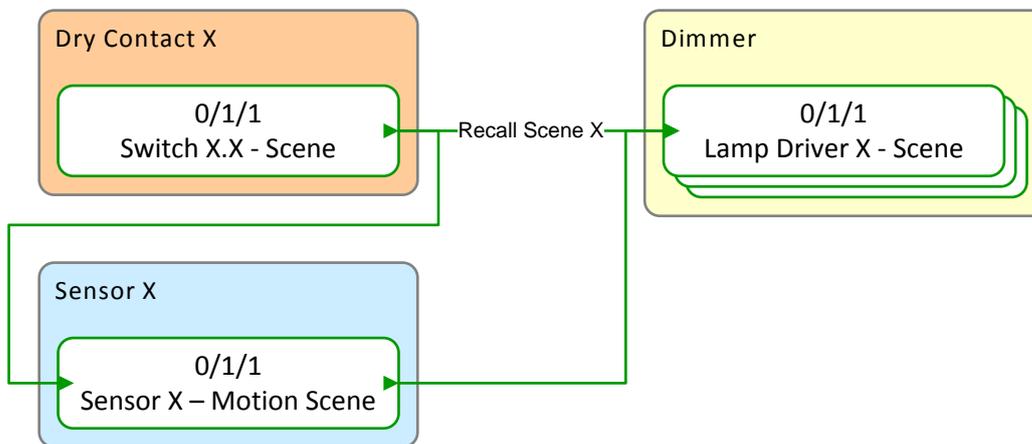
### 1. Modo de presencia (On Auto Off Auto)

El sistema utilizará el control de ocupación normal: automáticamente encenderá las luces cuando el área esté ocupada y las apagará cuando esté desocupada. Si el usuario apaga las luces manualmente, la conmutación automática se deshabilitará hasta que el área se desocupe.

### 2. Modo de ausencia (On Manual Off Auto)

El usuario deberá encender las luces manualmente. El sistema apagará automáticamente las luces cuando el área está desocupada.

Cree una dirección de grupo de control de escena. Vincule los objetos Conmutador X.X – Escena y Sensor X – Escena de movimiento al/los objeto(s) Balastro de regulación X – Escena.



Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
1: Lamp Driver 01 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
12: Lamp Driver 02 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
1297: Switch 01.1 - Scene - Scene	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
23: Lamp Driver 03 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
705: Sensor 01 - Motion Scene - Scene cont	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U

► Configure los ajustes Escena ocupada, Escena desocupada y Anulación manual de escenas de los canales de balastos.

1. Seleccione la página DALI MultiMaster/Escenas/Escena X.
2. Introduzca un nombre de escena.
3. Introduzca un porcentaje en la columna Nivel (%) para cada canal DALI de su área.
4. *Introduzca un tiempo de desvanecimiento para cada canal, si resulta aplicable (avanzado).*
5. Introduzca un nivel del 100% para la escena ocupada (escena 1), un nivel del 0% para la escena desocupada (escena 13) y On, Off o Niveles intermedios para la anulación manual de escenas (escena 2 – 8).
6. Habilite el objeto de grupo Escena (DPT\_SceneControl) de cada canal de balastos DALI de su área.
7. Vincule los objetos Balasto X – Escena de los canales de su área con la dirección de grupo de control de escena de ese área.

► Configure un sensor para el control de ocupación.

1. Seleccione un sensor DALI.
2. En la página Aplicaciones de sensores, seleccione la aplicación Despacho.
3. Habilite la opción Usar sensor de movimiento.
4. Ajuste este sensor de movimiento para On Auto Off Auto (Modo de presencia).
5. Si es necesario que el control de ocupación esté en el Modo de ausencia, ajuste la opción On Manual Off Auto.
6. Vincule el objeto Sensor X – Escena de movimiento con la dirección de grupo de control de escena de ese área.

► Configure un contacto seco para el control combinado.

1. Seleccione Contactos secos DALI/contacto seco DALI X/Conmutadores/Conmutador X.
2. Seleccione Escena toggle o Activar escena en la lista desplegable Acciones de conmutación.
3. Introduzca un número de escena en los parámetros Activar escena.
4. Utilice la anulación manual de escenas de la 2 a la 8 para el control manual si el sensor está configurado en On Auto Off Auto. Si está ajustado On Manual Off Auto, podrán configurarse de la escena 1 a la escena 8 para el control manual.
5. Habilite el objeto de grupo Escena (DPT\_SceneControl) para el conmutador.
6. Vincule los objetos Conmutador X.X – Escena con la dirección de grupo de control de escena del área.

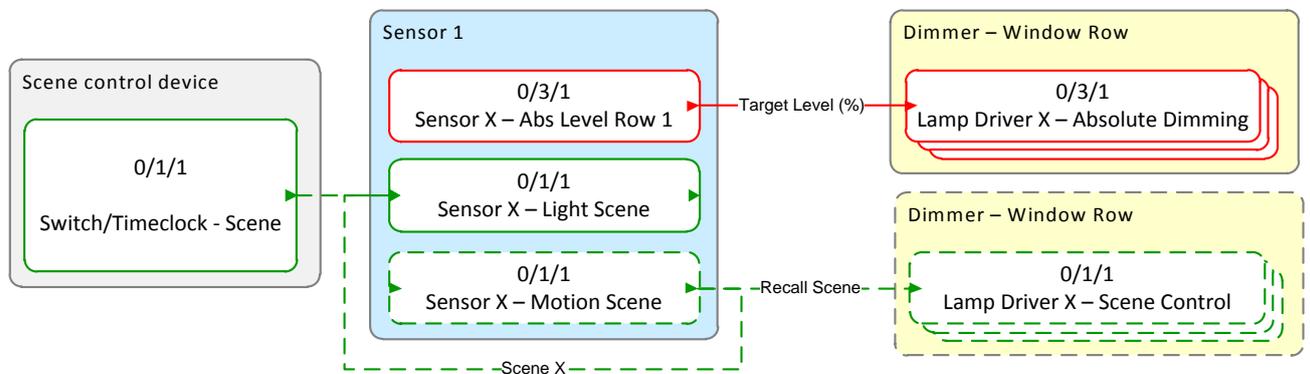
## 3.17 Regulación por luz natural

La regulación por luz natural es una estrategia de control que utiliza un sensor PE (fotoeléctrico) para medir la iluminancia. Esto ayudará a mantener un nivel de luz constante en todas las situaciones en las que haya disponible luz natural (e incluso en las que no). Cuando haya muy poca o no haya luz natural, las luminarias producirán el nivel de luz necesario. Cuando haya disponible suficiente luz natural, las luminarias podrán regularse o apagarse completamente. La regulación por luz natural podrá utilizarse en combinación con otras funciones de control, como el control manual o el control de ocupación.

Cree una dirección de grupo de control de nivel absoluto para la fila de ventana. Vincule el objeto Sensor X – Fila de nivel absoluto de luz I con los objetos Balasto X – Regulación absoluta.

Cree una dirección de grupo de control de escena. Vincule el objeto Sensor X – Escena de luz con un objeto que pueda ajustar la escena de regulación de luz, como por ejemplo, el objeto Sensor X – Escena de movimiento (consulte la captura de pantalla siguiente), un objeto Conmutador X – Escena o un objeto Temporizador – Escena.

**Nota:** Si se combinan el control de ocupación y la regulación por luz natural, en este ejemplo, el objeto Sensor X – Escena de movimiento impulsará el objeto Sensor X – Escena de luz. Los objetos Conmutador o Temporizador también podrán ser dispositivos de control de escena para impulsar el objeto Sensor X – Escena de luz.



Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
14: Lamp Driver 2 - Absolute Dimming - Absolute level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	-	-
25: Lamp Driver 3 - Absolute Dimming - Absolute level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	-	-
3: Lamp Driver 1 - Absolute Dimming - Absolute level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	-	-
715: Sensor 1 - Light Absolute Level Row 1 - Absolute level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	T	U

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
1: Lamp Driver 01 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
12: Lamp Driver 02 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
23: Lamp Driver 03 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
705: Sensor 01 - Motion Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
713: Sensor 01 - Light Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
0: A rocker scene - group A object 1	1.1.2 Philips First Series Panel - Euro Style - KNX	S	No	scene number	C	-	-	T	-
7: C1.1 switching channel - Scene	1.1.3 PDTC100-KNX	S	No	scene number	C	R	-	T	U

► Configure el valor de Tiempo de desvanecimiento al regular para los canales de balastos.

1. Seleccione la página Balastos DALI/Propiedades globales del canal o la(s) página(s) Balasto DALI X/Propiedades del canal.
2. Seleccione un valor de tiempo de desvanecimiento o seleccione Sin desvanecimiento en la lista desplegable de Tiempo de desvanecimiento al regular.
3. Habilite el parámetro de objeto de grupo Nivel absoluto (DPT\_Scaling) de cada canal DALI de su área.
4. Vincule los objetos Balasto X – Regulación absoluta de los canales de su área con la dirección de grupo de control de nivel absoluto de ese área.
5. Si se requiere un control combinado de control de ocupación y regulación por luz natural, vincule los objetos Balasto X – Escena de los canales de su área con la dirección de grupo de control de escena de ese área.

► Configure el sensor para la regulación por luz natural.

1. Seleccione un sensor DALI calibrado.
2. En la página Aplicaciones de sensores, seleccione cualquiera de las siguientes aplicaciones:
  - Despacho
  - Isla de trabajo
  - Sala de reuniones
  - Cocina
  - Área de descanso
  - Otros
3. Habilite la opción Usar fotocélula.
4. Introduzca el nivel de luxes requerido
5. Introduzca cero en Filas con offset
6. *En la página Propiedades de sensores/Control de luz/Escenas para lazo cerrado, seleccione Habilitar/deshabilitar o ajuste el Nivel objetivo (Lux) de las diferentes escenas si resulta necesario (utiliza la escena 1 por defecto). Esto permitirá al sensor funcionar a diferentes niveles objetivo (avanzado).*
7. Vincule el objeto Sensor X – Fila de nivel absoluto de luz I y los objetos Balasto X – Nivel absoluto de fila de ventana con la dirección de grupo de control de nivel absoluto del área.

8. Vincule el objeto Sensor X – Escena de luz – Control de escena y un objeto Conmutador/Temporizador – Escena con una dirección de grupo de control de escena de regulación de luz del área.
9. Habilite/deshabilite la regulación de luz cambiando las escenas del objeto Sensor X – Escena de luz, si resulta aplicable.
10. Si se requiere un control combinado de control de ocupación y regulación por luz natural, vincule el objeto Sensor X – Escena de movimiento a la dirección de grupo de control de escena de regulación de luz.

**Consejo:** La regulación de luz podrá configurarse para que funcione de forma diferente en las diversas escenas.

Consulte Propiedades de sensores/Control de luz/Escenas para lazo cerrado.

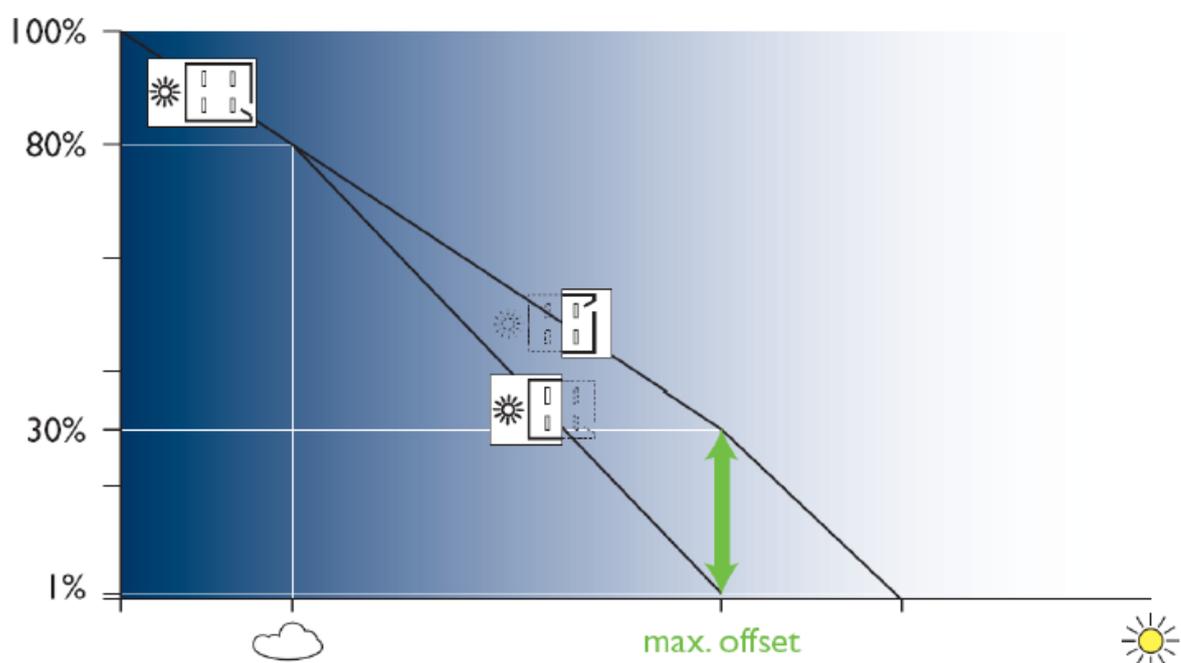
## 3.18 Regulación por luz natural con offset para las filas de pasillo

El sensor multifunción LightMaster ofrece una regulación por luz natural automática con un offset dinámico para las filas de ventana y pasillo.

La regulación por luz natural es una estrategia de control que utiliza un sensor PE (fotoeléctrico) para medir la iluminancia. Esto ayudará a mantener un nivel de luz constante en todas las situaciones en las que haya disponible luz natural (incluso en las que no). Cuando haya muy poca o no haya luz natural, las luminarias producirán el nivel de luz necesario. Cuando haya disponible suficiente luz natural, las luminarias podrán regularse o apagarse completamente.

Puesto que el área de la ventana recibe más luz natural que el área del pasillo, las luminarias de las ventanas y los pasillos se controlarán de manera distinta. En función de la cantidad de luz natural que entre en la sala, la salida de las filas de luminarias de las ventanas y los pasillos se regularán hasta un nivel mínimo con un offset del 30% entre la parte de la ventana y la del pasillo. Incluso puede meterse hasta una fila de pasillo adicional con un offset máximo del 50%. Cuando las filas de las ventanas y los pasillos se hayan regulado hasta el nivel mínimo durante más de 15 minutos, la fila de la ventana se apagará para garantizar el máximo ahorro energético. Sin embargo, la parte del pasillo, por defecto, solo se regulará hasta el nivel mínimo, lo que indicará al usuario que la iluminación se encuentra operativa.

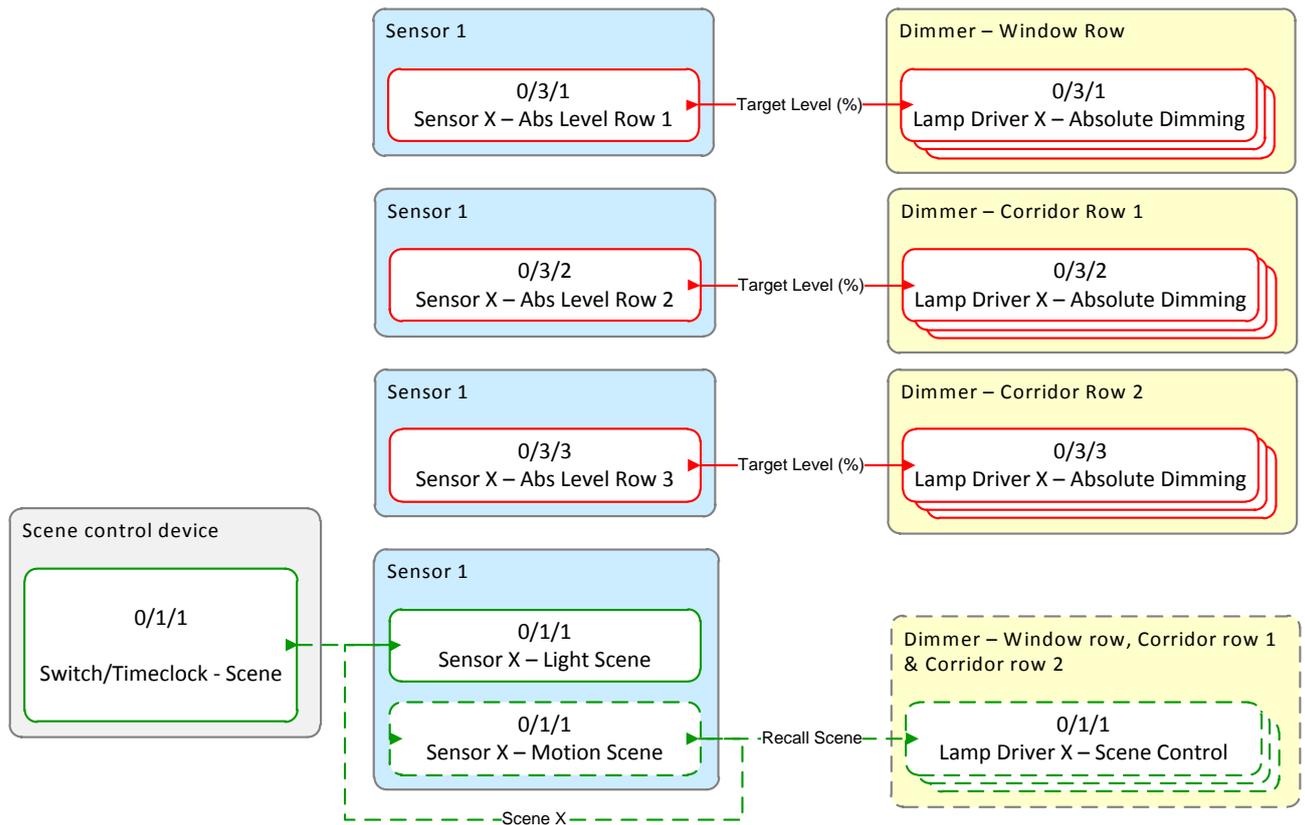
**Nota:** Los valores predeterminados de apagado para las filas de ventana y pasillo se podrán anular.



Cree tres direcciones de grupo de control de nivel absoluto, una para la fila de ventana, otra para la primera fila de pasillo y otra para la segunda fila de pasillo. Vincule los tres objetos Sensor – Fila de nivel absoluto de luz X a los objetos Balasto de regulación X – Regulación absoluta de los canales de la fila de ventana y las dos filas de pasillo.

Cree una dirección de grupo de control de escena. Vincule el objeto Sensor X – Escena de luz con un objeto que pueda ajustar la escena de regulación de luz, como por ejemplo, el objeto Sensor X – Escena de movimiento (consulte la captura de pantalla de la siguiente página), un objeto Conmutador X – Escena o un objeto Temporizador – Escena.

**Nota:** Si se combinan el control de ocupación y la regulación por luz natural, en este ejemplo, el objeto Sensor X – Escena de movimiento impulsará el objeto Sensor X – Escena de luz. Los objetos Conmutador o Temporizador también podrán ser dispositivos de control de escena para impulsar el objeto Sensor X – Escena de luz.



Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
14: Lamp Driver 2 - Absolute Dimming - Absolute level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	-	-
25: Lamp Driver 3 - Absolute Dimming - Absolute level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	-	-
3: Lamp Driver 1 - Absolute Dimming - Absolute level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	-	-
715: Sensor 1 - Light Absolute Level Row 1 - Absolute level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	T	U

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
36: Lamp Driver 4 - Absolute Dimming - Absolute level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	-	-
47: Lamp Driver 5 - Absolute Dimming - Absolute level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	-	-
58: Lamp Driver 6 - Absolute Dimming - Absolute level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	-	-
716: Sensor 1 - Light Absolute Level Row 2 - Absolute level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	T	U

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
91: Lamp Driver 9 - Absolute Dimming - Absolute level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	-	-
80: Lamp Driver 8 - Absolute Dimming - Absolute level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	-	-
717: Sensor 1 - Light Absolute Level Row 3 - Absolute level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	T	U
69: Lamp Driver 7 - Absolute Dimming - Absolute level	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	-	-

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
1: Lamp Driver 01 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
12: Lamp Driver 02 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
23: Lamp Driver 03 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
34: Lamp Driver 04 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
45: Lamp Driver 05 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
56: Lamp Driver 06 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
67: Lamp Driver 07 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
705: Sensor 01 - Motion Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
713: Sensor 01 - Light Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
78: Lamp Driver 08 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
89: Lamp Driver 09 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
0: A rocker scene - group A object 1	1.1.2 Philips First Series Panel - Euro Style - KNX	S	No	scene number	C	-	-	T	-
7: C.1.1 switching channel - Scene	1.1.3 PDTC100-KNX	S	No	scene number	C	R	-	T	U

**Consejo:** La regulación de luz podrá configurarse para que funcione de forma diferente en las diversas escenas.  
 Consulte Propiedades de sensores/Control de luz/Escenas para lazo cerrado.

➤ Configure el valor de Tiempo de desvanecimiento al regular de los canales de balastos.

1. Seleccione la página Balastos DALI/Propiedades globales del canal o la(s) página(s) Balasto DALI X/Propiedades del canal.
2. Seleccione un valor de tiempo de desvanecimiento o seleccione Sin desvanecimiento en la lista desplegable Tiempo de desvanecimiento al regular.
3. Habilite el parámetro de objeto de grupo Nivel absoluto (DPT\_Scaling) de cada canal DALI de su área.
4. Vincule los objetos Balasto X – Regulación absoluta de los canales de su área con la dirección de grupo de control de nivel absoluto del área de la fila de ventana y de las áreas de filas de pasillo.
5. Si se requiere un control combinado de control de ocupación y regulación por luz natural, vincule los objetos Balasto X – Escena de los canales de su área a la dirección de grupo de control de escena de ese área. (Esto incluirá los balastos de las áreas de la fila de ventana, la fila de pasillo 1 y la fila de pasillo 2).

➤ Configure el sensor para la regulación por luz natural con offset de fila de pasillo.

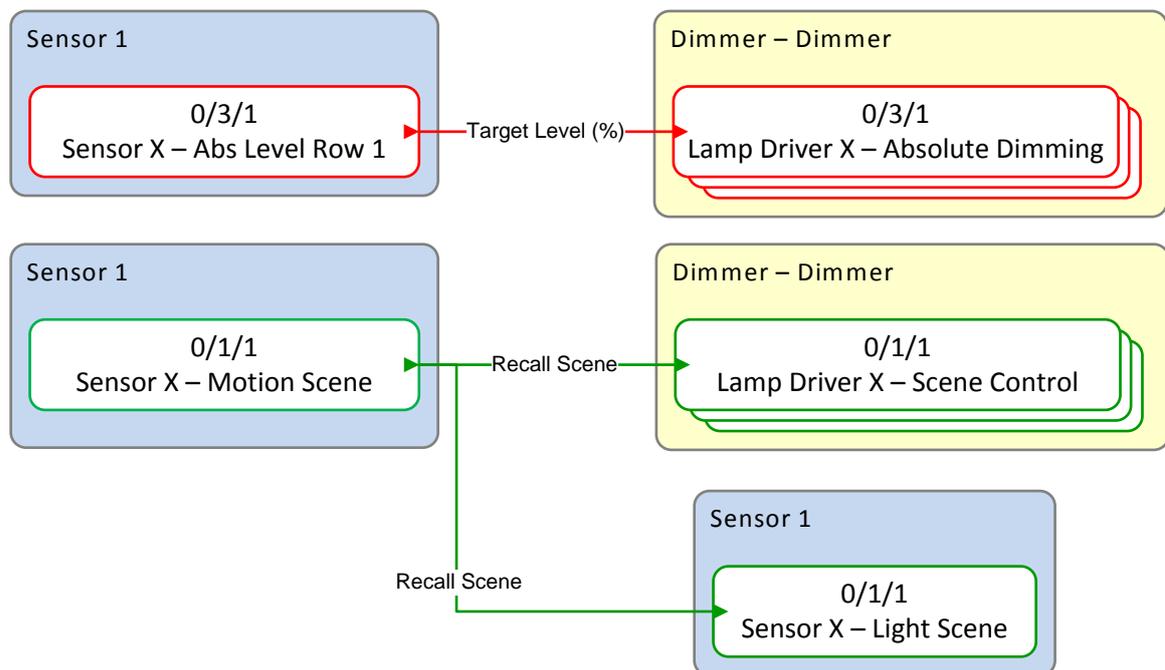
1. Seleccione un sensor DALI calibrado.
2. En la página Aplicaciones de sensores, seleccione cualquiera de las siguientes aplicaciones:
  - Despacho
  - Isla de trabajo

- Sala de reuniones
  - Cocina
  - Área de descanso
  - Otros
3. Habilite la opción Usar fotocélula.
  4. Introduzca el nivel de luxes requerido
  5. Introduzca en Filas con offset los valores 1 o 2. Esto habilitará los objetos Sensor X – Fila de nivel absoluto 2 y Sensor X – Fila de nivel absoluto 3.
  6. *En la página Propiedades de sensores/Control de luz/Escenas para lazo cerrado, seleccione Habilitar/deshabilitar o ajuste el Nivel objetivo (Lux) de las diferentes escenas si resulta necesario (utiliza la escena 1 por defecto). Esto permitirá al sensor funcionar a diferentes niveles objetivo (avanzado).*
  7. Vincule el objeto Sensor X – Fila de nivel absoluto 1 con la dirección de grupo de control de nivel absoluto de la fila de ventana.
  8. Vincule el objeto Sensor X – Fila de nivel absoluto 2 con a la dirección de grupo de control de nivel absoluto de la fila del primer pasillo.
  9. Vincule el objeto Sensor X – Fila de nivel absoluto 3 con la dirección de grupo de control de nivel absoluto de la fila del segundo pasillo.
  10. Vincule el objeto Sensor X – Escena de luz – Control de escena y un objeto Conmutador/Temporizador – Escena con una dirección de grupo de control de escena de regulación de luz del área.
  11. Habilite/deshabilite la regulación de luz cambiando las escenas con el objeto Sensor X – Escena de luz, si resulta aplicable.
  12. Si se requiere un control combinado de control de ocupación y regulación por luz natural, vincule el objeto Sensor X – Escena de movimiento con la dirección de grupo de control de escena de regulación de luz de ese área.

## 3.19 Control de ocupación con regulación por luz natural

El control de ocupación y la regulación por luz natural podrán combinarse para funcionar conjuntamente en una sala. Cuando la sala esté ocupada, las luces se encenderán y la regulación por luz natural se habilitará. Una vez que la sala se quede vacía y el temporizador de retardo expire, las luces se apagarán y la regulación por luz natural se deshabilitará automáticamente.

Vincule el/los objeto(s) Sensor X – Fila de nivel absoluto de luz a los objetos Balasto de regulación X – Regulación absoluta de ese área. Vincule los objetos Sensor X – Escena y Sensor X – Escena de luz del mismo sensor con el objeto Balasto de regulación X – Control de escena de ese área.



Group Addresses	Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
14: Lamp Driver 2 - Absolute Dimming - Absolute level	1.1.1	PDBC120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	-	-
25: Lamp Driver 3 - Absolute Dimming - Absolute level	1.1.1	PDBC120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	-	-
3: Lamp Driver 1 - Absolute Dimming - Absolute level	1.1.1	PDBC120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	-	-
715: Sensor 1 - Light Absolute Level Row 1 - Absolute level	1.1.1	PDBC120-DALI-KNX	S	No	percentage (0..100%)	C	R	W	T	U

Group Addresses	Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
1: Lamp Driver 01 - Scene - Scene control	1.1.1	PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
12: Lamp Driver 02 - Scene - Scene control	1.1.1	PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
23: Lamp Driver 03 - Scene - Scene control	1.1.1	PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
705: Sensor 01 - Motion Scene - Scene control	1.1.1	PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
713: Sensor 01 - Light Scene - Scene control	1.1.1	PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U

► Configure el valor de Tiempo de desvanecimiento al regular para los canales de balastos.

1. Seleccione la página Balastos DALI/Propiedades globales del canal o la(s) página(s) Balasto DALI X/Propiedades del canal.
2. Seleccione un valor de tiempo de desvanecimiento o seleccione Sin desvanecimiento en la lista desplegable Tiempo de desvanecimiento al regular.
3. Habilite el parámetro de objeto de grupo Nivel absoluto (DPT\_Scaling) para cada canal de balastos DALI de su área.
4. Vincule los objetos Balasto X – Regulación absoluta de los canales de su área con la dirección de grupo de control de nivel absoluto de ese área.

► Configure escenas para los canales de balastos.

1. Seleccione la página DALI MultiMaster/Escenas.
2. Introduzca un nombre de escena.
3. Introduzca los niveles de las escenas ocupadas (escena I) y los niveles de las escenas desocupadas (escena I3) de cada canal DALI de su área.
4. *Introduzca un tiempo de desvanecimiento para cada canal, si resulta aplicable (avanzado).*
5. Habilite el objeto de grupo Escena (DPT\_SceneControl) de cada canal de balastos DALI de su área.
6. Vincule los objetos Balasto X – Escena de los canales de su área con la dirección de grupo de control de escena de ese área.

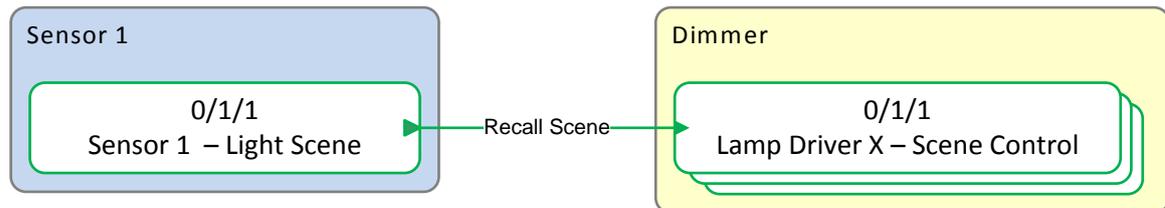
► Configure un sensor para la regulación por luz natural y el control de ocupación.

1. Seleccione un sensor DALI calibrado.
2. En la página Aplicaciones de sensores, seleccione la aplicación Despacho.
3. Habilite la opción Usar sensor de movimiento.
4. Habilite la opción Usar fotocélula.
5. Ajuste este sensor de movimiento para On Auto Off Auto.
6. Introduzca el valor de Temporizador de apagado.
7. Introduzca el Nivel de luxes requerido.
8. Introduzca cero en Filas con offset.
9. Vincule el objeto Sensor X – Fila de nivel absoluto I con la dirección de grupo de control de nivel absoluto de ese área.
10. Vincule el objeto Sensor X – Escena de movimiento con la dirección de grupo de control de escena de ese área.
11. Vincule el objeto Sensor X – Escena de luz con la misma dirección de grupo de control de escena de ese área.

## 3.20 Manejo por luz diurna

Esta función controla la luz de la sala en función del nivel de luz exterior a través del control de luz por lazo abierto. El sensor supervisará el nivel de luxes exterior y controlará la salida en función de las bandas de nivel de luz definidas en la configuración del sensor. Se activará una escena de nivel alto si el nivel de luxes detectado es bajo y está dentro de la banda 1. Se activará una escena de nivel bajo si el nivel de luxes detectado es alto y está dentro de la banda 2 o por encima de ella.

Vincule el objeto Sensor 1 – Escena de luz con los objetos Balasto de regulación X – Control de escena de ese área.



La imagen muestra una captura de pantalla de una interfaz de usuario con el título 'Group Addresses (open loop)'. A la izquierda hay un árbol de directorios con '0/1/1 Room - Open Loop' seleccionado. A la derecha hay una tabla con los siguientes datos:

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
1: Lamp Driver 01 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
12: Lamp Driver 02 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
23: Lamp Driver 03 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
713: Sensor 01 - Light Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U

### ► Configure escenas para los canales de balastos.

1. Seleccione la página DALI MultiMaster/Escenas/Escena X.
2. Introduzca un nombre de escena.
3. Introduzca un porcentaje próximo al 100% para una luz natural insuficiente en la columna Nivel (%) para cada canal de balastos DALI de su área.
4. *Introduzca un tiempo de desvanecimiento para cada canal, si resulta aplicable (avanzado).*
5. Seleccione otra página DALI MultiMaster/Escenas/Escena X.
6. Introduzca un nombre de escena.
7. Introduzca un porcentaje próximo al 0% para una luz natural suficiente en la columna Nivel (%) para cada canal de balastos DALI de su área.
8. *Introduzca un tiempo de desvanecimiento para cada canal, si resulta aplicable (avanzado).*
9. Habilite el objeto de grupo Escena (DPT\_SceneControl) de cada canal DALI de su área.
10. Vincule los objetos Balasto X – Escena de los canales de su área a la dirección de grupo de control de escena de ese área.

► Configure un sensor para el control de luz por lazo abierto.

1. Seleccione un sensor DALI calibrado.
2. En la página Aplicaciones de sensores, seleccione cualquier aplicación.
3. En la página Propiedades de sensores/Control de luz/sección Lazo abierto, habilite el control de luz por lazo abierto.
4. Haga clic en Mostrar opciones avanzadas e introduzca el periodo de actualización (ms).
5. Haga clic en  para seleccionar las escenas de máscara de escena activa en las que estará activo el control de luz por lazo abierto. Por ejemplo, la escena 13 y la escena 14.
6. En el contador de Bandas de lazo abierto, introduzca el valor 2 (por ejemplo).
7. En Banda de alto nivel (lux) de la Banda 1, introduzca 500 Lux.
8. En Acción de Banda 1, introduzca Escena 13.
9. En Acción de Banda 2, introduzca Escena 14.
10. Vincule el objeto Sensor 1 – Escena de luz con la dirección de grupo de control de escena de ese área.

## 3.21 Vinculación de pasillos

La vinculación de pasillos ofrece la oportunidad de hacer que el nivel de luz de un área dependa del estado de ocupación de otra. Esto permitirá crear una ruta de salida condicional, por ejemplo, manteniendo las luces del pasillo encendidas si cualquiera de las salas adyacentes se encuentra aún ocupada.

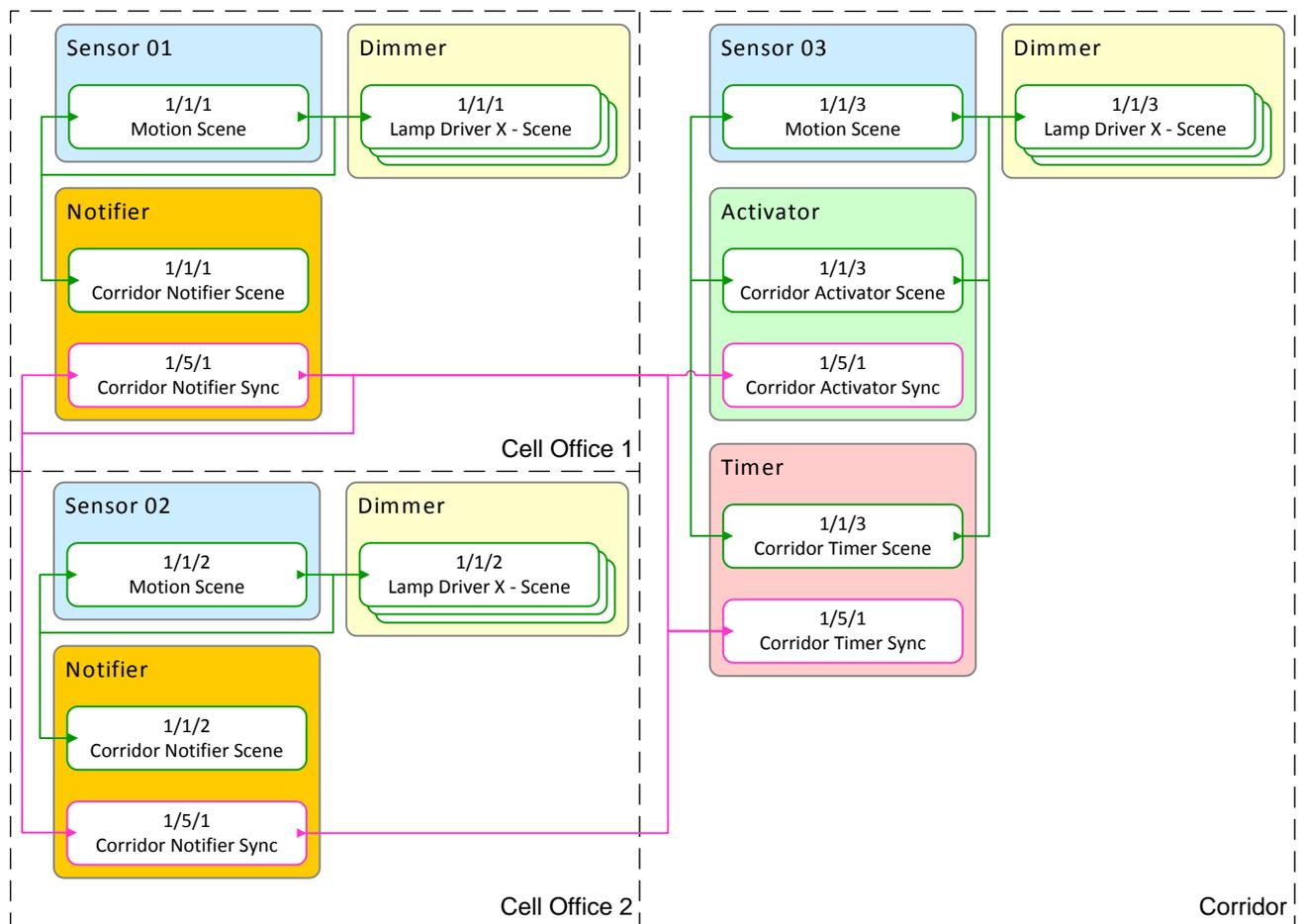
Cree direcciones de grupo de control de escena para el despacho 1, el despacho 2 y el pasillo.

Vincule los objetos Sensor 1 – Escena de movimiento y Sensor 1 – Escena de notificador con el/los objeto(s) Balasto X – Escena del despacho 1.

Vincule los objetos Sensor 2 – Escena de movimiento y Sensor 2 – Escena de notificador con el/los objeto(s) Balasto X – Escena del despacho 2.

Vincule los objetos Sensor 3 – Escena de movimiento, Sensor 3 – Escena de activador y Sensor 3 – Escena de temporizador con el/los objeto(s) Balasto X – Escena del área del pasillo.

Cree una dirección de grupo de sincronización de ocupación. Vincule los objetos Sensor 1 – Sincronización de notificador, Sensor 2 – Sincronización de notificador, Sensor 3 – Sincronización de temporizador y Sensor 3 – Sincronización de activador con la dirección de grupo de sincronización de ocupación.



Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
1: Lamp Driver 1 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
12: Lamp Driver 2 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
23: Lamp Driver 3 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
705: Sensor 1 - Motion Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
725: Sensor 1 - Corridor Notifier Scene - Scene Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
34: Lamp Driver 4 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
45: Lamp Driver 5 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
56: Lamp Driver 6 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
742: Sensor 2 - Motion Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
762: Sensor 2 - Corridor Notifier Scene - Scene Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
67: Lamp Driver 7 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
779: Sensor 3 - Motion Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
78: Lamp Driver 8 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
797: Sensor 3 - Corridor Timer Scene - Scene Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
801: Sensor 3 - Corridor Activator Scene - Scene Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
89: Lamp Driver 9 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
724: Sensor 01 - Corridor Notifier Sync - On/Off Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No		C	R	W	T	-
761: Sensor 02 - Corridor Notifier Sync - On/Off Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No		C	R	W	T	-
796: Sensor 03 - Corridor Timer Sync - On/Off Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No		C	R	W	T	-
800: Sensor 03 - Corridor Activator Sync - On/Off Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No		C	R	W	T	-

► Configure escenas para los canales de balastos.

1. En la página DALI MultiMaster/Escenas, introduzca un nombre de escena.
2. Introduzca un porcentaje en la columna Nivel (%) para cada canal DALI de su área.
3. *Introduzca un tiempo de desvanecimiento para cada canal, si resulta aplicable (avanzado).*
4. Introduzca un nivel del 100% para la escena ocupada (escena I), un nivel del 20% para la escena de aviso de apagado (escena I0) y un nivel del 0% para la escena de despacho desocupado (escena I3). Introduzca un nivel del 100% para el pasillo desocupado (escena I1) y un nivel del 0% para la escena de temporizador para la vinculación de pasillos (escena I5).
5. Habilite el objeto de grupo Escena (DPT\_SceneControl) de cada canal DALI de sus áreas.
6. Vincule los objetos Balasto X – Escena de los canales de su área con la dirección de grupo de control de escena de ese área.

► Configure el sensor para el despacho 1 y el sensor para el despacho 2.

1. Seleccione un sensor DALI para el despacho 1.
2. En la página Aplicaciones de sensores, seleccione la aplicación Despacho.
3. Habilite la opción Usar sensor de movimiento.
4. Ajuste la opción Este sensor de movimiento se usa para On Auto Off Auto.
5. Introduzca el valor de Temporizador de apagado (s).
6. Habilite la opción Mostrar opciones avanzadas. Se mostrará la opción Usar vinculación de pasillos.
7. Habilite la opción Usar vinculación de pasillos.
8. Seleccione un sensor DALI para el despacho 2 y repita los pasos de configuración del sensor del 1 al 7 para el despacho 2.
9. Vincule los objetos Sensor 1 – Escena de movimiento y Sensor 1 – Escena de notificador con la dirección de grupo de control de escena del despacho 1.
10. Vincule el objeto Sensor 1 – Sincronización de notificador con la dirección de grupo de sincronización de ocupación de los despachos.
11. Vincule los objetos Sensor 2 – Escena de movimiento y Sensor 2 – Escena de notificador con la dirección de grupo de control de escena del despacho 2.
12. Vincule el objeto Sensor 2 – Sincronización de notificador con la dirección de grupo de sincronización de ocupación de los despachos.

► Configure un sensor para el pasillo.

1. Seleccione un sensor DALI para el pasillo.
2. En la página Aplicaciones de sensores, seleccione la aplicación Pasillo.
3. Habilite la opción Usar sensor de movimiento.
4. Ajuste este sensor de movimiento para On Auto Off Auto.
5. Introduzca el valor de Temporizador de apagado.
6. Habilite la opción Mostrar opciones avanzadas. Se mostrará la opción Usar vinculación de pasillos.
7. Habilite la opción Usar vinculación de pasillos.
8. Vincule los objetos Sensor 3 – Escena de movimiento, Sensor 3 – Escena de activador y Sensor 3 – Escena de temporizador con la dirección de grupo de control de escena del área del pasillo.
9. Vincule los objetos Sensor 3 – Sincronización de activador y Sensor 3 – Sincronización de temporizador con la dirección de grupo de sincronización de ocupación.

## 3.22 Vinculación de pasillos en cascada

La iluminación de la ruta de salida se podrá definir en cascada, para crear varias dependencias. Esta función permitirá que los despachos mantengan los pasillos encendidos, que los pasillos mantengan los vestíbulos/ascensores encendidos, que los vestíbulos/ascensores mantengan iluminada la zona de recepción, etc.

Cree direcciones de grupo de control de escena para el despacho 1, el despacho 2, el pasillo y el vestíbulo.

Vincule los objetos Sensor 1 – Escena de movimiento y Sensor 1 – Escena de notificador con el/los objeto(s) Balasto X – Escena del despacho 1.

Vincule los objetos Sensor 2 – Escena de movimiento y Sensor 2 – Escena de notificador con el/los objeto(s) Balasto X – Escena del despacho 2.

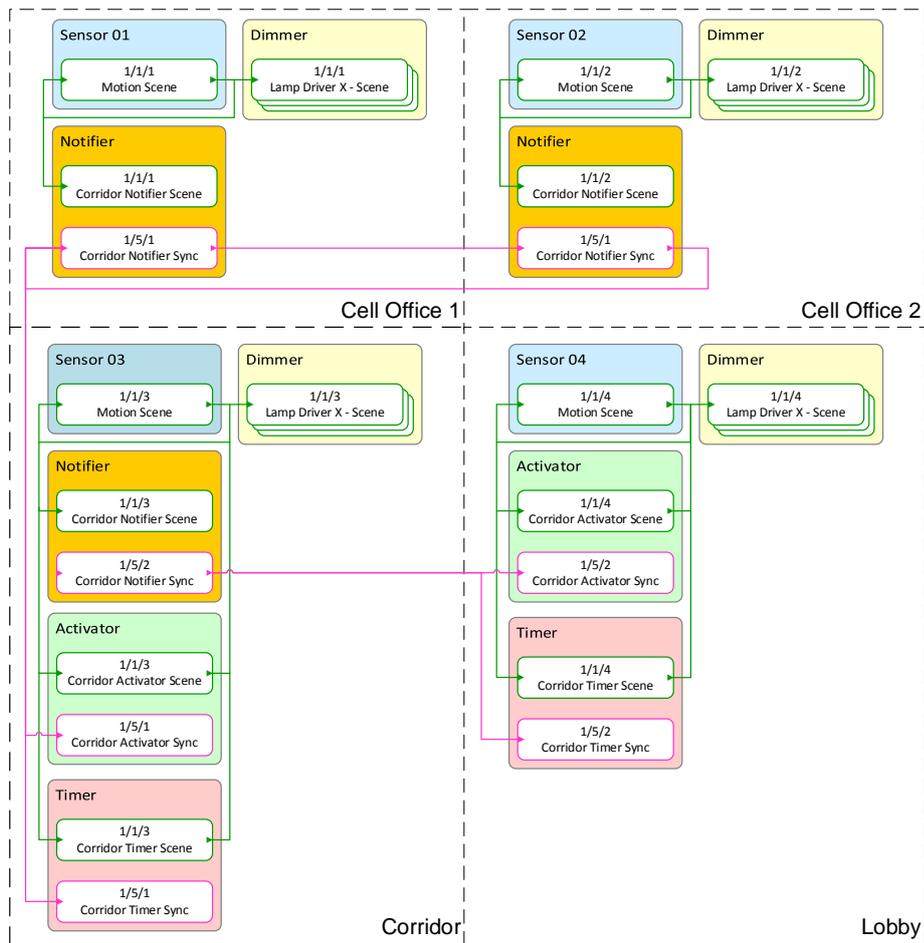
Vincule los objetos Sensor 3 – Escena de movimiento, Sensor 3 – Escena de notificador, Sensor 3 – Escena de activador y Sensor 3 – Escena de temporizador con el/los objeto(s) Balasto X – Escena del área del pasillo.

Vincule los objetos Sensor 4 – Escena de movimiento, Sensor 4 – Escena de activador y Sensor 4 – Escena de temporizador con el/los objeto(s) Balasto X – Escena del área del vestíbulo.

Cree una dirección de grupo de sincronización de ocupación para los despachos y el pasillo.

Vincule los objetos Sensor 1 – Sincronización de notificador, Sensor 2 – Sincronización de notificador, Sensor 3 – Sincronización de temporizador y Sensor 3 – Sincronización de activador con esa dirección de grupo de sincronización de ocupación.

Cree una dirección de grupo de sincronización de ocupación para el pasillo y el vestíbulo. Vincule los objetos Sensor 3 – Sincronización de notificador, Sensor 4 – Sincronización de activador y Sensor 4 – Sincronización de temporizador con esa dirección de grupo de sincronización de ocupación.



Group Addresses	Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
0/1 New middle group	1: Lamp Driver 1 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
0/1 New middle group	12: Lamp Driver 2 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
0/1 New middle group	23: Lamp Driver 3 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
0/1/1 Cell Office 1	705: Sensor 1 - Motion Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
0/1/1 Cell Office 1	725: Sensor 1 - Corridor Notifier Scene - Scene Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	-

Group Addresses	Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
0/1 New middle group	34: Lamp Driver 4 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
0/1 New middle group	45: Lamp Driver 5 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
0/1 New middle group	56: Lamp Driver 6 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
0/1/1 Cell Office 1	742: Sensor 2 - Motion Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
0/1/2 Cell Office 2	762: Sensor 2 - Corridor Notifier Scene - Scene Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	-

Group Addresses	Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
0/1 New middle group	67: Lamp Driver 7 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
0/1 New middle group	779: Sensor 3 - Motion Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
0/1 New middle group	78: Lamp Driver 8 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
0/1/1 Cell Office 1	797: Sensor 3 - Corridor Timer Scene - Scene Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	-
0/1/2 Cell Office 2	801: Sensor 3 - Corridor Activator Scene - Scene Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	-
0/1/3 Corridor	89: Lamp Driver 9 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
724: Sensor 01 - Corridor Notifier Sync - On/Off Sync	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No		C	R	W	T	-
761: Sensor 02 - Corridor Notifier Sync - On/Off Sync	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No		C	R	W	T	-
796: Sensor 03 - Corridor Timer Sync - On/Off Sync	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No		C	R	W	T	-
800: Sensor 03 - Corridor Activator Sync - On/Off Sync	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No		C	R	W	T	-

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
100: Lamp Driver 10 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
111: Lamp Driver 11 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
122: Lamp Driver 12 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
816: Sensor 04 - Motion Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
834: Sensor 04 - Corridor Timer Scene - Scene Sync	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	-
838: Sensor 04 - Corridor Activator Scene - Scene Sync	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	-

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
798: Sensor 03 - Corridor Notifier Sync - On/Off Sync	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	occupied	C	R	W	T	-
833: Sensor 04 - Corridor Timer Sync - On/Off Sync	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	occupied	C	R	W	T	-
837: Sensor 04 - Corridor Activator Sync - On/Off Sync	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	occupied	C	R	W	T	-

► Configure escenas para los canales de balastos.

1. En la página DALI MultiMaster/Escenas, introduzca un nombre de escena.
2. Introduzca un porcentaje en la columna Nivel (%) para cada canal DALI de su área.
3. *Introduzca un tiempo de desvanecimiento para cada canal, si resulta aplicable (avanzado).*
4. Introduzca un nivel del 100% para la escena ocupada (escena I), un nivel del 20% para la escena de aviso de apagado (escena I0) y un nivel del 0% para la escena de despacho desocupado (escena I3). Introduzca un nivel del 100% para el pasillo desocupado (escena I1) y un nivel del 0% para la escena de temporizador para la vinculación de pasillos (escena I5)
5. Habilite el objeto de grupo Escena (DPT\_SceneControl) de cada canal DALI de su área.
6. Vincule los objetos Balasto X – Escena de los canales de su área con la dirección de grupo de control de escena de ese área.

► Configure el sensor para el despacho I y el sensor para el despacho 2.

1. Seleccione un sensor DALI para el despacho I.
2. En la página Aplicaciones de sensores, seleccione la aplicación Despacho.
3. Habilite la opción Usar sensor de movimiento.
4. Ajuste este sensor de movimiento para On Auto Off Auto.
5. Introduzca el valor de Temporizador de apagado (s).
6. Habilite la opción Mostrar opciones avanzadas. Se mostrará la opción Usar vinculación de pasillos.

7. Habilite la opción Usar vinculación de pasillos.
8. Seleccione un sensor DALI para el despacho 2 y repita los pasos de configuración del sensor del 1 al 7 para el despacho 2.
9. Vincule los objetos Sensor 1 – Escena de movimiento y Sensor 1 – Escena de notificador con la dirección de grupo de control de escena del despacho 1.
10. Vincule el objeto Sensor 1 – Sincronización de notificador con la dirección de grupo de sincronización de ocupación de los despachos.
11. Vincule los objetos Sensor 2 – Escena de movimiento y Sensor 2 – Escena de notificador con la dirección de grupo de control de escena del despacho 2.
12. Vincule el objeto Sensor 2 – Sincronización de notificador con la dirección de grupo de sincronización de ocupación de los despachos.

► Configure un sensor para el pasillo.

1. Seleccione un sensor DALI para el pasillo.
2. En la página Aplicaciones de sensores, seleccione la aplicación Pasillo.
3. Habilite la opción Usar sensor de movimiento.
4. Ajuste este sensor de movimiento para On Auto Off Auto.
5. Introduzca el valor de Temporizador de apagado.
6. Habilite la opción Mostrar opciones avanzadas. Se mostrará la opción Usar vinculación de pasillos.
7. Habilite la opción Usar vinculación de pasillos.
8. Habilite la opción Área hijo.
9. Vincule los objetos Sensor 3 – Escena de movimiento, Sensor 3 – Escena de activador y Sensor 3 – Escena de temporizador con la dirección de grupo de control de escena del área del pasillo.
10. Vincule los objetos Sensor 3 – Sincronización de activador y Sensor 3 – Sincronización de temporizador con la dirección de grupo de sincronización de ocupación del despacho.
11. Vincule el objeto Sensor 3 – Sincronización de notificador con la dirección de grupo de sincronización de ocupación del pasillo.

► Configure un sensor para el vestíbulo.

1. Seleccione un sensor DALI para el vestíbulo.
2. En la página Aplicaciones de sensores, seleccione la aplicación Pasillo.
3. Habilite la opción Usar sensor de movimiento.

4. Ajuste este sensor de movimiento para On Auto Off Auto.
5. Introduzca el valor de Temporizador de apagado.
6. Habilite la opción Mostrar opciones avanzadas. Se mostrará la opción Usar vinculación de pasillos.
7. Habilite la opción Usar vinculación de pasillos.
8. Vincule los objetos Sensor 4 – Escena de movimiento, Sensor 4 – Escena de activador y Sensor 4 – Escena de temporizador con la dirección de grupo de control de escena del área del vestíbulo.
9. Vincule los objetos Sensor 4 – Sincronización de activador y Sensor 4 – Sincronización de temporizador con la dirección de grupo de sincronización de ocupación del pasillo.

## 3.23 Nivel de fondo para área diáfana

Esta función se utiliza en áreas mayores dotadas de varios sensores (por ejemplo, oficinas modernas diáfanas). Podrá activar o mantener un nivel de iluminación de fondo en una oficina diáfana con al menos una de las islas de trabajo todavía ocupada. Cuando se desocupe la última isla de trabajo, las luces del área diáfana se apagarán (con un retardo).

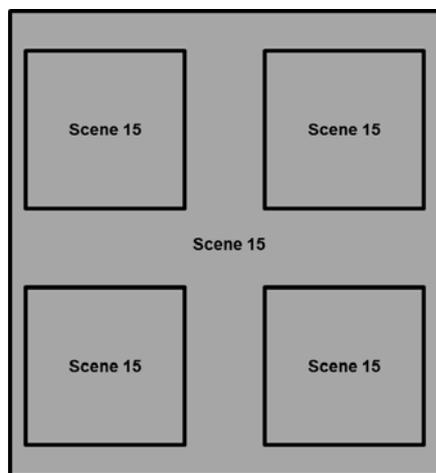
En el ejemplo, se muestra un área diáfana con 4 islas de trabajo.

### Configuración de isla de trabajo

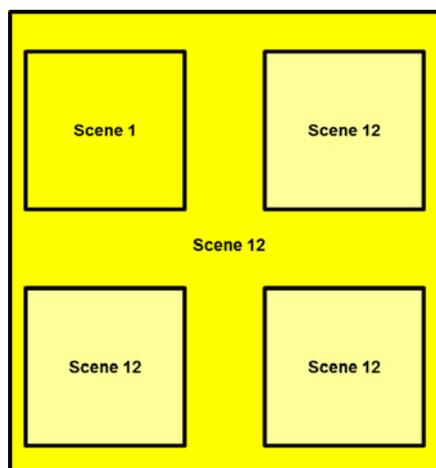
- Área 0/1/1, 0/1/2, 0/1/3, 0/1/4
- Escena 1 = 100%
- Escena 12 = 20% (nivel de fondo)
- Escena 15 = Off

### Configuración de área diáfana

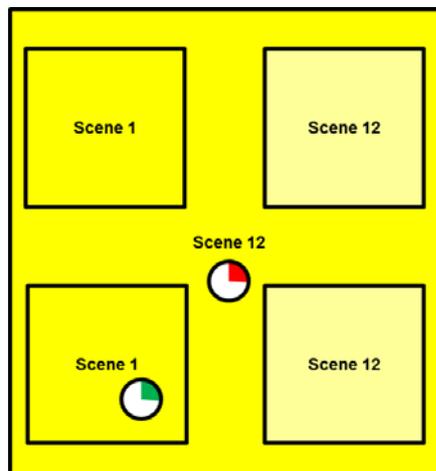
- Área 0/1/5
- Escena 1 = n.d.
- Escena 12 = 100%
- Escena 15 = Off



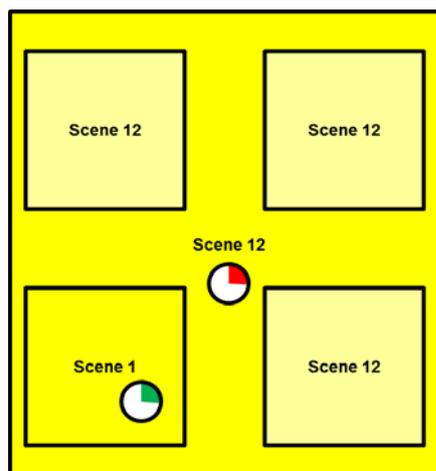
1. Inicialmente, todo está desactivado y en la escena 15
2. Cuando se ocupe la primera isla de trabajo, se encenderá en la escena 1.
3. Enviará una señal de ocupación al grupo de área diáfana y a las demás islas de trabajo.
4. La iluminación general en el área diáfana se encenderá en la escena 12 (100%).
5. Las otras islas de trabajo se encenderán en la escena 12 (iluminación de fondo 20%).



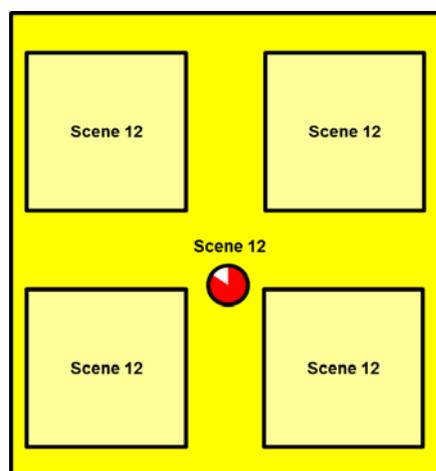
6. Cuando se ocupe una segunda isla de trabajo, se encenderá en la escena I (100%).
7. Enviará una señal de ocupación al grupo de área diáfana y a las demás islas de trabajo.
8. Las islas de trabajo desocupadas 3 y 4 permanecerán en el nivel de fondo.



9. Cuando una isla de trabajo se desocupe, volverá al nivel de fondo, aunque siga habiendo señales de ocupación en su área de grupo.

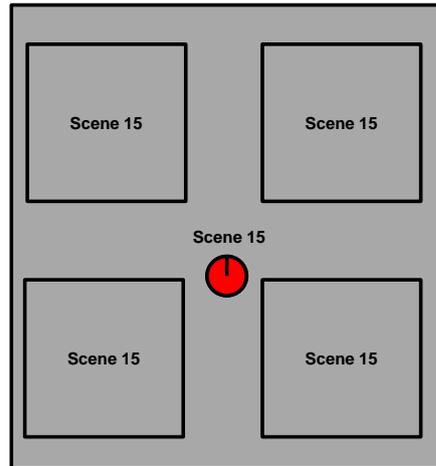


10. Cuando la última isla de trabajo se desocupe, volverá a su nivel de fondo.



11. Cuando el temporizador expire, la zona diáfana cambiará a la escena 15 (0%)

## 12. Todas las islas de trabajo cambiarán a la escena 15 (0%)



Cree direcciones de grupo de escena para la isla de trabajo 1, la isla de trabajo 2, la isla de trabajo 3, la isla de trabajo 4 y el área diáfana. Cree una dirección de grupo para la sincronización de ocupación.

Vincule el objeto Sensor 1 – Escena de movimiento con los objetos Balasto de regulación X – Escena de la isla de trabajo 1. Vincule también los objetos Sensor 1 – Escena de notificador, Sensor 1 – Escena de activador y Sensor 1 – Escena de temporizador con la dirección de grupo de escena de la isla de trabajo 1.

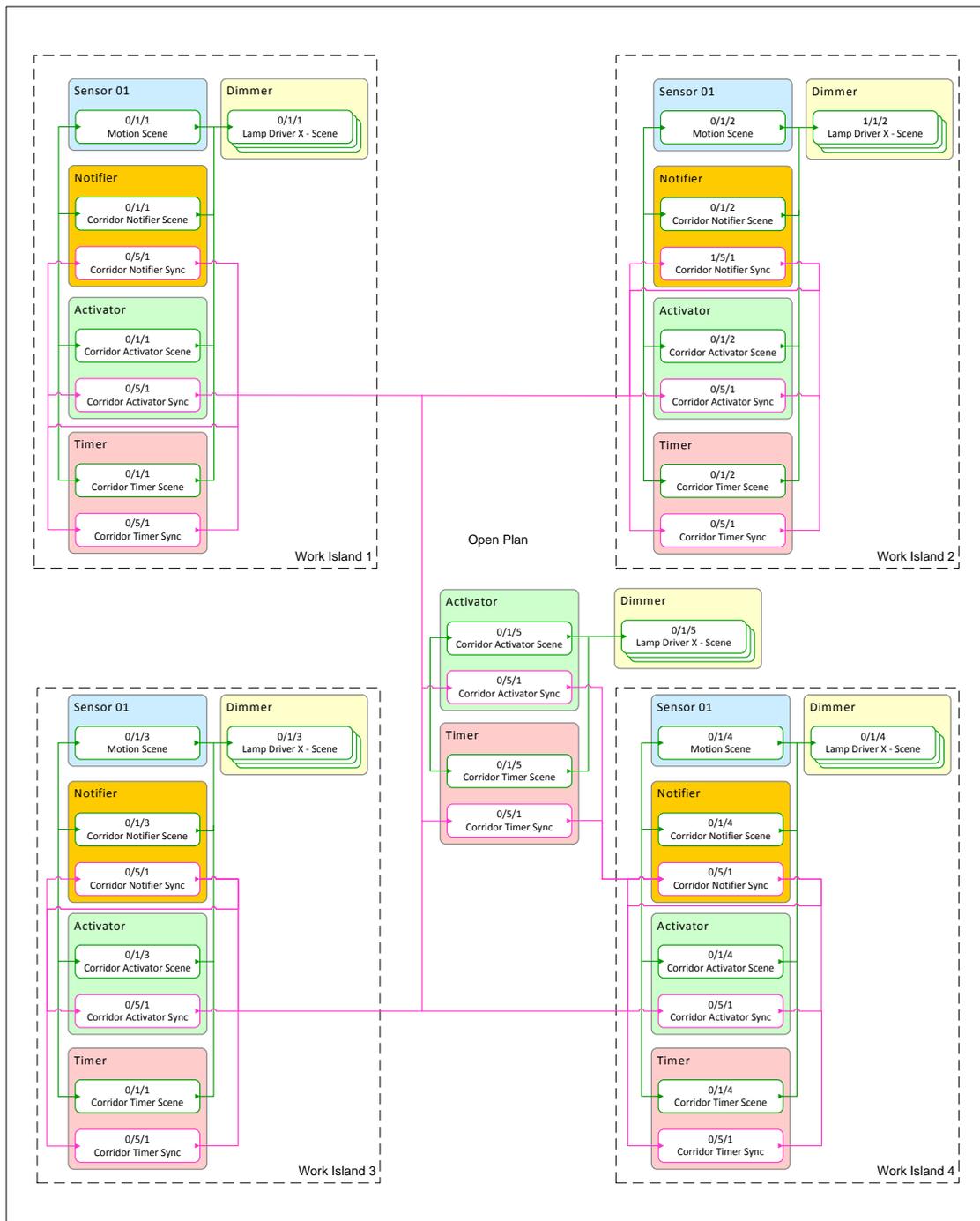
Vincule el objeto Sensor 2 – Escena de movimiento con los objetos Balasto de regulación X – Escena de la isla de trabajo 2. Vincule también los objetos Sensor 2 – Escena de notificador, Sensor 2 – Escena de activador y Sensor 2 – Escena de temporizador con la dirección de grupo de escena de la isla de trabajo 2.

Vincule el objeto Sensor 3 – Escena de movimiento con los objetos Balasto de regulación X – Escena de la isla de trabajo 3. Vincule también los objetos Sensor 3 – Escena de notificador, Sensor 3 – Escena de activador y Sensor 3 – Escena de temporizador con la dirección de grupo de escena de la isla de trabajo 3.

Vincule el objeto Sensor 4 – Escena de movimiento con los objetos Balasto de regulación X – Escena de la isla de trabajo 4. Vincule también los objetos Sensor 4 – Escena de notificador, Sensor 4 – Escena de activador y Sensor 4 – Escena de temporizador con la dirección de grupo de escena de la isla de trabajo 4.

Vincule el objeto Sensor 1 – Pasillo 04 – Escena (Activador) y el objeto Sensor 1 – Pasillo 05 – Escena (Temporizador) con los objetos Balasto de regulación X – Escena del área diáfana.

Vincule todos los objetos Sensor – Sincronización de pasillo (Sincronización de notificador, Sincronización de activador, Sincronización de temporización) con la dirección de grupo de sincronización de ocupación.



Group Addresses (Test Project PD8C120DALI\_KNX (2))

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U	P
1: Lamp Driver 01 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-	P
12: Lamp Driver 02 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-	P
23: Lamp Driver 03 - Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-	P
705: Sensor 01 - Motion Scene - Scene control	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U	P
723: Sensor 01 - Corridor Timer Scene - Scene Sync	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	-	P
725: Sensor 01 - Corridor Notifier Scene - Scene Sync	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	-	P
727: Sensor 01 - Corridor Activator Scene - Scene Sync	1.1.1 PD8C120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	-	P

Group Addresses (Test Project PDBC120DALI\_KNX (2))

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
34: Lamp Driver 04 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
45: Lamp Driver 05 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
56: Lamp Driver 06 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
742: Sensor 02 - Motion Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
760: Sensor 02 - Corridor Timer Scene - Scene Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	-
762: Sensor 02 - Corridor Notifier Scene - Scene Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	-
764: Sensor 02 - Corridor Activator Scene - Scene Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	-

Group Addresses (Test Project PDBC120DALI\_KNX (2))

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
67: Lamp Driver 07 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
779: Sensor 03 - Motion Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
78: Lamp Driver 08 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
797: Sensor 03 - Corridor Timer Scene - Scene Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	-
799: Sensor 03 - Corridor Notifier Scene - Scene Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	-
801: Sensor 03 - Corridor Activator Scene - Scene Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	-
89: Lamp Driver 09 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-

Group Addresses (Test Project PDBC120DALI\_KNX (2))

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
100: Lamp Driver 10 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
111: Lamp Driver 11 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
122: Lamp Driver 12 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
816: Sensor 04 - Motion Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	U
834: Sensor 04 - Corridor Timer Scene - Scene Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	-
836: Sensor 04 - Corridor Notifier Scene - Scene Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	-
838: Sensor 04 - Corridor Activator Scene - Scene Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	-

Group Addresses (Test Project PDBC120DALI\_KNX (2))

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
133: Lamp Driver 13 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
144: Lamp Driver 14 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
155: Lamp Driver 15 - Scene - Scene control	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	-	-
729: Sensor 01 - Corridor Object 04 Scene - Scene Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	-
731: Sensor 01 - Corridor Object 05 Scene - Scene Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	scene control	C	R	W	T	-

Group Addresses (Test Project PDBC120DALI\_KNX (2))

Object	Device	Sending	ACK (PL)	Data Types	C	R	W	T	U
722: Sensor 01 - Corridor Timer Sync - On/Off Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	occupied	C	R	W	T	-
724: Sensor 01 - Corridor Notifier Sync - On/Off Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	occupied	C	R	W	T	-
726: Sensor 01 - Corridor Activator Sync - On/Off Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	occupied	C	R	W	T	-
728: Sensor 01 - Corridor Object 04 Sync - On/Off Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	occupied	C	R	W	T	-
730: Sensor 01 - Corridor Object 05 Sync - On/Off Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	occupied	C	R	W	T	-
759: Sensor 02 - Corridor Timer Sync - On/Off Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	occupied	C	R	W	T	-
761: Sensor 02 - Corridor Notifier Sync - On/Off Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	occupied	C	R	W	T	-
763: Sensor 02 - Corridor Activator Sync - On/Off Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	occupied	C	R	W	T	-
796: Sensor 03 - Corridor Timer Sync - On/Off Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	occupied	C	R	W	T	-
798: Sensor 03 - Corridor Notifier Sync - On/Off Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	occupied	C	R	W	T	-
800: Sensor 03 - Corridor Activator Sync - On/Off Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	occupied	C	R	W	T	-
833: Sensor 04 - Corridor Timer Sync - On/Off Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	occupied	C	R	W	T	-
835: Sensor 04 - Corridor Notifier Sync - On/Off Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	occupied	C	R	W	T	-
837: Sensor 04 - Corridor Activator Sync - On/Off Sync	1.1.1 PDBC120-DALI-KNX	S	No	occupied	C	R	W	T	-

► Configure escenas para los canales de balastos.

1. En la página DALI MultiMaster/Escenas, introduzca un nombre de escena.
2. Introduzca un porcentaje en la columna Nivel (%) para cada canal DALI de su área.
3. Introduzca un tiempo de desvanecimiento para cada canal, si resulta aplicable (avanzado).
4. Identifique los canales DALI en las áreas de las islas de trabajo, introduzca un nivel del 100% en para la escena ocupada (escena 1), un nivel del 20% para la escena de aviso de apagado (escena 10) y un nivel del 20% para la escena desocupada (escena 12)
5. Identifique los canales DALI en el área diáfana. Introduzca un nivel del 100% para la escena de fondo (escena 12) y un nivel del 0% para la escena de área diáfana desocupada (escena 15)
6. Habilite el objeto de grupo Escena (DPT\_SceneControl) de cada canal DALI de su área.
7. Vincule los objetos Balasto X – Escena de los canales de su área con la dirección de grupo de control de escena de la isla de trabajo 1, la isla de trabajo 2, la isla de trabajo 3, la isla de trabajo 4 y el área diáfana.

► Configure un sensor para la isla de trabajo.

1. Seleccione un sensor DALI para la isla de trabajo 1.
2. En la página Sensor 1 – Aplicaciones de sensores, seleccione Aplicación como isla de trabajo.
3. Habilite la opción Usar sensor de movimiento.
4. Introduzca el valor de Temporizador de apagado.
5. Habilite la opción Mostrar opciones avanzadas. Se mostrará la opción Usar vinculación de pasillos.
6. Habilite la opción Usar vinculación de pasillos.
7. Seleccione un sensor DALI para la isla de trabajo 2, la isla de trabajo 3 y la isla de trabajo 4.
8. Establezca la misma configuración del sensor de la isla de trabajo 1 para el sensor 2, el sensor 3 y el sensor 4.
9. Vincule los objetos Sensor 1 – Escena de movimiento, Sensor 1 – Escena de notificador, Sensor 1 – Escena de activador y Sensor 1 – Escena de temporizador con la dirección de grupo de control de escena de la isla de trabajo 1.
10. Vincule los objetos Sensor 2 – Escena de movimiento, Sensor 2 – Escena de notificador, Sensor 2 – Escena de activador y Sensor 2 – Escena de temporizador con la dirección de grupo de control de escena de la isla de trabajo 2.
11. Vincule los objetos Sensor 3 – Escena de movimiento, Sensor 3 – Escena de notificador, Sensor 3 – Escena de activador y Sensor 3 – Escena de temporizador con la dirección de grupo de control de escena de la isla de trabajo 3.

12. Vincule los objetos Sensor 4 – Escena de movimiento, Sensor 4 – Escena de notificador, Sensor 4 – Escena de activador y Sensor 4 – Escena de temporizador con la dirección de grupo de control de escena de la isla de trabajo 4.

► Configure los objetos de vinculación de pasillos para el área diáfana

1. Elija un sensor de cualquier isla de trabajo (1, por ejemplo).
2. En la página Sensor 1 – Propiedades de sensores, seleccione la ficha Vinculación de pasillos.
3. En Objetos, habilite los objetos 4º y 5º.
4. Ajuste el tipo del 4º objeto en Activador.
5. Habilite la opción Excluir rango de escenas.
6. En Inicio del rango de escenas, introduzca 12 y en Fin del rango de escenas, introduzca 12.
7. En Escena de acción de activador, introduzca Escena 12.
8. Ajuste el tipo del 5º objeto en Temporizador.
9. Ajuste Inicio del rango de escenas en 12 y Fin del rango de escenas en 12.
10. En Escena de acción de temporizador, introduzca Escena 15.
11. En Tiempo de espera de temporizador, introduzca 300 segundos.
12. Vincule el objeto Sensor 1– Escena de pasillo 04 y el objeto Sensor 1– Escena de pasillo 05 con la dirección de grupo de control de escena del área diáfana.
13. Vincule todos los objetos Sensor – Sincronización de pasillo (Sincronización de notificador, Sincronización de activador, Sincronización de temporización) con la dirección de grupo de sincronización de ocupación.





© 2013 Koninklijke Philips Electronics N.V.  
Reservados todos los derechos.

Philips International B.V.  
Países Bajos

Revisión de documento: A